



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA
Y COMPETITIVIDAD

FECYT



FUNDACIÓN ESPAÑOLA
PARA LA CIENCIA
Y LA TECNOLOGÍA



Jornada 1
Grupo Alevín

XI CAMPUS INFANTIL DE SOFTWARE LIBRE



RESPONSABLES

Docente

Pilar Moreu Falcón

Monitor de Aula

José Luis Izquierdo

Monitor de Tiempo Libre

Adrián Pérez Gutiérrez

Grupo Alevín

JORNADA 1

VAMOS A CONOCERNOS...

¿Qué vamos a ver hoy?

- Reparto de material
- Presentaciones
- ¿Qué es el Software Libre?
- Sistema operativo Linux
- Manejo del ordenador



Grupo
Alevín

1

Reparto de Material



2

Presentaciones

¿Cómo te llamas?

¿Cuántos años tienes?



¿En qué curso estás?

¿En qué Colegio estás?

¿Qué te gusta hacer?

¿Por qué vienes al Campus?

¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Retocar imágenes con los programas:

- GIMP
- Inkscape



INKSCAPE



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Programar juegos y robots con los programas:

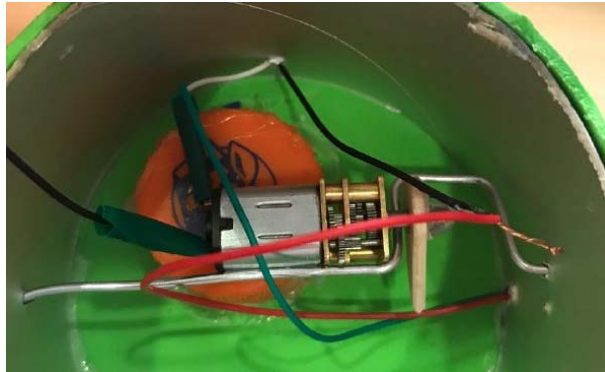
- Scratch for Arduino (S4A)
- IDE Arduino
- mBlock



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Proyecto: Hucha tragamonedas

- Electrónica
- Manualidades



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Desmontar y montar una torre



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Navegar de forma segura

¿Cómo publicitar el proyecto?

Documentar el proyecto en:

- Impress (Libre Office)



LibreOffice
The Document Foundation



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

¡Grabar un Lipdub!





[Portada](#) **[Blog](#)** [Materiales del aula](#) [Galería](#)

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos



[Portada](#) [Blog](#) [Materiales del aula](#) [Galería](#)

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos

Inicio de sesión



Entradas diarias

Portada **Blog** Materiales del aula ▾ Galería

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos



Portada

Blog

Materiales del aula

Galería

Material para las clases

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos



Descanso

¡Volvemos al trabajo a
las 11:30!

¡Vamos a dividirnos en grupos!

Objetivo del juego

- Formar una fila ordenada por el mes de nacimiento

Reglas del juego

- ¡¡NO SE PUEDE HABLAR!!
- Nos comunicamos solo por mímica



Enero

Febrero

Marzo

...

Octubre

Noviembre

Diciembre

Una persona especial

Piensa en alguien al que admiras (famoso, personaje de dibujos animados, familiar, amigo, vecino, ...)

¡¡Intenta que no se repita entre tus compañeros!!



Una persona especial

Cuéntale a tus compañeros de quien se trata y porqué lo has elegido y... ¡¡haz todas las preguntas que se te ocurran para conocerlo más!!



3

¿Qué es el Software Libre?

Software Libre

Programas que se utilizan para realizar las tareas y manejar la información del equipo



¡Es la parte que no puedes tocar de un ordenador!

Software Libre

Que no tiene impedimento, límites o restricciones

Que se puede disponer de él

Es el software que puede ser copiado, estudiado, modificado,
utilizado y redistribuido por elección de su autor



Es el software que puede ser copiado, estudiado, modificado, utilizado y redistribuido por elección de su autor



Libre



Gratuito

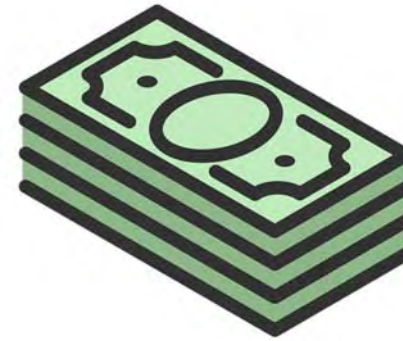


Software Libre



Software Propietario

GRATIS



El Software Propietario o Privativo es el que no conocemos y sólo podemos utilizarlo si cumplimos unas condiciones

Software Libre



Software Propietario

Explicación del Software Libre con tartas



Libertades del Software Libre

Libertad 0

“La libertad de usar el programa con cualquier propósito”



Libertades del Software Libre

Libertad 1

“La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades”



Libertades del Software Libre

Libertad 2

“La libertad de distribuir copias”



Libertades del Software Libre

Libertad 3

“La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie”



4

Sistema Operativo Linux



HARDWARE



SOFTWARE

Todo lo que se puede tocar

Todo lo que no se puede tocar

SISTEMA OPERATIVO

Controla el hardware y permite que se ejecute el software

Sistema operativo
Libre



Sistema operativo
Propietario



ANDROID



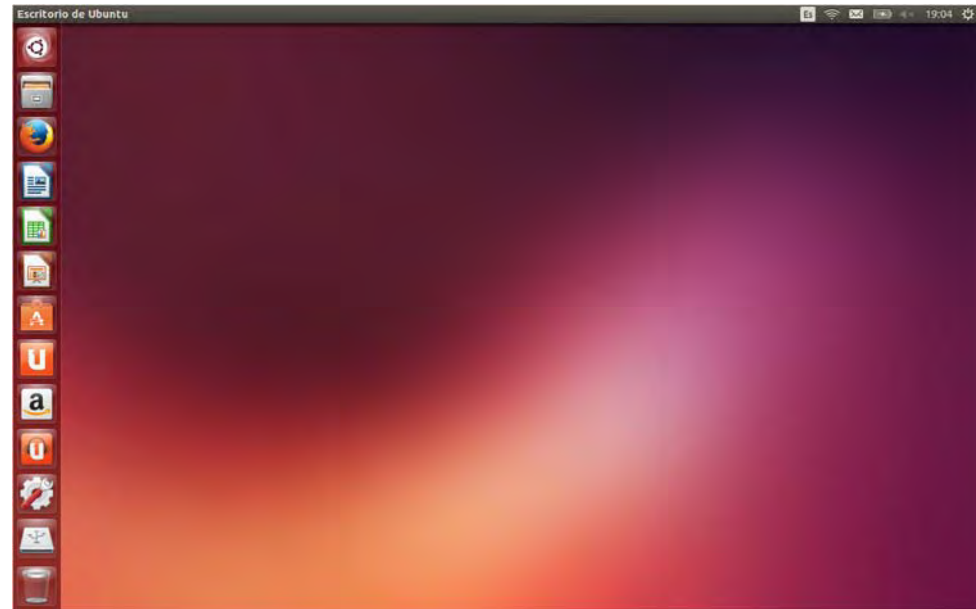
Sistema Operativo Linux, ¿por qué?

- Es Software Libre (licencia libre)
- Es gratuito
- Es fácil de descargar e instalar
- Se puede utilizar en equipos antiguos



Sistema Operativo Linux: Ubuntu

- Distribución de Linux
- Ubuntu 14.04

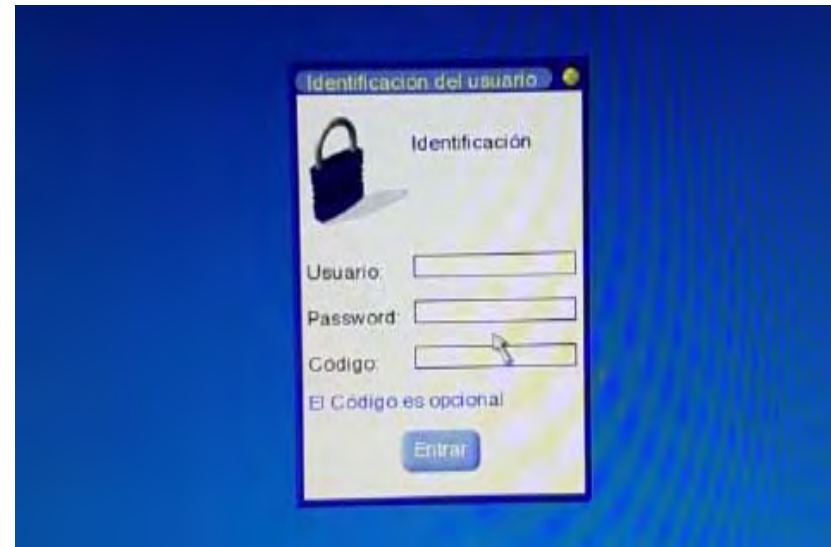


5

Ordenadores del aula

Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01

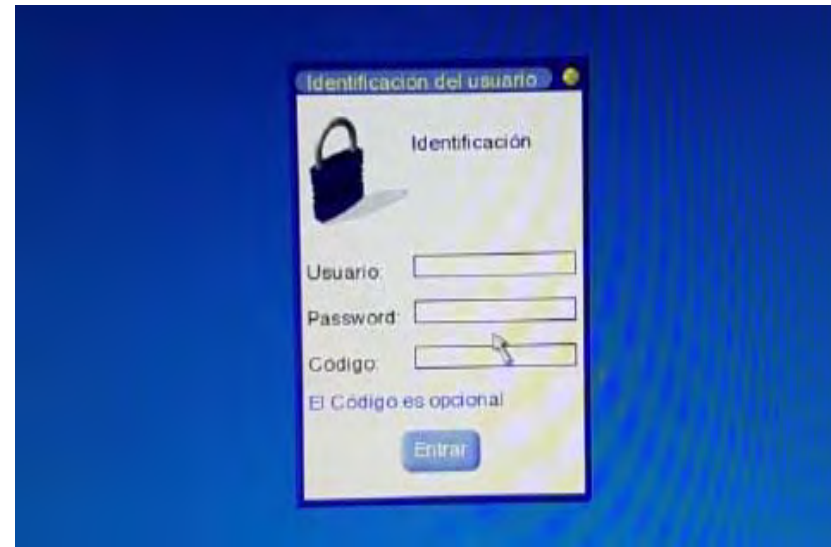


¡¡El usuario es solo tuyo!!

¡¡Escríbelo en tu libreta para que no se te olvide!!

Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01
- Password: edicion18
- Código: campus15

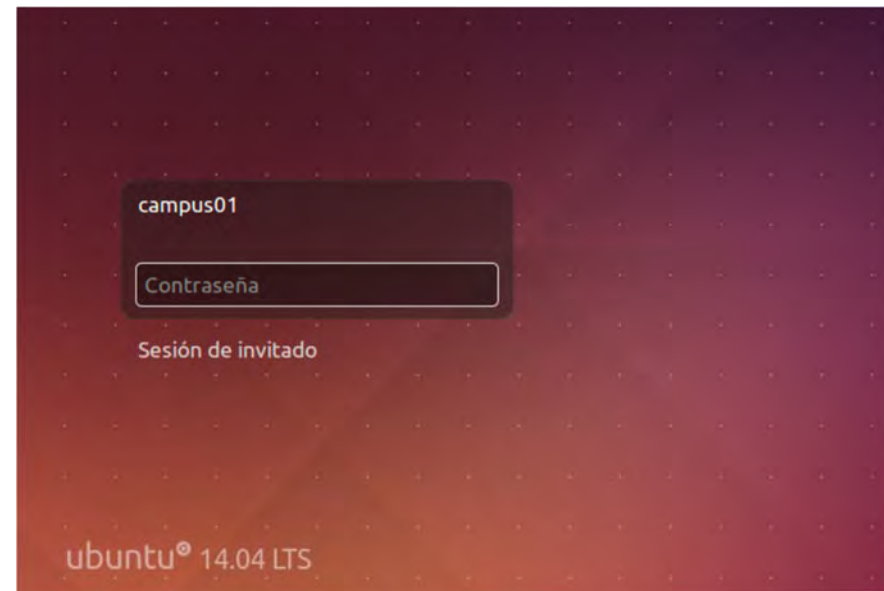


¡¡El usuario es solo tuyo!!

¡¡Escríbelo en tu libreta para que no se te olvide!!

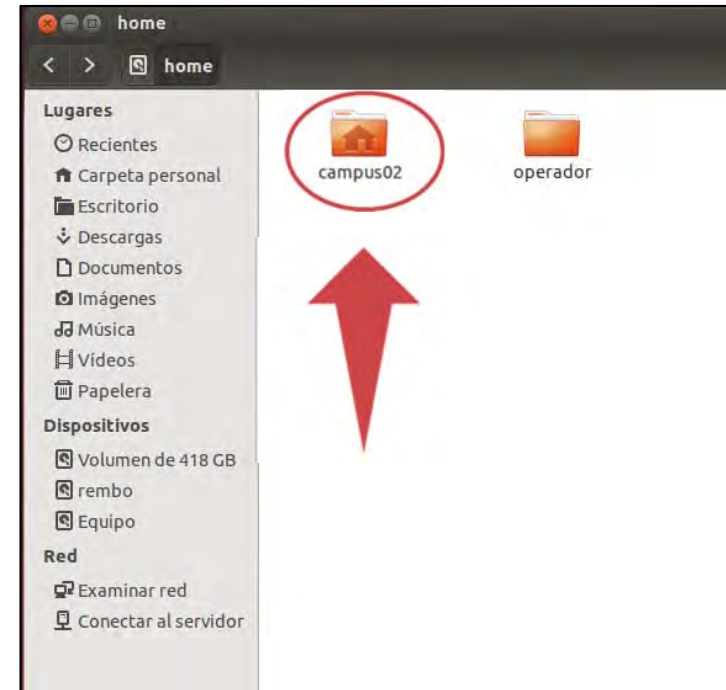
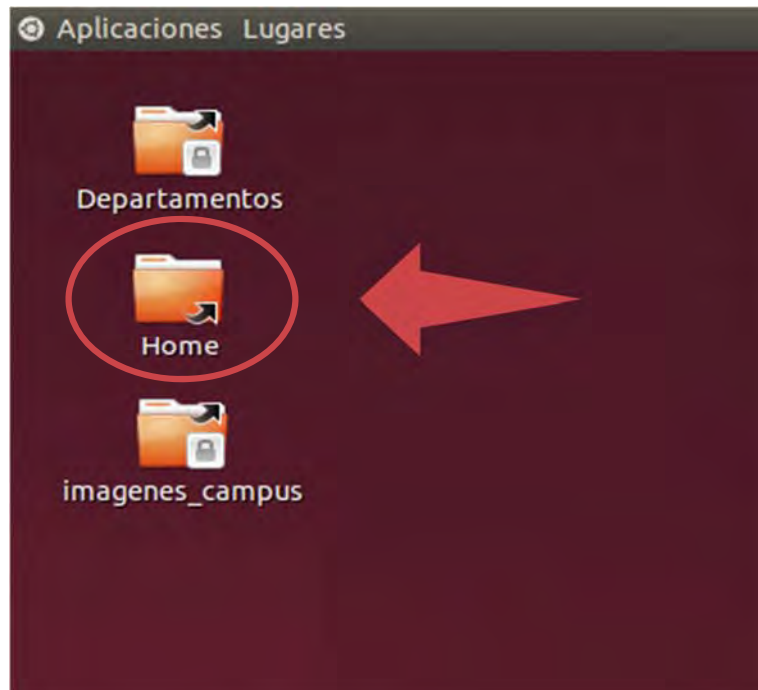
Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01
- Contraseña: edicion18



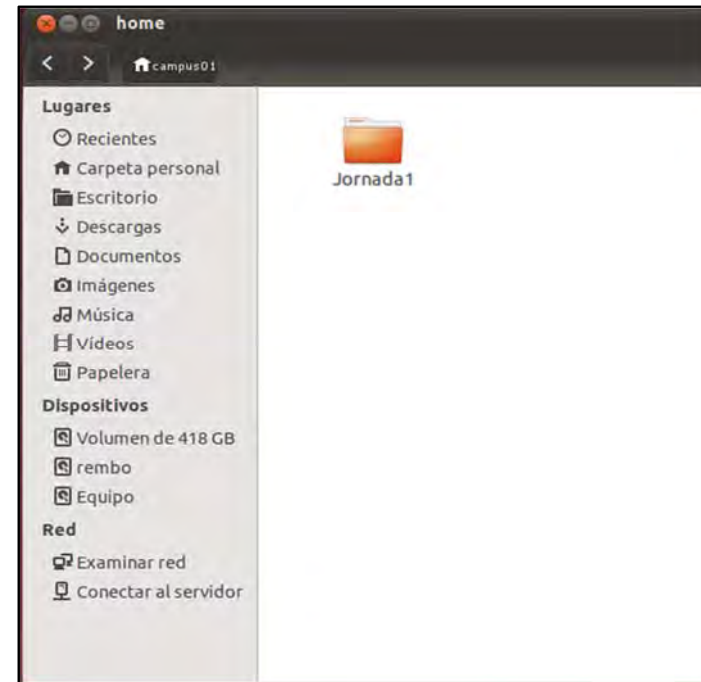
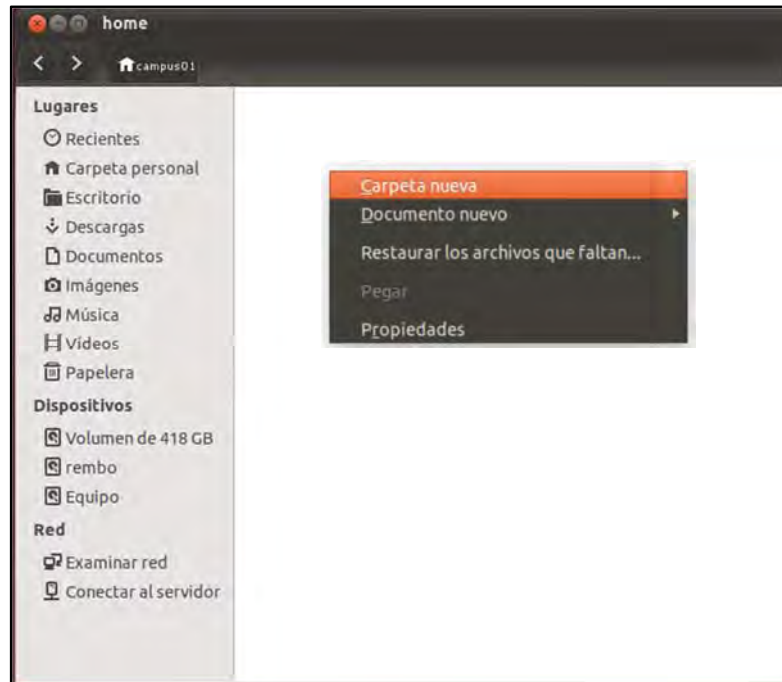
¿Dónde guardo mis trabajos?

En la carpeta del escritorio que se llama Home y en campus



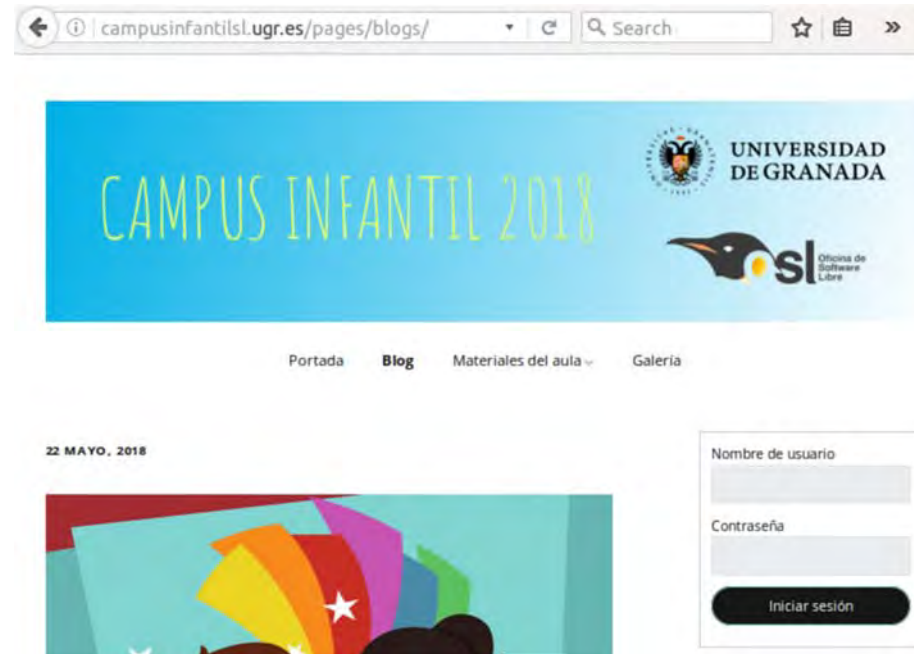
¿Dónde guardo mis trabajos?

Creamos una Carpeta Nueva cada día con el nombre Jornada 1



Vamos a descargar el material de hoy

1. Escribe la URL www.campusinfantilsl.ugr.es/pages/blogs/ en el navegador web Firefox



Vamos a descargar el material de hoy

2. Pincha en el material del aula del grupo Alevines



Vamos a descargar el material de hoy

3. Debajo de la Jornada 1 tenemos el material. Pincha para iniciar la descarga

Materiales grupo Alevín

1º Turno - del 25 de junio al 6 de julio de 2018

Jornada 1 (25 junio): Recepción e integración grupal. Presentación de Linux.

[Presentación](#)

Vamos a descargar el material de hoy

4. El fichero se descarga en la carpeta Descargas. Muévelo a tu carpeta de la Jornada 1

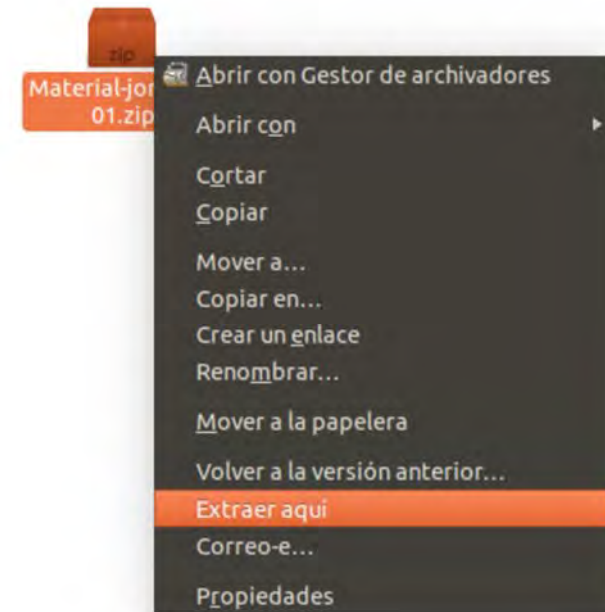
- Localiza el fichero descargado
- Pulsa las teclas ctrl y C a la vez para copiar el fichero
- Ve a tu carpeta de la Jornada 1
- Pulsa las teclas ctrl y V a la vez para pegar el fichero

¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestra carpeta!!

Vamos a descargar el material de hoy

5. Descomprime el fichero descargado

- Compresión ZIP
- Revisa que estás en tu carpeta
- Pincha Extraer aquí



¡¡Ya hemos terminado!!

Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

1. Conecta tu pen drive en el puerto USB de la torre



Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

2. Abre la carpeta de tu pen drive

- Espera a que el ordenador reconozca el pen
- Se abrirá sola la carpeta de tu pen (ahora estará vacía)



Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

3. Copiamos el material

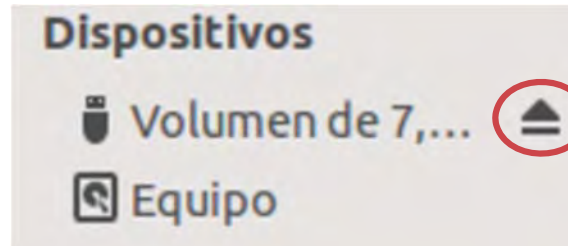
- Localiza el fichero del material en tu carpeta Jornada **1**
- Pulsa las teclas ctrl y C a la vez para copiar el fichero
- Ve a la carpeta del pen drive
- Pulsa las teclas ctrl y V a la vez para pegar el fichero

¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestro pen drive!!

Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

4. Quitamos el pen drive

- Expulsamos el pen drive con seguridad



¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestro pen drive!!

¡¡Podemos quitar el pen drive de la torre!!

6

¿Qué hemos aprendido?

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre
- Qué es un Sistema Operativo
- Sistema Operativo Linux y su distribución Ubuntu 14.04

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre
- Qué es un Sistema Operativo
- Sistema Operativo Linux y su distribución Ubuntu 14.04
- Utilizar el ordenador del aula
- Descargar ficheros y moverlos de carpeta
- Meter información en el Pen Drive

¡ESTO ES TODO POR HOY!

Hasta luego 🖐️👁️



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).