

Esquiva Bola



Creamos las imágenes del juego

- Usamos imágenes del programa
- Descargamos
- Creamos nuestras imagenes

Necesitamos



Damos movimiento a nuestra protagonista



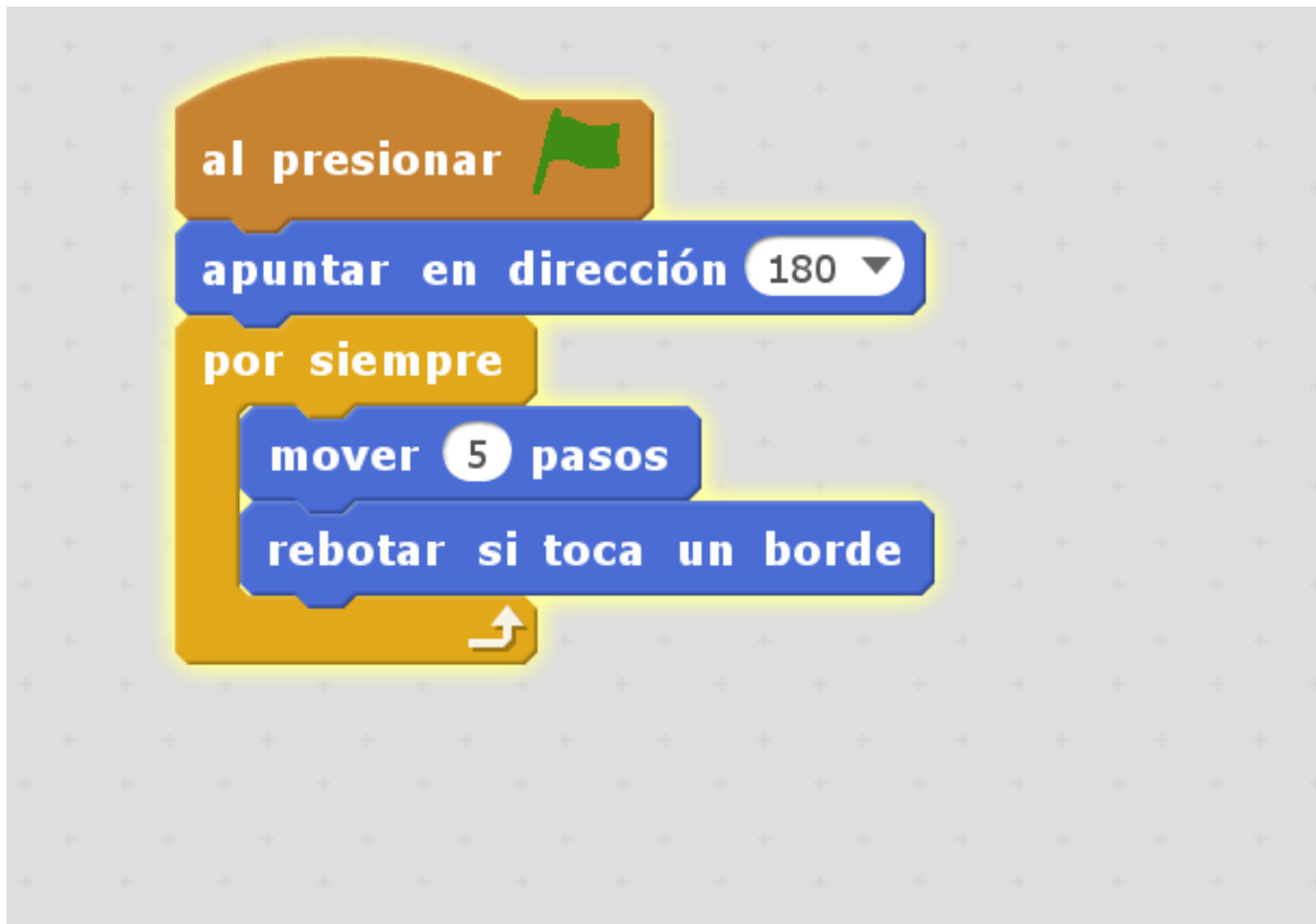
Cuando toca la comida...



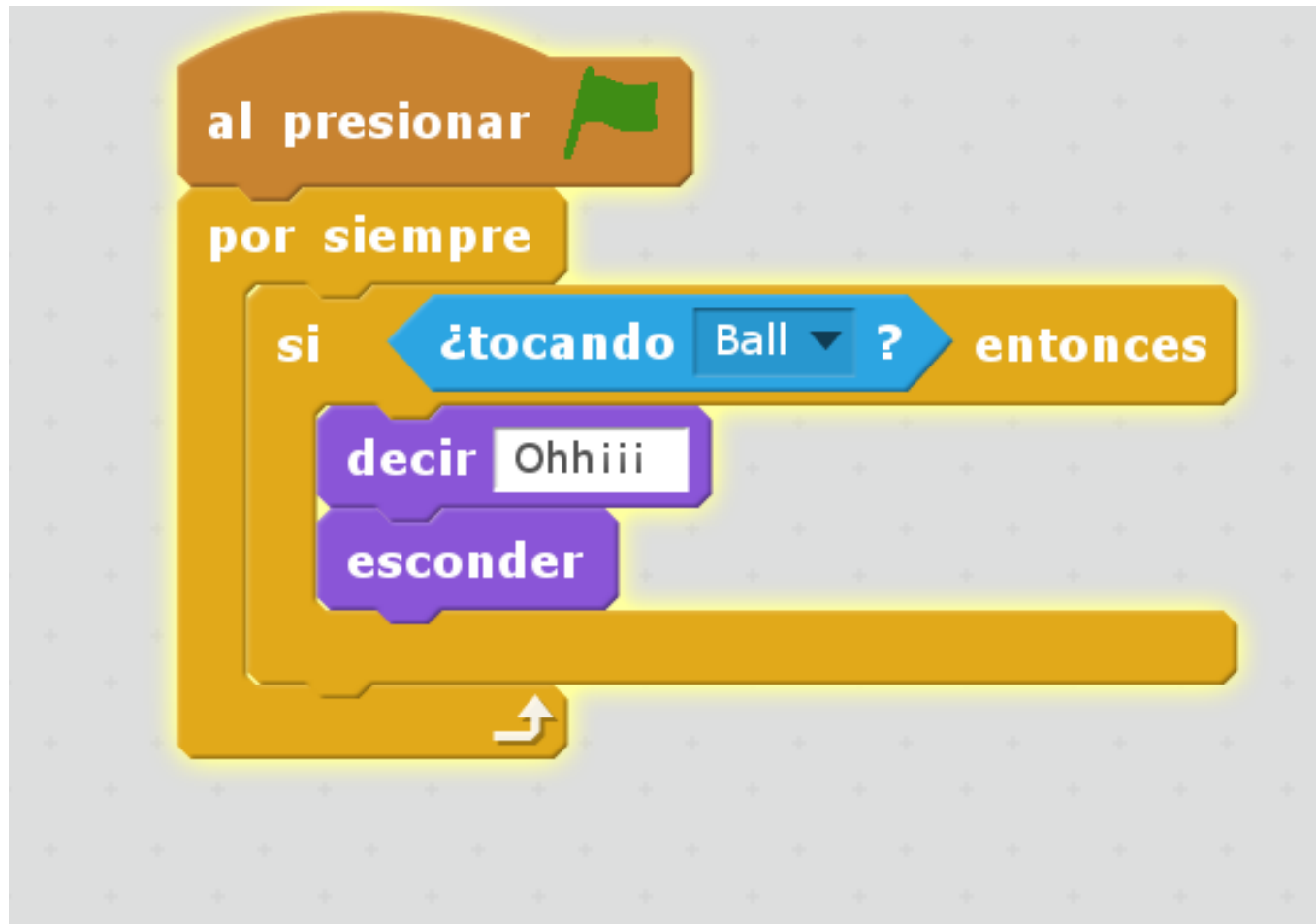
Ahora a por la comida



Vamos a darle movimiento a las pelotas (a todas)



Que pasa si tocamos la pelota (uno por cada pelota)



Retos

- Cambiar el fondo cuando la pelota nos toque
- Hacer un marcador

al presionar 

mostrar

fijar puntos a 0

cambiar fondo a Juego

fijar tamaño a 100 %

ir a x: -192 y: -114

por siempre

si ¿tocando Apple ? entonces

fijar tamaño a 120 %

enviar come

fijar puntos a puntos + 1

al presionar 

por siempre

si  entonces

decir Ohhiii

esconder

cambiar fondo a 