



**Primer turno: 26 de junio al 7 de julio // Segundo turno: 10 de julio al 21 de julio**

Sesión	Descripción
1	<p><b>Recepción</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Recepción de los alumnos y presentación del Campus.</li><li>• Presentación en el aula del temario.</li><li>• Reparto de camisetas, identificaciones.</li><li>• Integración Grupal.</li><li>• Uso de los ordenadores del aula (Usuarios y contraseña).</li><li>• Descanso.</li><li>• Explicación de uso de <b>Linux (Ubuntu)</b>, la imagen del sistema a utilizar y manejo de buscadores para archivos multimedia de libre utilización.</li><li>• Aprendiendo a usar el teclado con el cadete espacial de <b>Tux Typing</b>.</li><li>• Uso avanzado del teclado y ratón. Mayúsculas, tildes, <i>Control</i> y <i>Alt</i>, <i>Enter</i>. Caracteres especiales.</li><li>• Creación de carpetas, copiar y pegar.</li><li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li></ul>
2	<p><b>Imágenes libres, diseño y edición de imagen, recursos libres de derechos, aplicación a nuestros juegos</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li><li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li><li>• Búsqueda de imágenes libres <b>CC</b>.</li><li>• Edición de imágenes con <b>GIMP</b>.</li><li>• Descanso.</li><li>• Creando dibujos digitales basados en pixeles con <b>Piskel</b>.</li><li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li></ul>
3	<p><b>Programación por bloques I</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li><li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li><li>• Primeros pasos de programación por bloques con <b>Code.org</b>.</li><li>• Descanso.</li><li>• Aprendiendo programación con <b>Blockly Games</b>.</li><li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li></ul>
4	<p><b>Programación por bloques II</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li><li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li><li>• Pintamos figuras con <b>Codebug</b>.</li><li>• Descanso.</li><li>• Explicación de <b>LeoCAD</b>.</li><li>• Usamos LeoCAD para montar figuras.</li><li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li></ul>

5	<p><b>Programación en Scratch. Micro:bit</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li> <li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li> <li>• Aprendiendo programación con <b>Scratch</b>.</li> <li>• Descanso.</li> <li>• Programación con <b>Micro:bit</b>.</li> <li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li> </ul>
6	<p><b>Cutebot, Circuitos electrónicos con Arduino</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li> <li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li> <li>• Programación de <b>Cutebot</b>.</li> <li>• Descanso.</li> <li>• Montaje de circuitos electrónicos con <b>Arduino</b>.</li> <li>• Programación por bloques con <b>Visualino</b>.</li> <li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li> </ul>
7	<p><b>Makey makey</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li> <li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li> <li>• Programación de <b>Makey makey</b>.</li> <li>• Descanso.</li> <li>• Creación de un proyecto con Makey makey.</li> <li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li> </ul>
8	<p><b>Seguridad en internet</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li> <li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li> <li>• Seguridad en Internet. Acercarse a las redes sociales con seguridad.</li> <li>• Descanso.</li> <li>• Aprendemos a usar <b>Jitsi</b>. Identificar usuarios y compartir pantalla.</li> <li>• Scratch (Juegos con sonido).</li> <li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li> </ul>
9	<p><b>Autoevaluación</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.</li> <li>• Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.</li> <li>• <b>Impress</b> para hacer nuestras diapositivas.</li> <li>• Presentación por parejas de lo que más le ha gustado del campus.</li> <li>• Descanso.</li> <li>• Exposición de las presentaciones.</li> <li>• Resumen de lo aprendido a lo largo del día.</li> </ul>



10

**Ceremonia de clausura**

- Comienzo de la sesión con un resumen del día anterior.
- Redacción de lo aprendido el día anterior en el blog.
- Practicamos lo que más nos ha gustado.
- Repaso de todo lo aprendido.
- Descanso.
- Clausura.