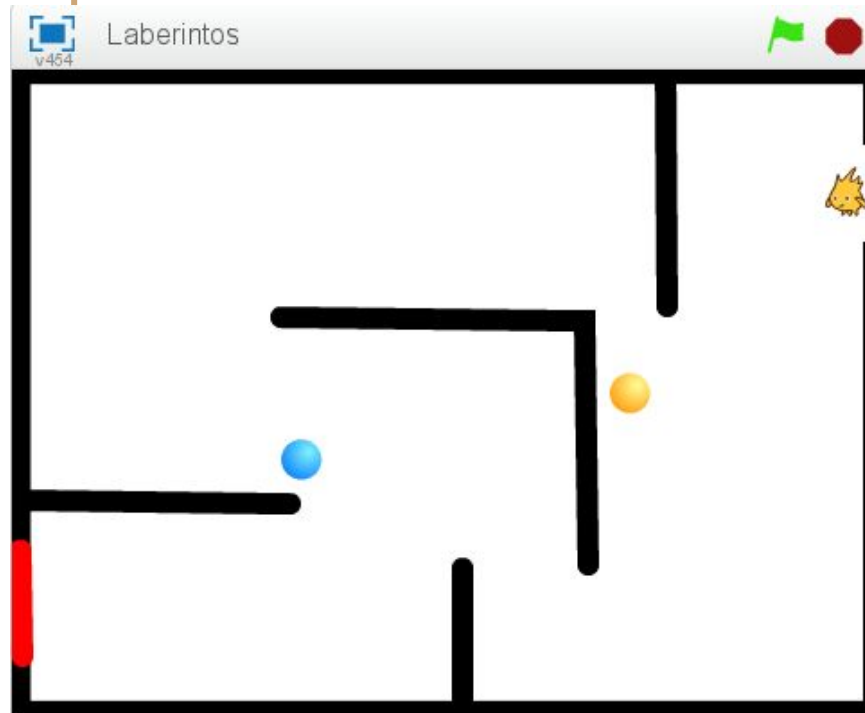


# Laberintos



# Creamos tres personajes

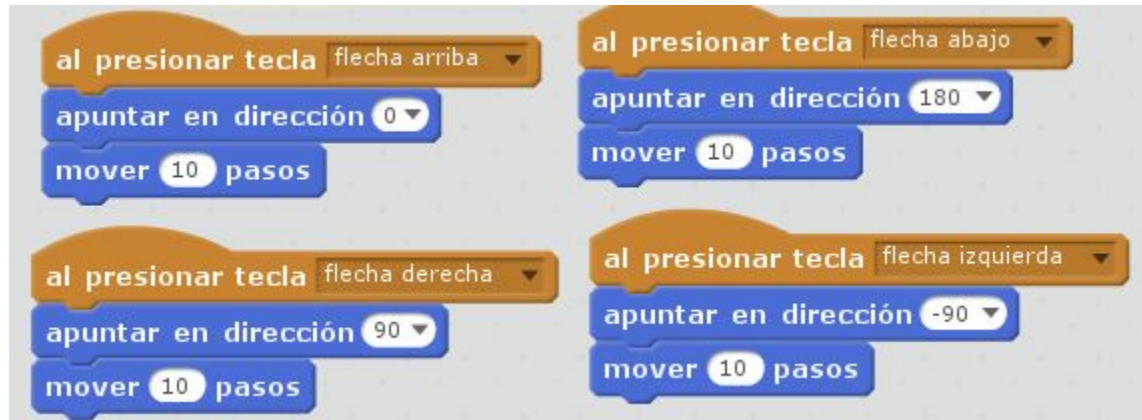


# CREAMOS TRES FONDOS

- CADA FONDO DEBE TENER BORDES NEGROS
- LA LÍNEA DE META EN ROJO
- LÍNEA DE JUEGO SUPERADO EN AZUL



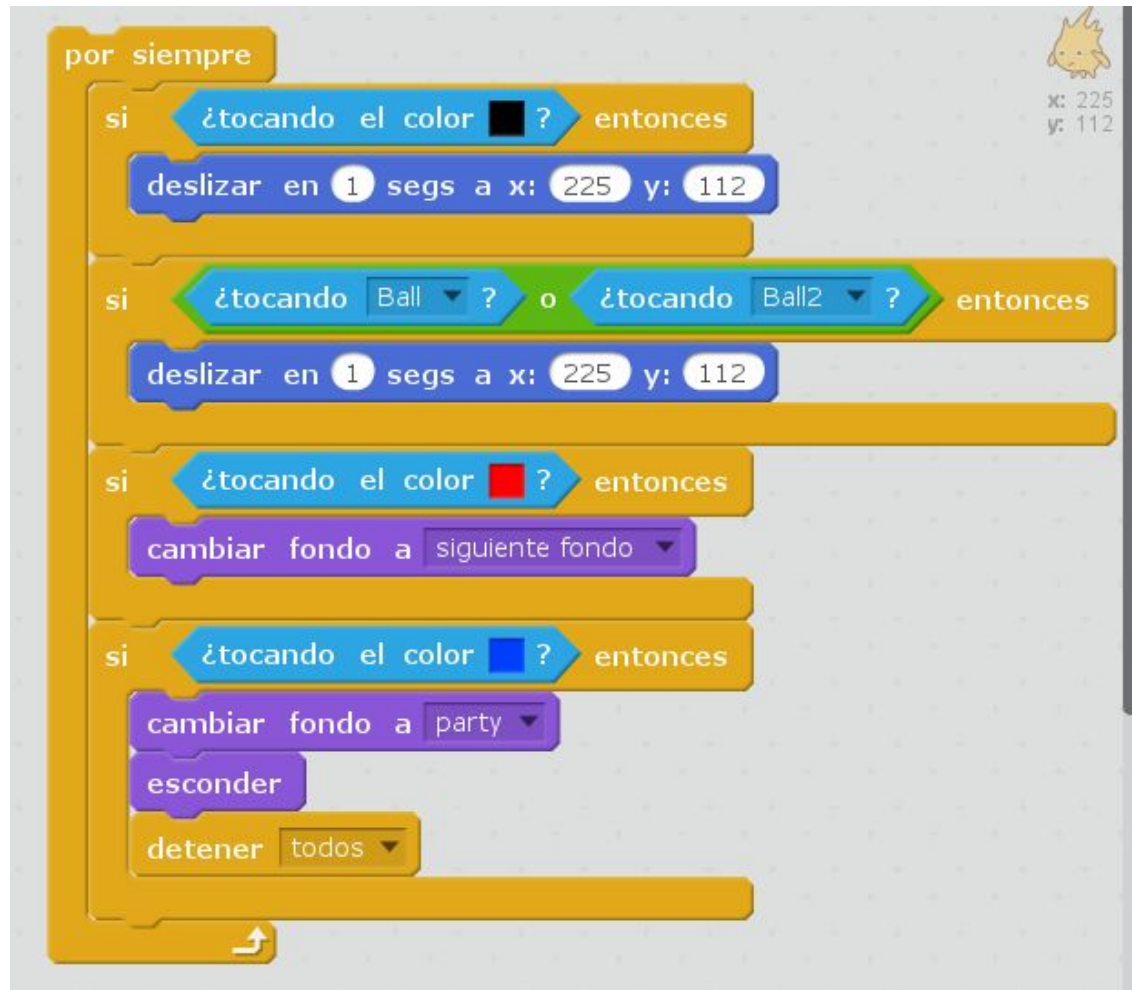
# PROGRAMACIÓN DE GOBO 1/3



# PROGRAMACIÓN DE GOBO 2/3



# PROGRAMACIÓN DE GOBO 3/3



# PROGRAMACIÓN PELOTA 1



# PROGRAMACIÓN PELOTA 2





# RETO

HACER QUE GOBO CUANDO TOQUE LAS  
LÍNEAS NEGRAS REBOTE EN LUGAR DE VOLVER  
AL INICIO

al presionar tecla flecha arriba ▼

apuntar en dirección 0 ▼

mover 3 pasos

al presionar tecla flecha izquierda ▼

apuntar en dirección -90 ▼

mover 3 pasos

al presionar tecla flecha derecha ▼

apuntar en dirección 90 ▼

mover 3 pasos

al presionar tecla flecha abajo ▼

apuntar en dirección 180 ▼

mover 3 pasos

por siempre

si ¿tocando el color  ? entonces

mover -3 pasos

si ¿tocando Ball ? o ¿tocando Ball2 ? entonces

deslizar en 1 segs a x: 225 y: 112