



UNIVERSIDAD DE GRANADA



Jornada 2
Grupo Alevín

XI CAMPUS INFANTIL DE SOFTWARE LIBRE



RESPONSABLES

Docente

Pilar Moreu Falcón

Monitor de Aula

José Luis Izquierdo

Monitor de Tiempo Libre

Adrián Pérez Gutiérrez

Grupo Alevín

JORNADA 2

VAMOS A EDITAR IMÁGENES...

¿Qué vamos a ver hoy?

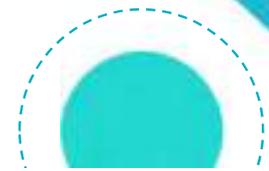
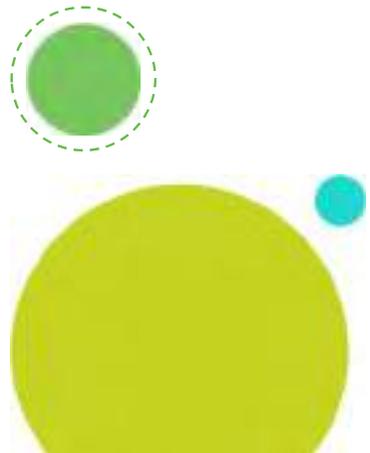
- Entrada del blog
- Imágenes libres y licencia CC
- Retocamos con Gimp
- Retocamos con Inkscape
- Formación de grupos



Grupo
Alevín

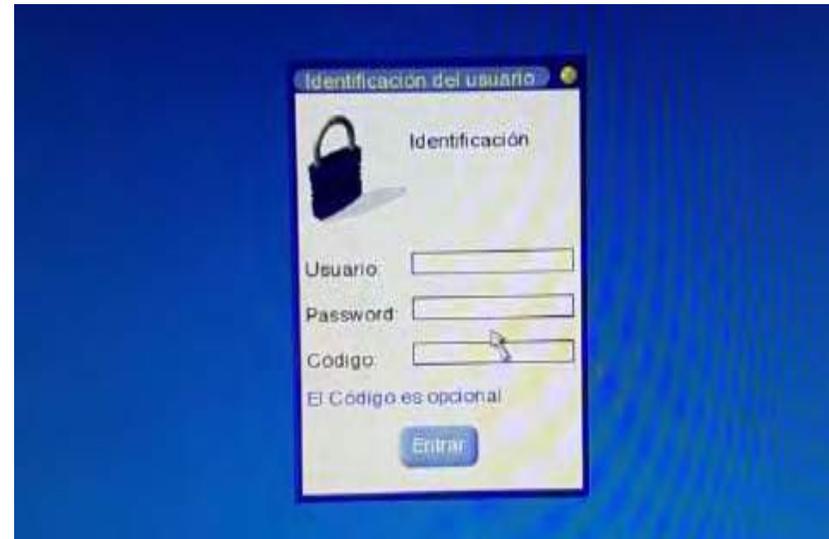


Entrada del blog



Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01
- Password: edicion18
- Código: campus15



¡Acuérdate de tu usuario! ¡Si tienes alguna duda pregunta!

¿Qué hiciste ayer en el Campus?

¿Qué es lo que más
te gustó?



¿Qué aprendiste?

¿Cómo te lo pasaste?

¿Cómo se escribe un post?

Inicio de sesión

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

campus01

Contraseña

edicion18

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos

¿Cómo se escribe un post?

Añadir entrada

The screenshot shows the WordPress dashboard interface. At the top, the navigation bar includes the WordPress logo, a home icon, the site title 'Blogs Campus Infantil 2018', a notification icon with '0', and a '+ Añadir' button. A yellow arrow points to this button. Below the navigation bar is a sidebar menu with options: 'Escritorio' (selected), 'Entradas', 'Medios', 'Comentarios', 'Perfil', 'Herramientas', and 'Cerrar menú'. The main content area shows a 'De un vistazo' (At a glance) widget with '1 entrada' and '8 páginas'. Below it is an 'Actividad' widget showing a recent publication: '22 May, 12:21 pm ¡Primera entrada del blog!'.



2

Imágenes libres y licencias CC

¿Qué es una imagen libre?

Es una imagen que puede copiarse, modificarse, utilizarse y compartirse

¿Cómo se si una imagen es libre?

Tenemos que buscar su licencia y lo que significa

Una licencia es el permiso que el autor de la imagen da al resto de usuarios



Licencia de una imagen



COPYRIGHT

Todos los derechos reservados

No podemos utilizar ni distribuir la imagen sin el permiso del autor



¡Prohibido el paso!

Licencia de una imagen



CREATIVE COMMONS

Algunos derechos reservados

Podemos utilizar y distribuir la imagen con algunas condiciones

¡Permiso concedido!



Tipos de licencias Creative Commons

- Existen 6 licencias CC
- Se basan en diferentes condiciones



**creative
commons**



Reconocimiento



No Comercial



Sin obras derivadas



Compartir Igual

Tipos de licencias Creative Commons

Reconocimiento (BY)

Reconoce al autor



No Comercial (NC)

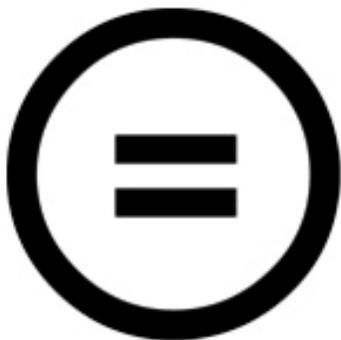
Prohíbe el uso comercial de la imagen



Tipos de licencias Creative Commons

Sin Obras Derivadas (ND)

Prohíbe modificar la imagen



Compartir Igual (SA)

Obliga a publicar con la misma licencia de la imagen original



Tipos de licencias Creative Commons

- Reconocimiento (BY)

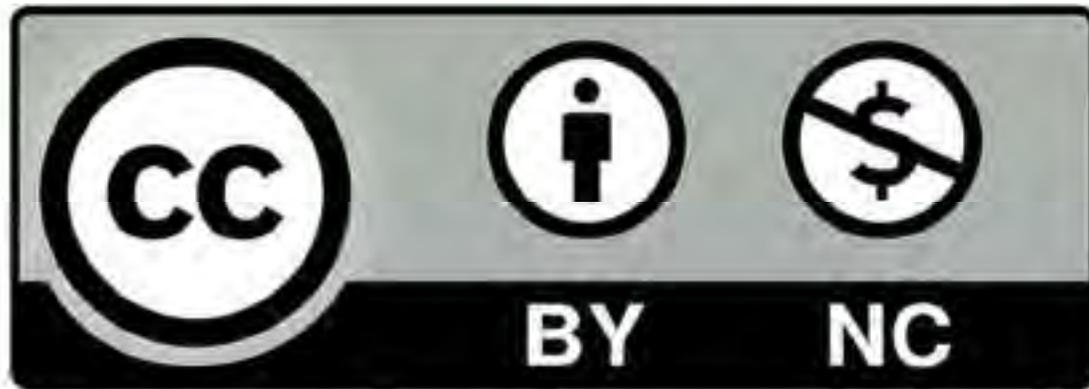
Permite utilizar, modificar y compartir la imagen sin limitaciones siempre que se reconozca al autor



Tipos de licencias Creative Commons

- Reconocimiento No Comercial (BY-NC)

Permite utilizar, modificar y compartir la imagen para usos no comerciales siempre que se reconozca al autor



Tipos de licencias Creative Commons

- Reconocimiento No Comercial Compartir Igual (BY-NC-SA)

Permite utilizar, modificar y compartir la imagen para usos no comerciales siempre que se reconozca al autor y se mantenga la licencia



Tipos de licencias Creative Commons

- Reconocimiento No Comercial Sin Obras Derivadas (BY-NC-SA)

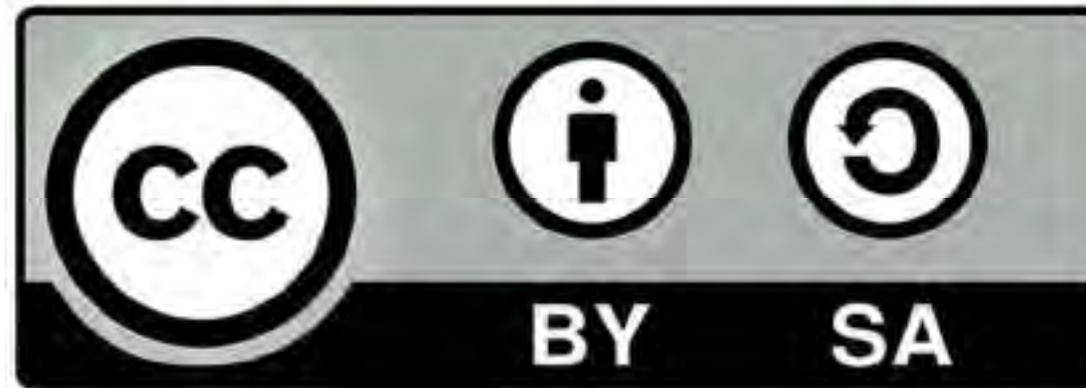
Permite utilizar y compartir la imagen para usos no comerciales siempre que se reconozca al autor



Tipos de licencias Creative Commons

- Reconocimiento Compartir Igual (BY-SA)

Permite utilizar, editar y compartir la imagen sin limitaciones siempre que se reconozca al autor y se mantenga la licencia



Tipos de licencias Creative Commons

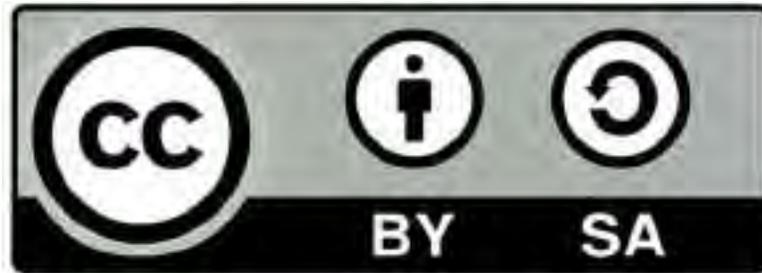
- Reconocimiento Sin Obras Derivadas (BY-ND)

Permite utilizar y compartir la imagen sin limitaciones siempre que se reconozca al autor



Licencias Creative Commons Libres

- Reconocimiento Compartir Igual (BY-SA)



- Reconocimiento (BY)



Licencias Creative Commons Libres

Elige tu Licencia Creative Commons según tus necesidades

http://creativecommons.org/choose/?lang=es_ES



Licencia Creative Commons de Dominio Público

Son licencias sin derechos reservados y sin limitaciones

Se puede utilizar, editar y compartir sin reconocer al autor

- Dedicación a Dominio Público (CC0)



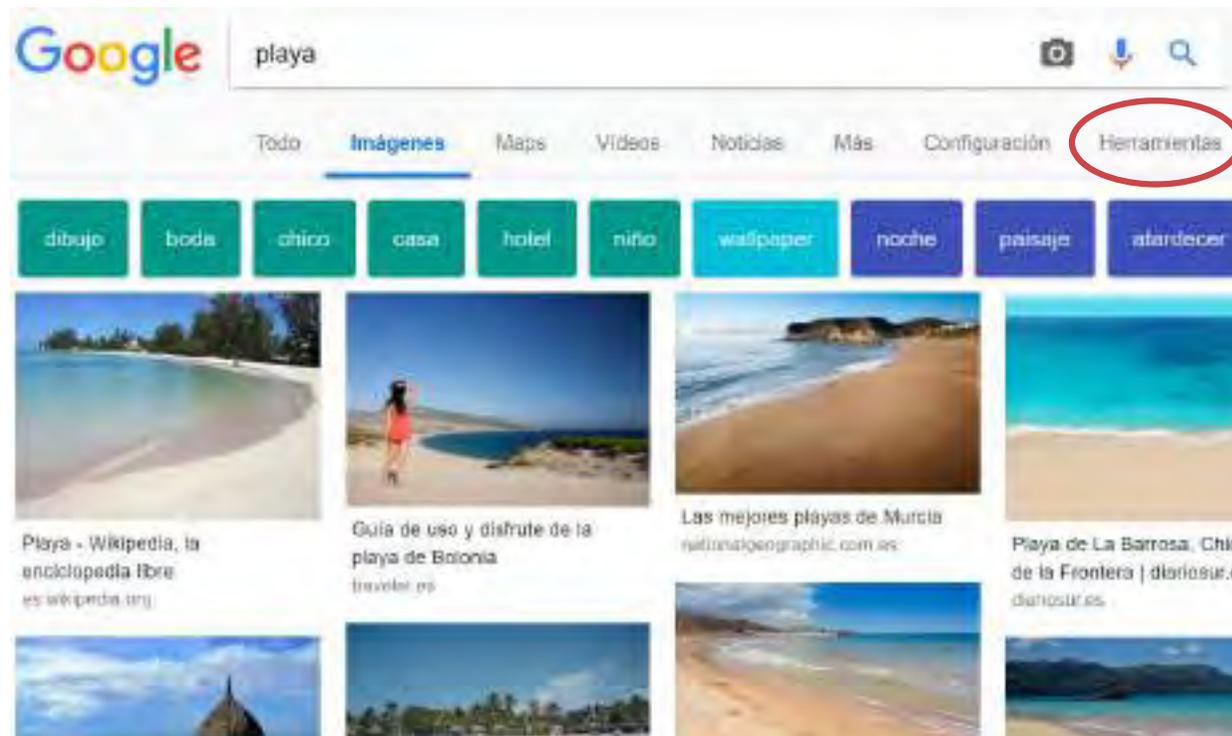
- Etiqueta de Dominio Público





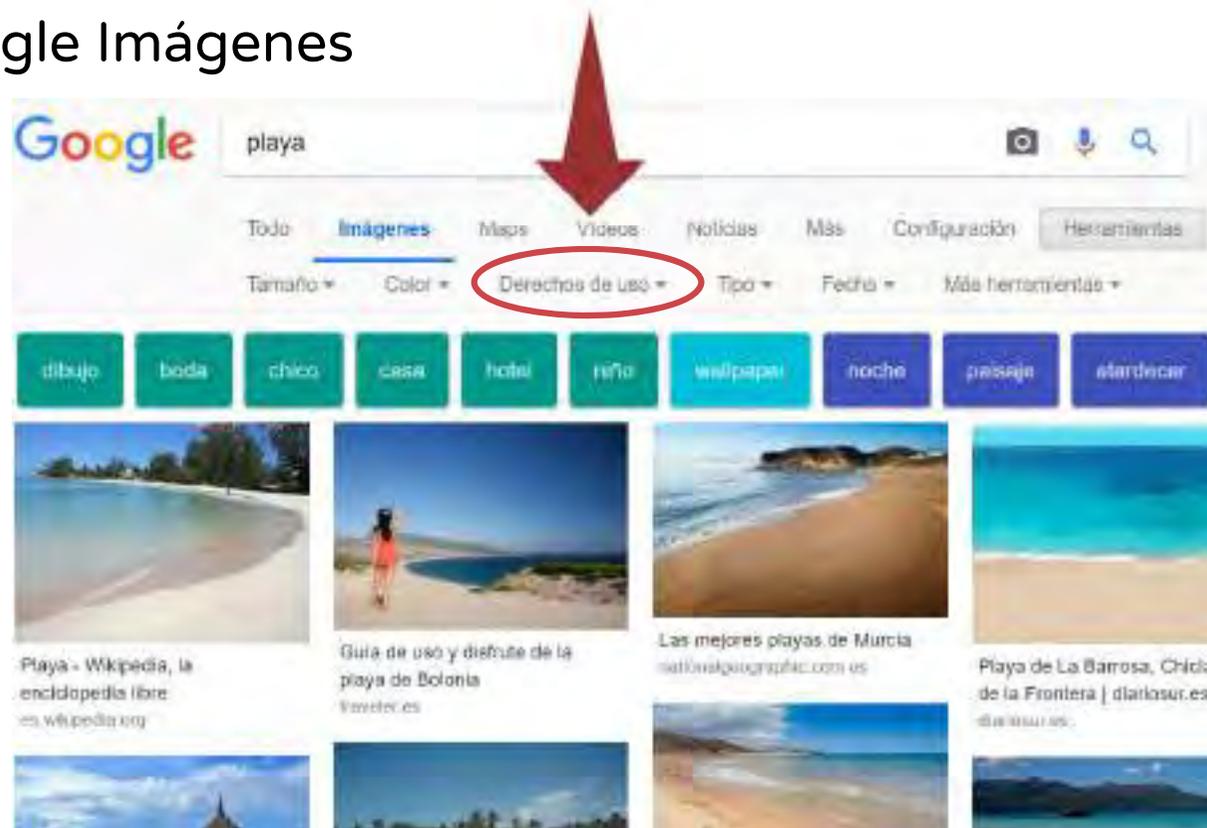
¡Vamos a buscar imágenes libres!

- Google Imágenes



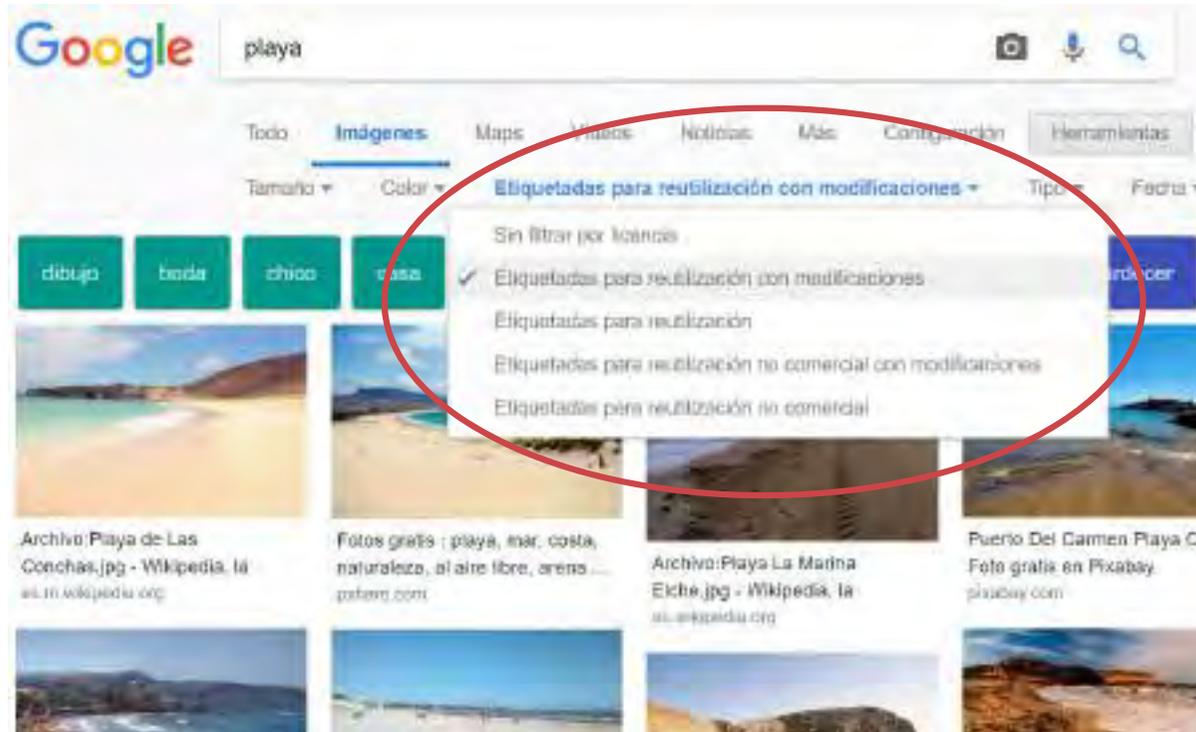
¡Vamos a buscar imágenes libres!

- Google Imágenes



¡Vamos a buscar imágenes libres!

- Google Imágenes



¡Vamos a buscar imágenes libres!

- Buscadores libres

<https://pixabay.com/es/>

<https://search.creativecommons.org/>

<http://photopin.com/>



PhotoPin

pixabay 

¿Cómo mencionamos al autor de una imagen?

Tenemos que poner el nombre del autor y el símbolo de la licencia



Pilar Moreu Falcón



3

Gimp

¿Qué es Gimp?

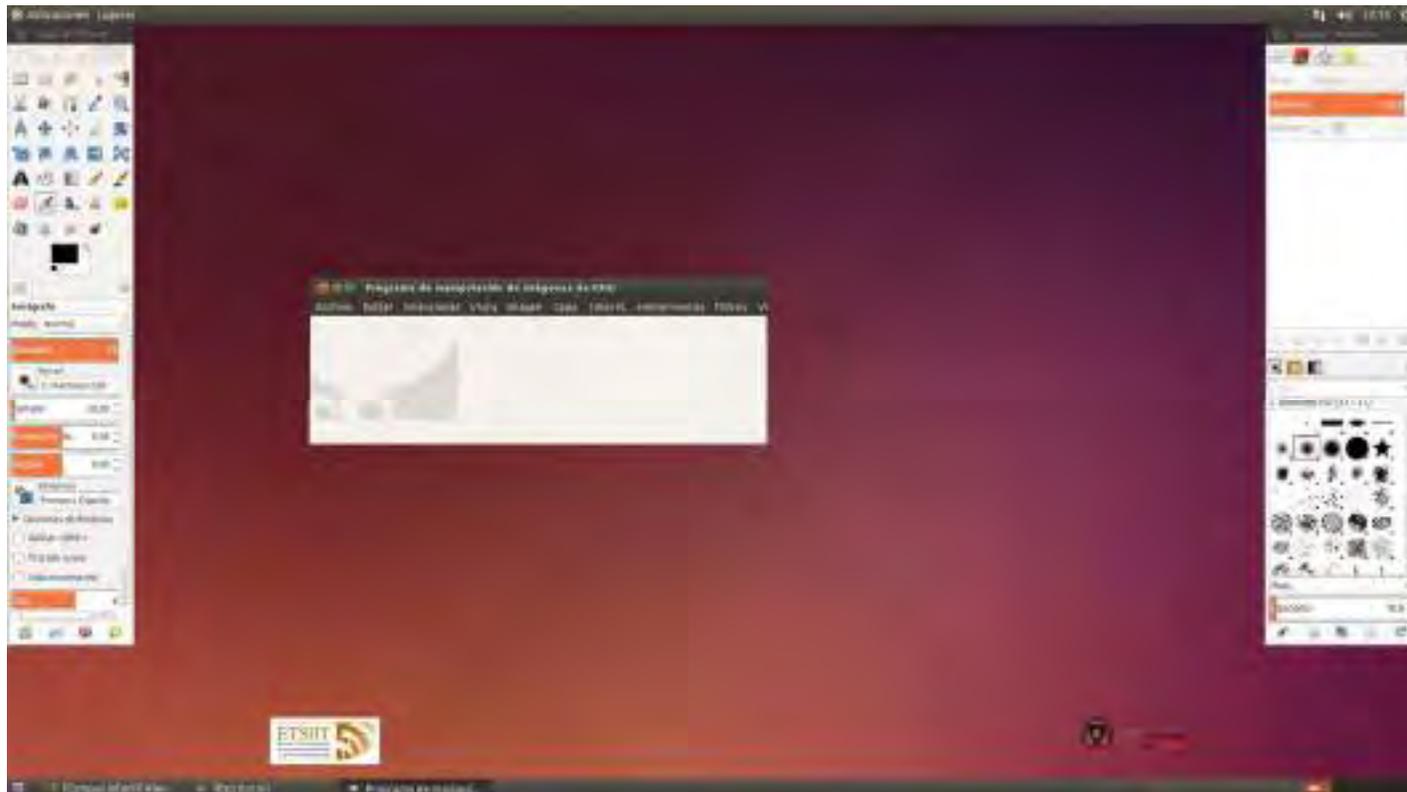
Es un programa de Software Libre de edición de imágenes

Podemos retocar fotografías y crear imágenes nuevas



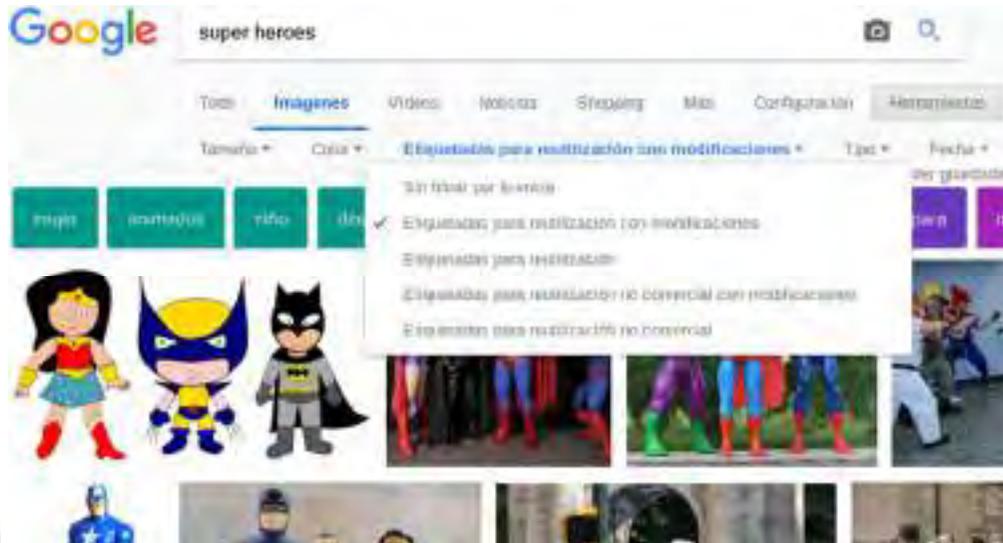
¡Vamos a aprender que se puede hacer con algunos ejemplos!

¿Qué es Gimp?



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen

Busca una imagen de un personaje de dibujos animados que te guste, ¡vamos a recortarlo y quitarle el fondo!



PIXABAY 

Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



Related Images

pixabay 



Flexible plans that provide content for every project—and satisfy every budget. ads via Carbon

Alexis_Fotos / 18621 Images

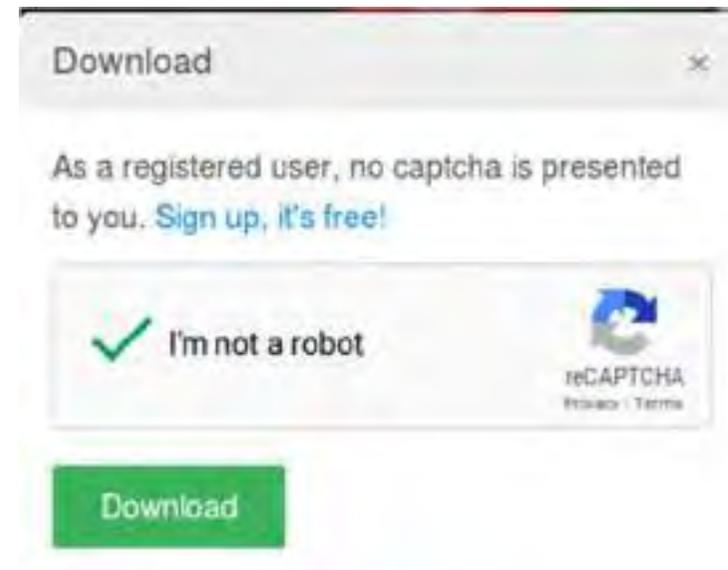
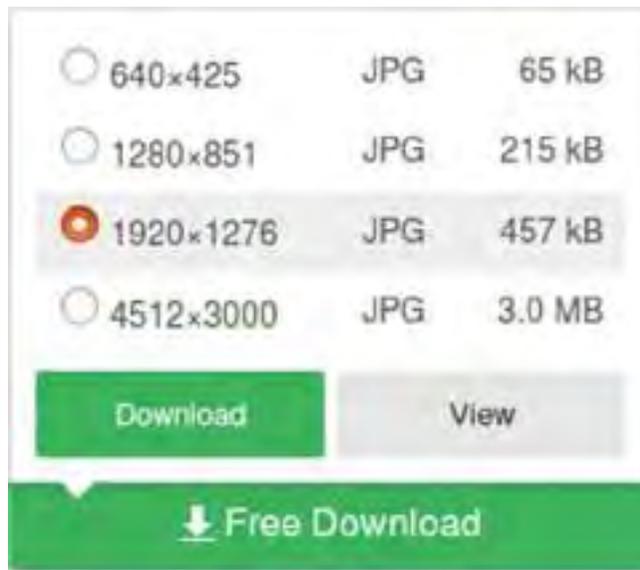
[Coffee](#) [Follow](#)

 9  7 

CC0 Creative Commons
Free for commercial use
No attribution required

[Free Download](#)

Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen

pixabay

<input type="radio"/>	640x425	JPG	65 kB
<input type="radio"/>	1280x851	JPG	215 kB
<input checked="" type="radio"/>	1920x1276	JPG	457 kB
<input type="radio"/>	4512x3000	JPG	3.0 MB

Download View

Free Download

Download

As a registered user, no captcha is presented to you. Sign up, it's free!

I'm not a robot

Download



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



Herramienta “Tijeras Inteligentes”



Hacemos un camino
alrededor de la figura

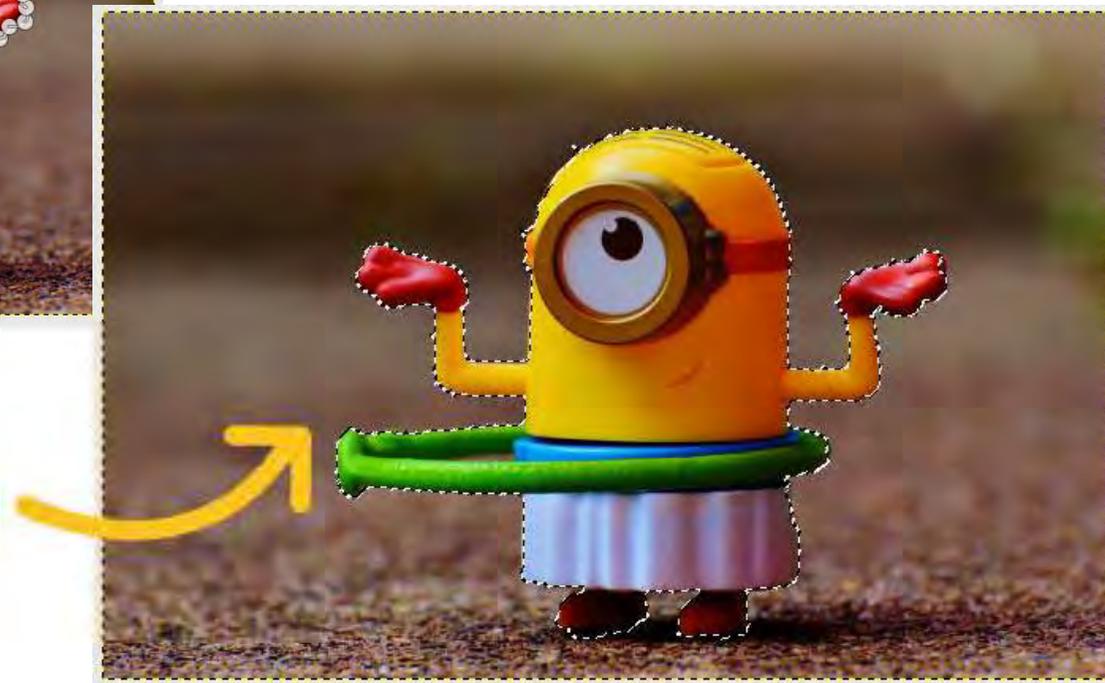


Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



El personaje está
seleccionado

Cuando terminamos pulsamos
ENTER



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen

Seleccionamos el fondo para poder eliminarlo

Seleccionar → Invertir

El fondo está ahora
seleccionado



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



Borramos el fondo: **Suprimir**

El fondo es de color
blanco

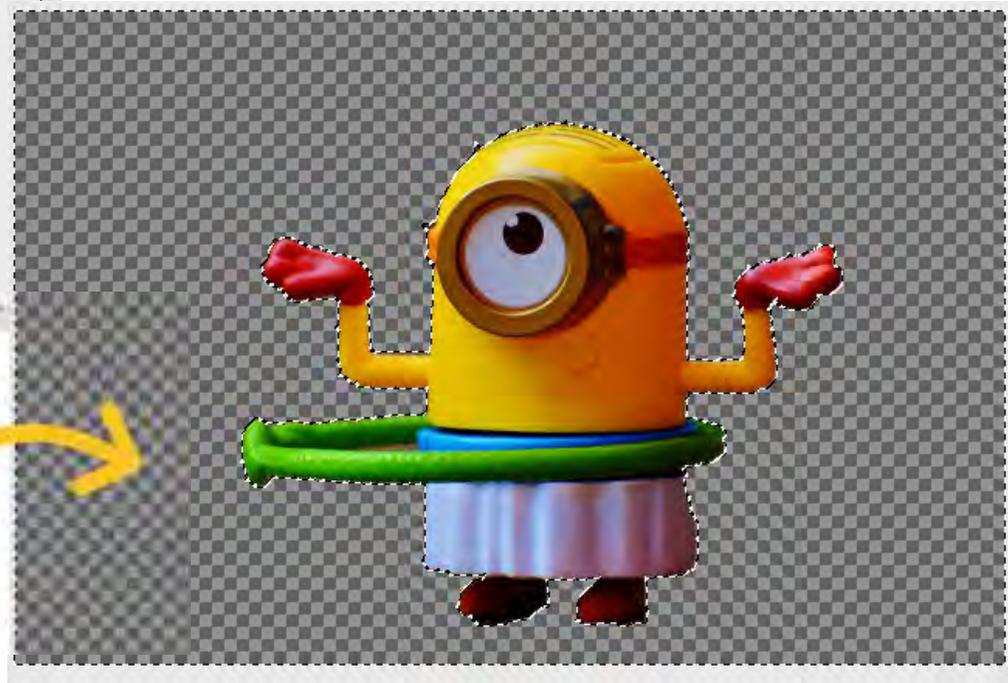


Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen



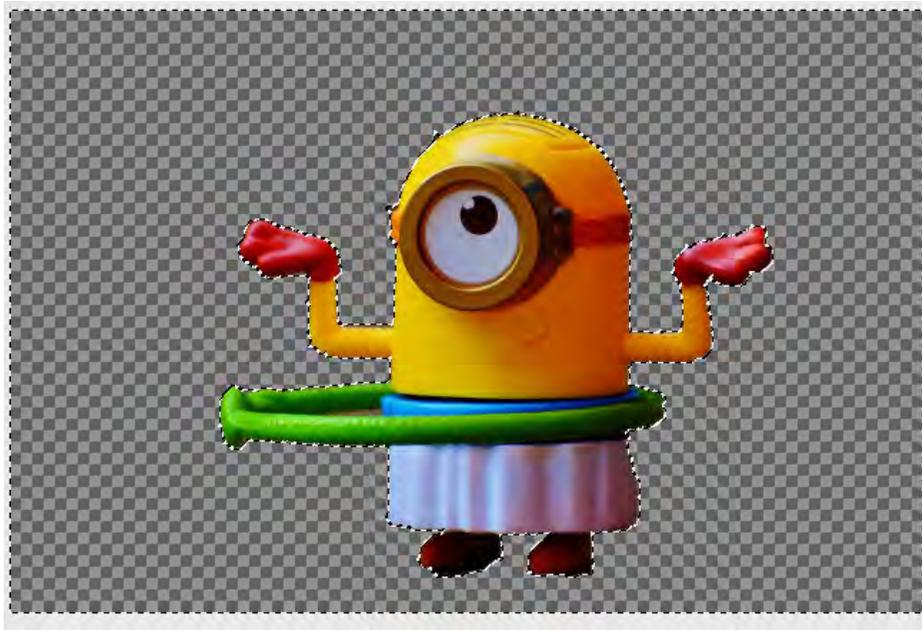
Pulsamos la tecla
SUPRIMIR y
el fondo es transparente

Capa → Transparencia
→ Añadir Canal Alfa



Ejemplo 1: eliminar el fondo de una imagen

¡Importante! Para que el fondo mantenga la transparencia guardamos la imagen en formato .PNG



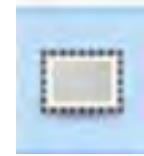
Archivo
Exportar como

Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

Abrimos las dos imágenes en Gimp:
El fondo y el personaje con el fondo transparente



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

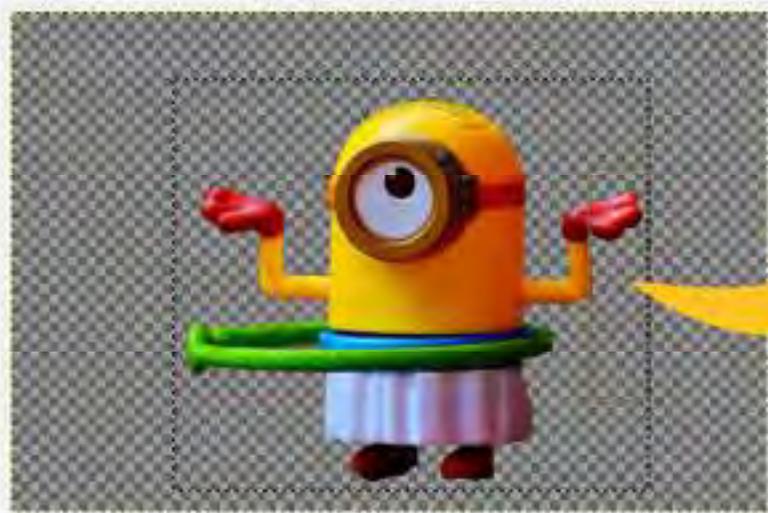


Seleccionamos el personaje con la herramienta de “Selección de Rectángulos” y lo copiamos con las teclas Ctrl y C



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

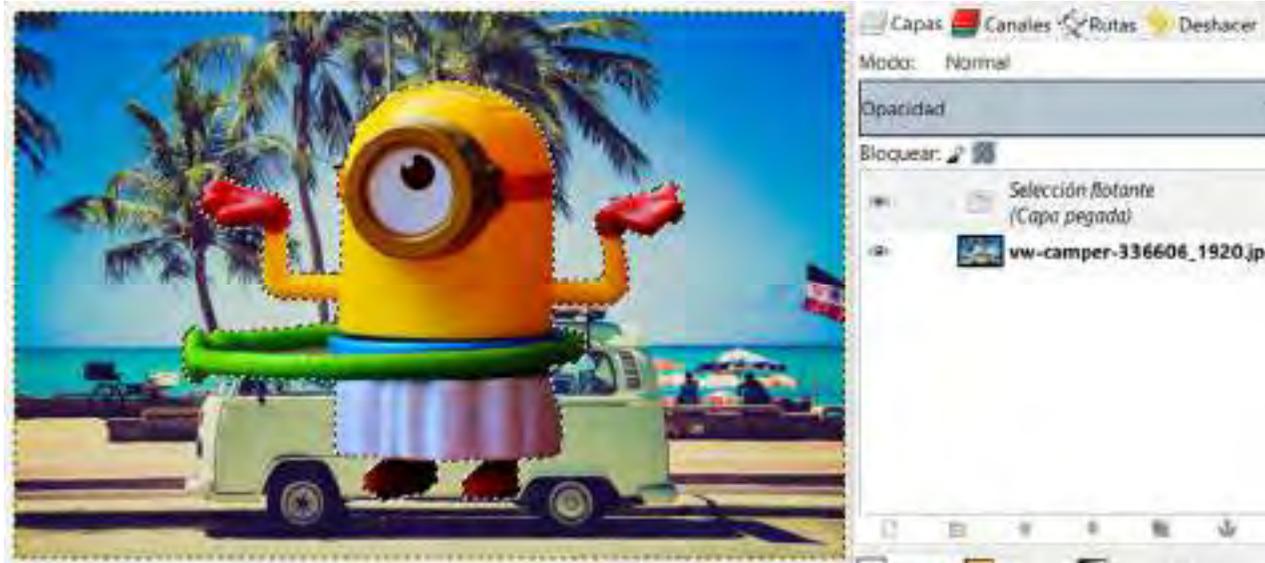
Pegamos el personaje seleccionado en la imagen de fondo con las teclas Ctrl y V



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

Vemos que tenemos dos capas:

- Capa de fondo: tiene el nombre de la imagen
- Capa del personaje: “Capa pegada”



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes



Cambiamos el tamaño del personaje para que quede más real con la herramienta “Redimensionar”

¡Importante! Tenemos que estar en la Capa del personaje



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

Movemos el personaje con la herramienta “Mover”



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

Guardamos la imagen combinando las dos capas (fondo y personaje) pulsando en cualquier parte de la imagen



Ejemplo 2: montaje de 2 imágenes

Podemos añadir el personaje tantas veces como queramos,
¿sabes cómo?



Ejemplo 3: retocar una imagen

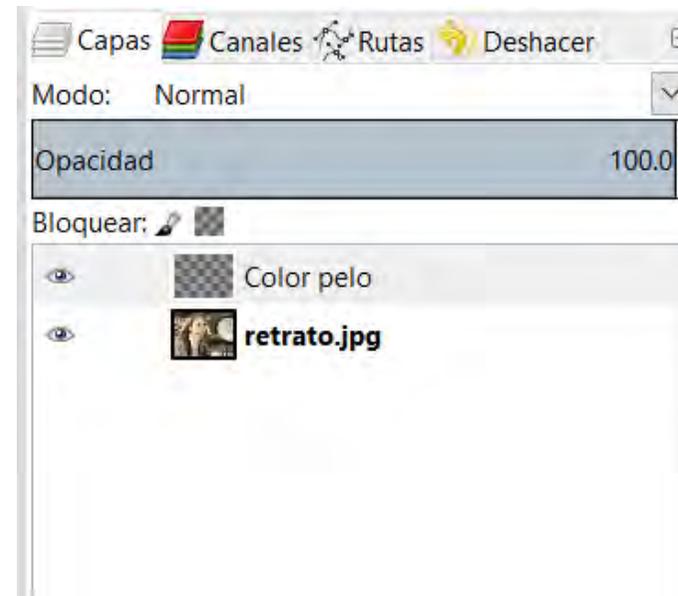
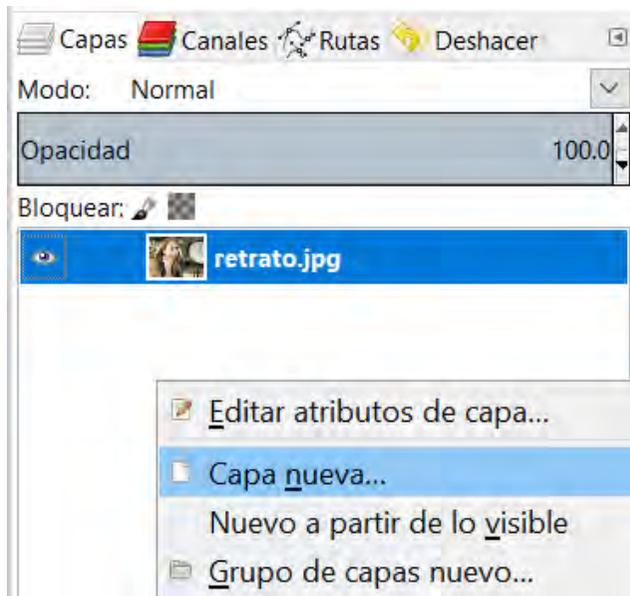
Vamos abrir la fotografía “retrato.jpg” en Gimp para retocarla



¡Vamos a cambiarle el
color del pelo!

Ejemplo 3: retocar una imagen

Creamos una capa nueva transparente llamada “color pelo”



Ejemplo 3: retocar una imagen

Elegimos el color del pelo pinchando en los colores



Con la herramienta del pincel pintamos el pelo



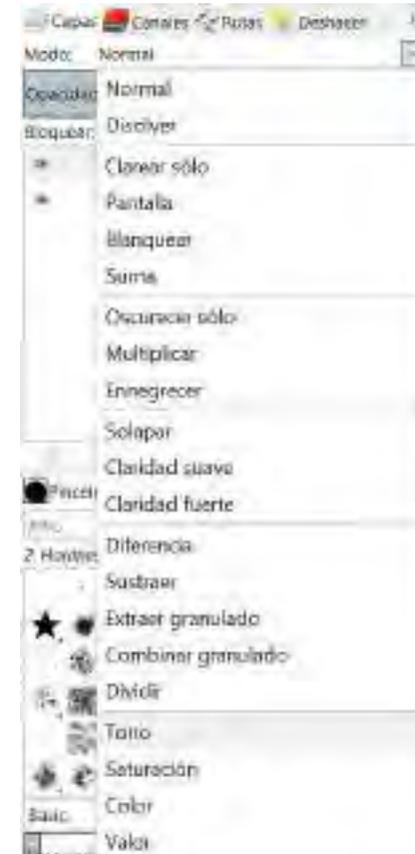
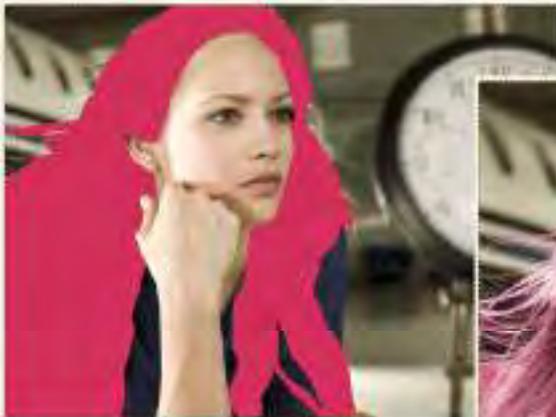
TRUCO: pinta el borde del pelo con el pincel y colorea todo lo de dentro con la herramienta "colorear"



Ejemplo 3: retocar una imagen

Cambiamos el modo de la capa “color pelo”

Modo Tono



Ejercicio: ¡cámbiale el color de los ojos!

¡Si te equivocas utiliza la goma de borrar!



Ejemplo 4: ¡moreno instantáneo!

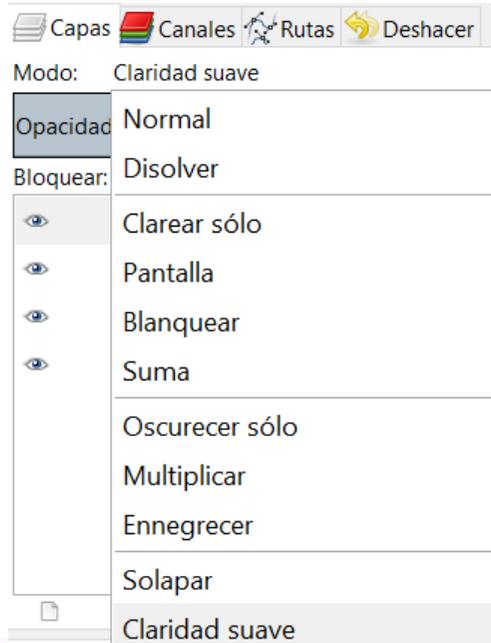
Crea una nueva capa

Selecciona la piel con las “Tijeras inteligentes” y coloreamos



Ejemplo 4: ¡moreno instantáneo!

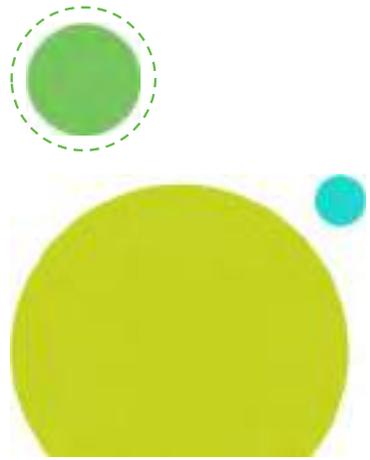
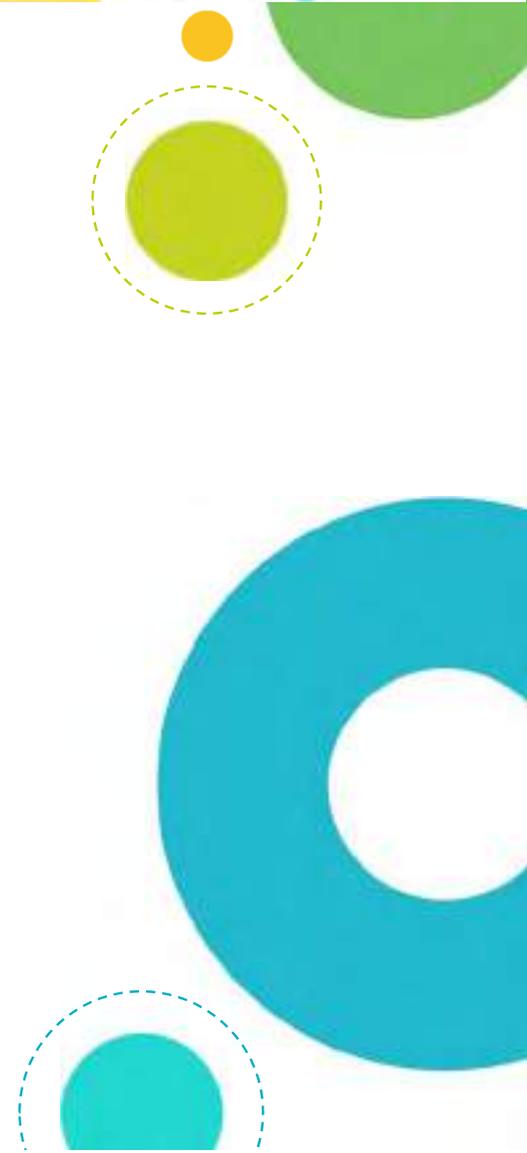
Cambiamos el modo de la capa a SOLAPAR





Descanso

¡Volvemos al trabajo a
las 11:30!



Inkscape

¿Qué es Inkscape?

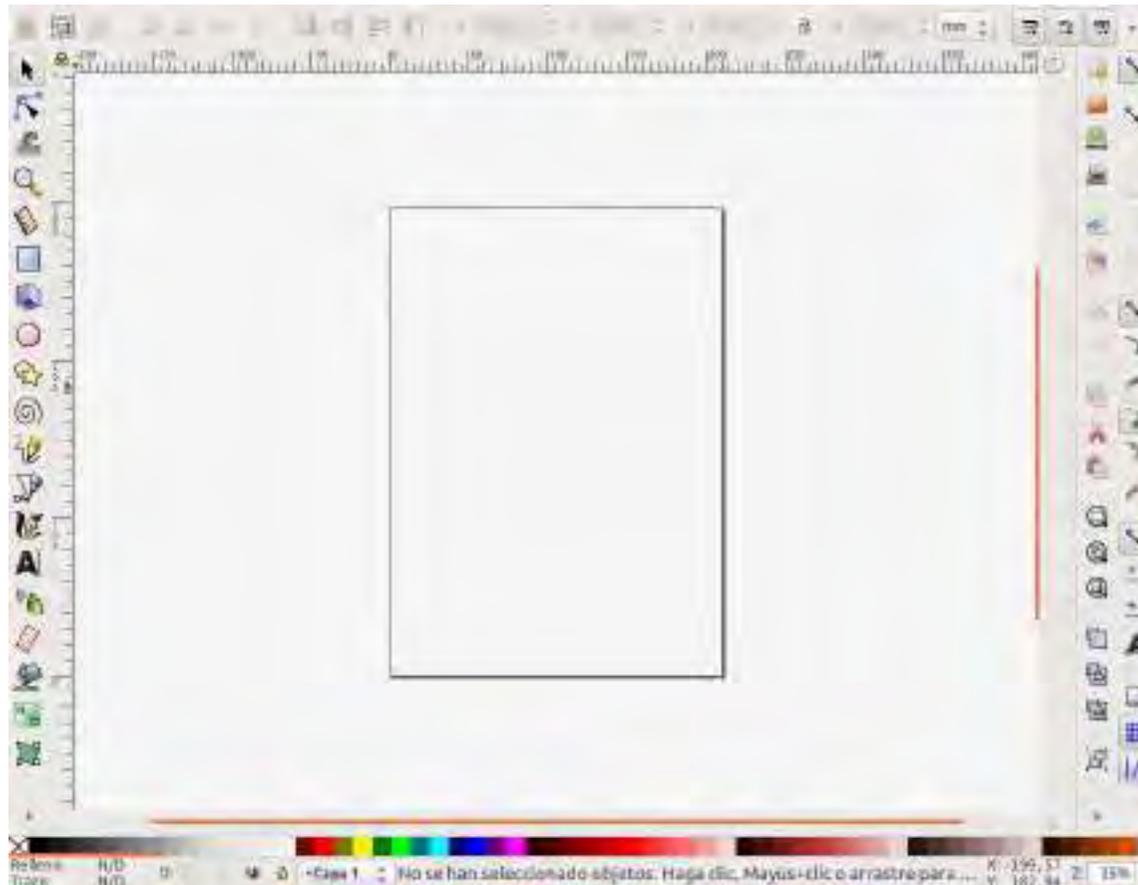
Es un programa de Software Libre de edición de imágenes más complicado de usar

Podemos crear imágenes y dibujos



¡Vamos a hacer algunos ejemplos!

¿Qué es Inkscape?

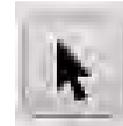


Prueba las herramientas

- El color se elige en la parte de abajo del programa
- Movemos los objetos con la herramienta “Seleccionar y transformar objetos”



- Rectángulos o cuadrados
- Cubos 3D
- Círculos, eclipses o arcos
- Estrellas y polígonos



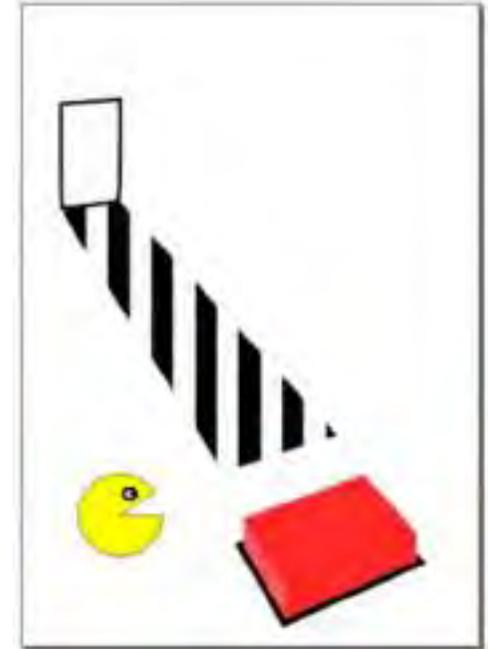
Prueba las herramientas



- Espirales
- Lápiz
- Línea recta y curva
- Pincel

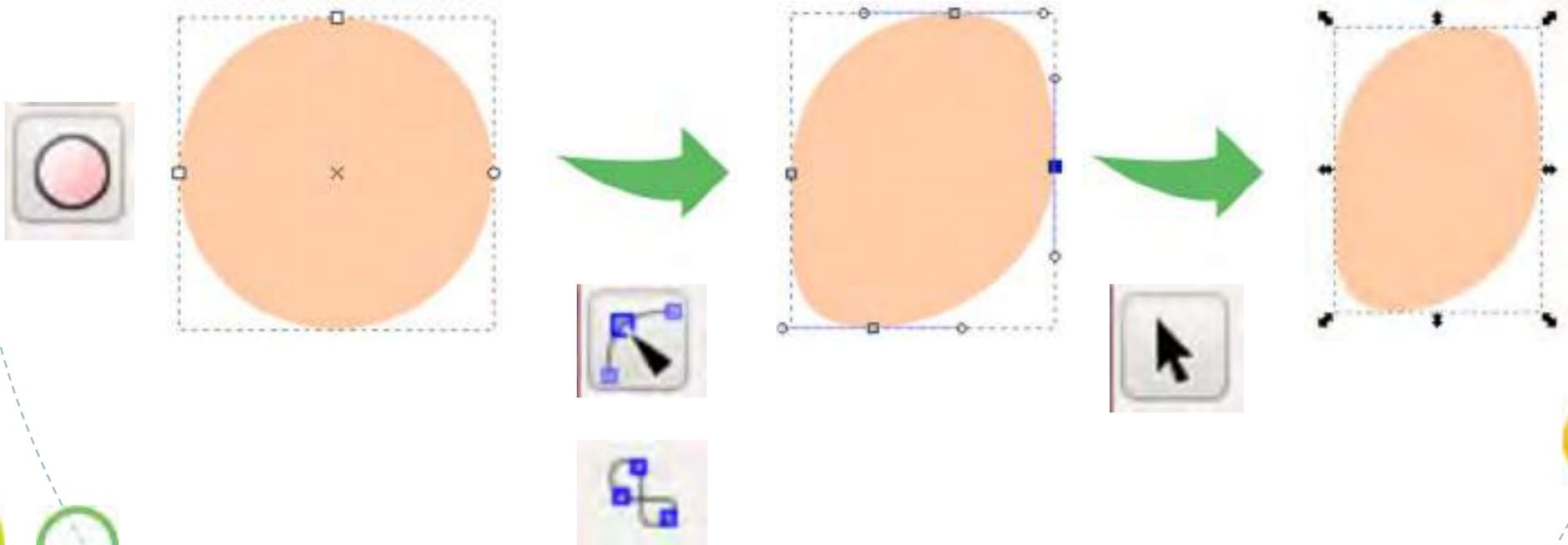


- Texto
- Esparcir
- Goma de borrar
- Cubo de pintura



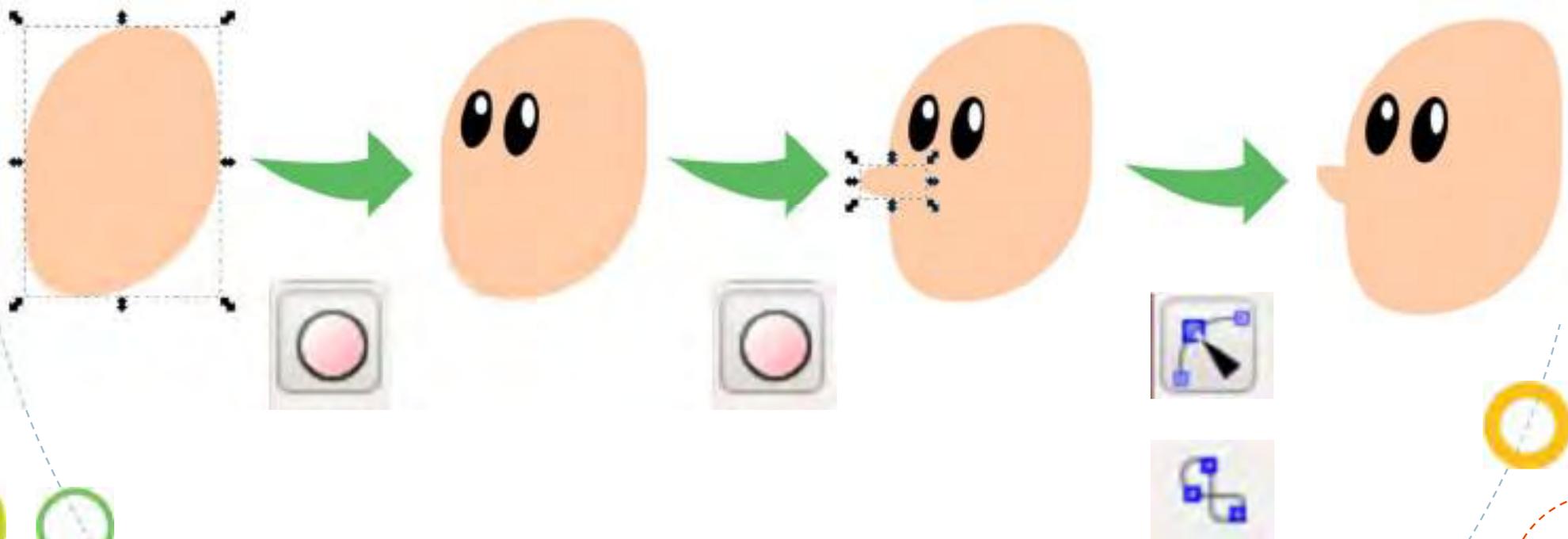
Ejercicio: Crear un personaje

¡Empezamos por la cara!



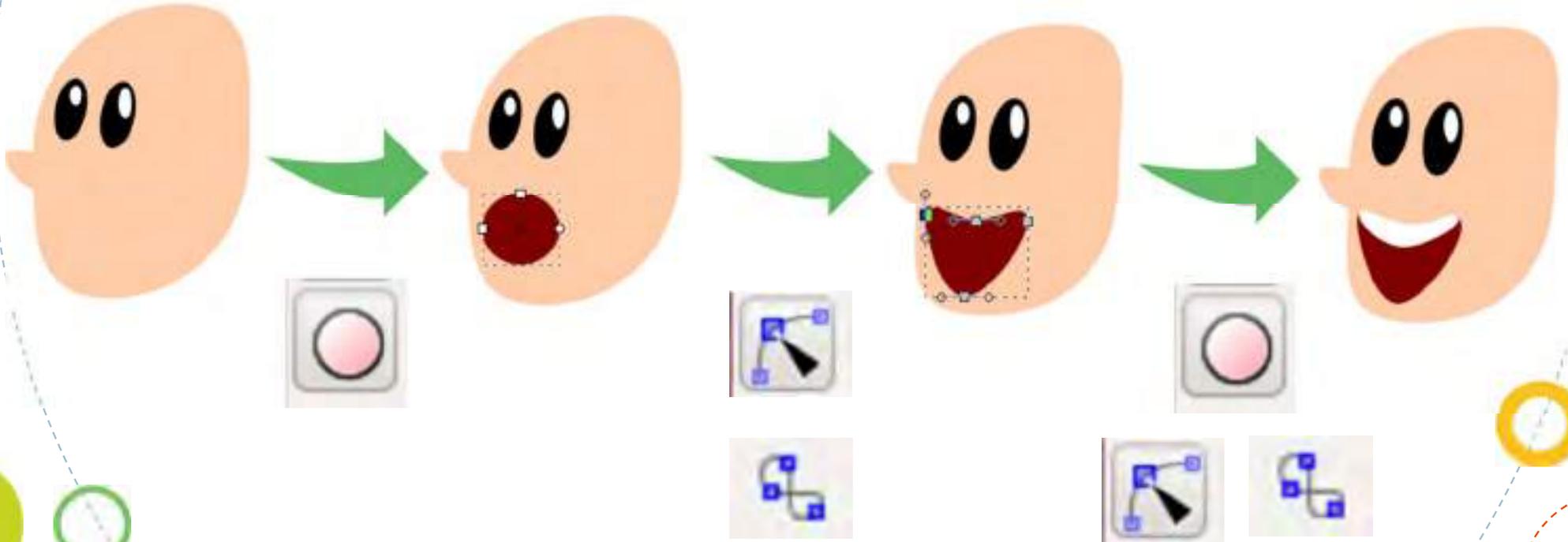
Ejercicio: Crear un personaje

¡Empezamos por la cabeza!



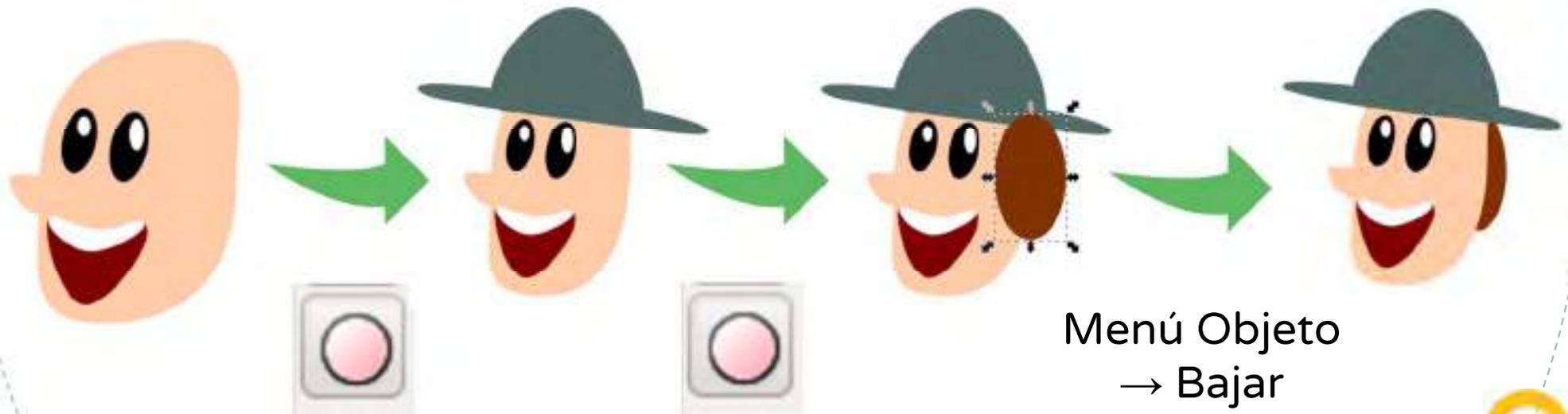
Ejercicio: Crear un personaje

¡Empezamos por la cabeza!



Ejercicio: Crear un personaje

¡Ponle un complemento en la cabeza o dibújale el pelo!



Menú Objeto
→ Bajar

Ejercicio: Crear un personaje

¡Vamos a hacerle el cuerpo!

Menú Objeto → Bajar



Ejercicio: Crear un personaje

¡Los brazos y las piernas las hacemos pero no las juntamos al cuerpo!



Menú Objeto → Bajar

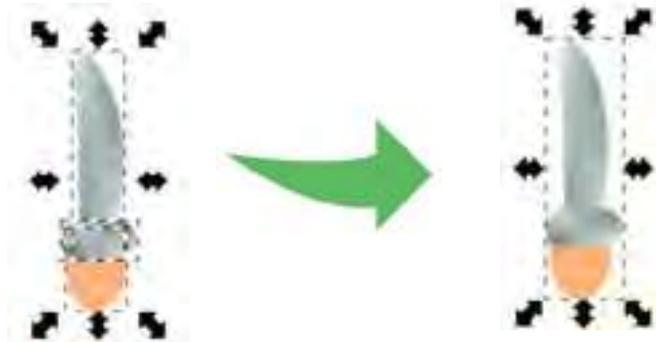


Ejercicio: Creación de un GIF

Ya tenemos nuestro personaje casi terminado pero...
¿Y si hacemos un gif del personaje andando?



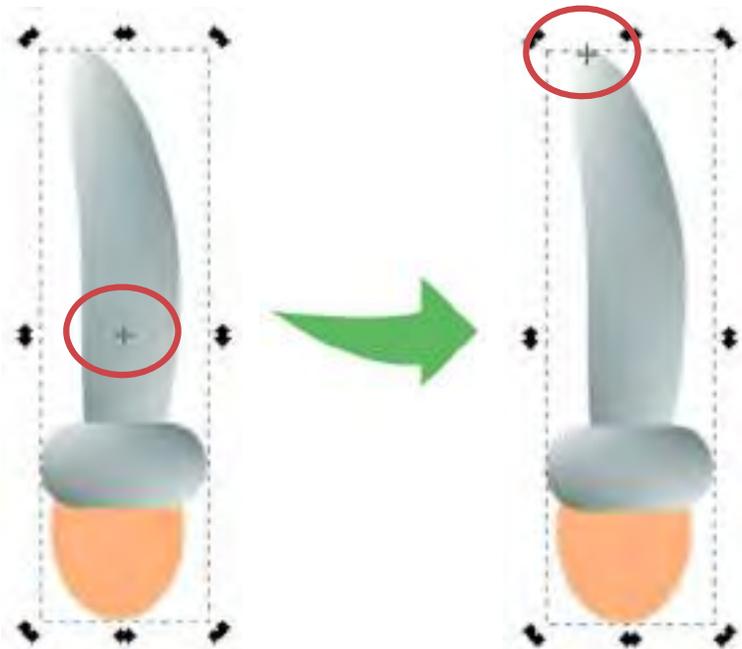
Agrupar por separado cada brazo y pierna



Menú Objeto → Agrupar

Ejercicio: Creación de un GIF

Vamos a hacer que los brazos y las piernas se muevan para que parezca que está andando



Agrupamos todas las partes de la cabeza

Ejercicio: Creación de un GIF

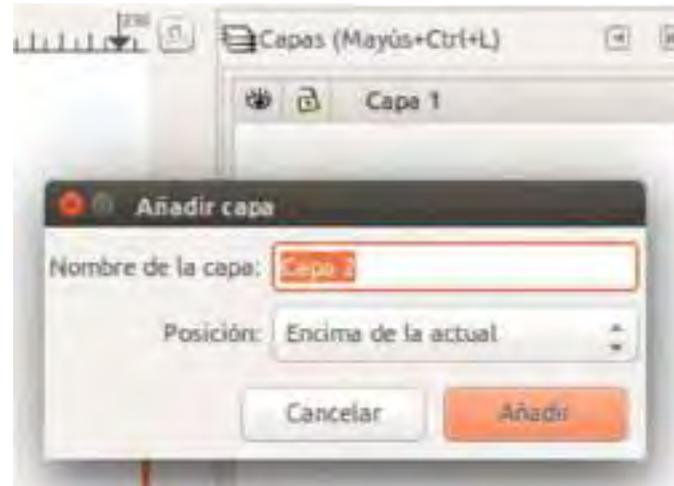
Tenemos que crear las imágenes que simulan el movimiento



Vemos las capas que hay

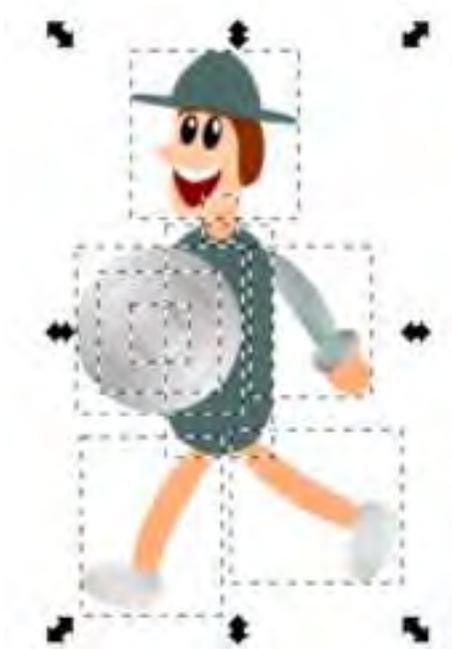


Añadimos una nueva capa

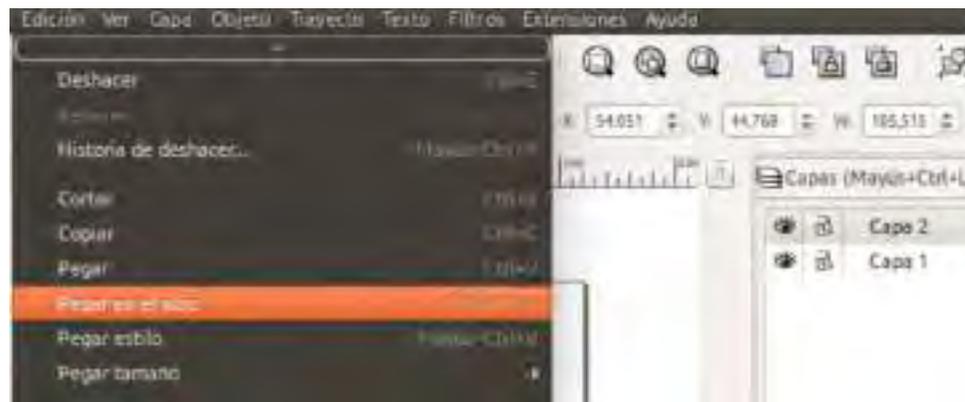


Ejercicio: Creación de un GIF

Copiamos el personaje de la Capa 1 y lo pegamos en la Capa 2



Para pegarlo pinchamos en la Capa 2 y después vamos al menú Edición y a Pegar en el sitio

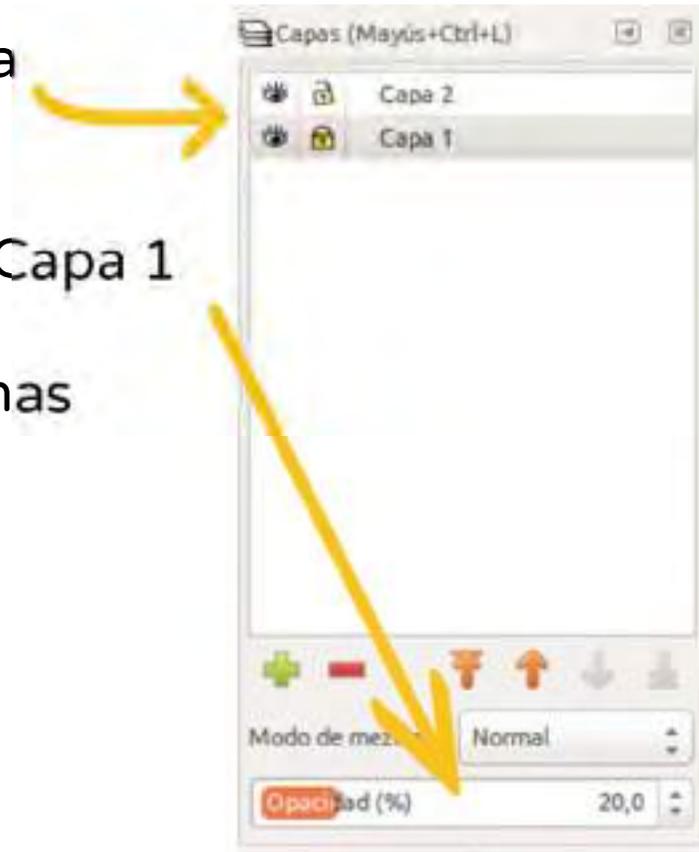


Ejercicio: Creación de un GIF

Fijamos la Capa 1 para no modificarla

Hacemos el personaje invisible en la Capa 1

En la Capa 2 movemos brazos y piernas



Ejercicio: Creación de un GIF

Añadimos una nueva capa y repetimos el proceso



Capa 1 y 2



Capa 1, 2 y 3



Capa 1, 2, 3 y 4

Ejercicio: Creación de un GIF

¡Importante! En la primera capa y en la última los pies y brazos del personaje tienen que estar en el mismo sitio

- Ponemos todas las capas con Opacidad 100% para que se vean
- Cerramos los ojos de todas las capas menos de la Capa 1



Ejercicio: Creación de un GIF

- Guardamos todas las capas, una a una

Archivo → Exportar imagen a PNG → “animacion1.png”



animacion1.png



animacion2.png



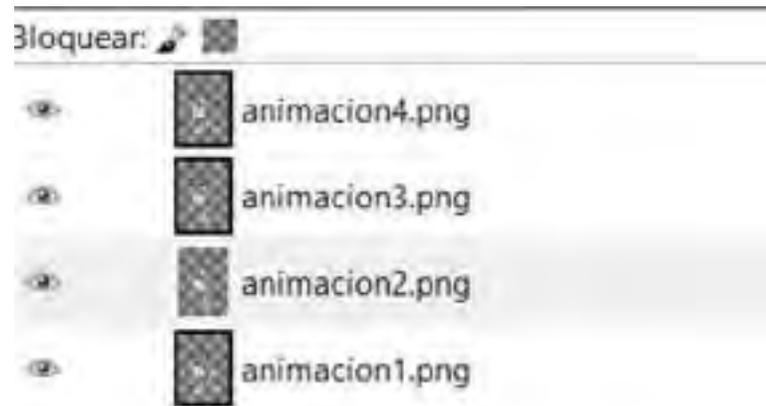
animacion3.png



animacion4.png

Ejercicio: Creación de un GIF

- Cerramos Inkscape
- Abrimos en Gimp la animacion1.jpg
- Añadimos como capas el resto de animaciones para que queden en este orden



Ejercicio: Creación de un GIF

- Duplicamos las capas intermedias y las ordenamos de la siguiente forma:



Ejercicio: Creación de un GIF

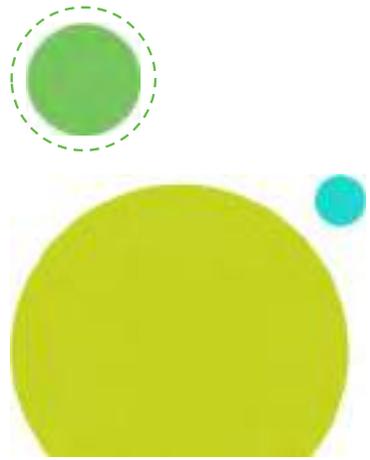
- Exportamos como animación con un frame por capa y con el nombre “animacioncompleta.gif”





5

Formación de grupos



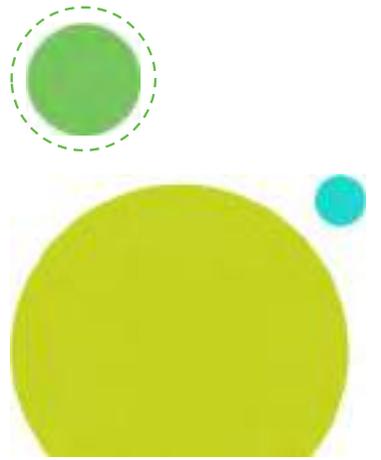
Equipos de trabajo para el proyecto

- Equipos de 2 personas
- Cada equipo tiene que tener:
 - Nombre
 - Logotipo
 - Portavoz





¿Qué hemos aprendido?



Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Escribir un post en el blog

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Escribir un post en el blog
- Imágenes libres y cómo buscarlas
- Licencias Creative Commons

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Escribir un post en el blog
- Imágenes libres y cómo buscarlas
- Licencias Creative Commons
- Retoque de fotografías con Gimp

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Escribir un post en el blog
- Imágenes libres y cómo buscarlas
- Licencias Creative Commons
- Retoque de fotografías con Gimp
- Retoque de fotografías con Inkscape
- Creación de GIFs

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Escribir un post en el blog
- Imágenes libres y cómo buscarlas
- Licencias Creative Commons
- Retoque de fotografías con Gimp
- Retoque de fotografías con Inkscape
- Creación de GIFs
- Formación de grupos de trabajo
- Diseño de la imagen del equipo

¡ESTO ES TODO POR HOY!

Hasta luego 🖐️ 👁️



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).