



Jornada 1
Grupo Alevín

XI CAMPUS INFANTIL DE SOFTWARE LIBRE



RESPONSABLES

Docente

Pilar Moreu Falcón

Monitor de Aula

José Luis Izquierdo

Monitor de Tiempo Libre

Miguel Morales

Grupo Alevín

JORNADA 1

VAMOS A CONOCERNOS...

¿Qué vamos a ver hoy?

- Reparto de material
- Presentaciones
- ¿Qué es el Software Libre?
- Sistema operativo Linux
- Manejo del ordenador



Grupo
Alevín

1

Reparto de Material



GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE ECONOMÍA, INDUSTRIA Y COMPETITIVIDAD

FECYT FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

Oficina de Software Libre

Delegación de la Rectoría

UNIVERSIDAD DE GRANADA

2

¿Qué vamos a hacer?

¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Buscar y retocar fotografías libres:

- GIMP
- Inkscape



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Crear un comic con nuestras propias imágenes:

- GIMP
- Inkscape



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Programar juegos y robots con los programas:

- Codebug
- AppInventor
- Scratch
- Edware App



SCRATCH



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Proyecto: Crear un pompero

- Electrónica
- Manualidades
- Reciclaje

Demo: <https://youtu.be/lgSwjkdiMwQ>



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Introducción a la probabilidad, el azar y los números aleatorios

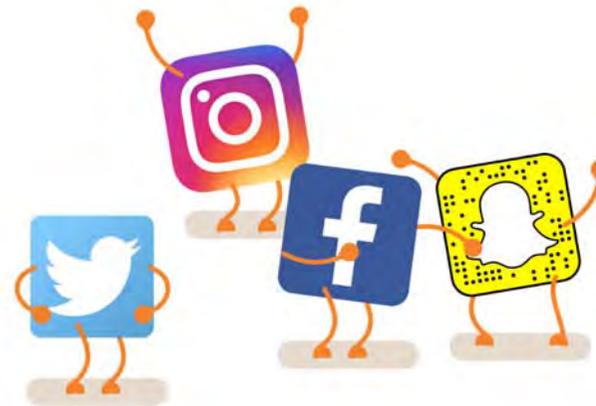


¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

Navegar de forma segura en Internet

Blogs y páginas webs ¿cómo se hacen?

Seguridad en Redes Sociales



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

¿Cómo publicitar el proyecto del pompero?

- Impress (Libre Office)

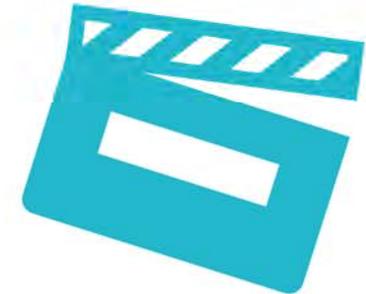


LibreOffice
The Document Foundation



¿Qué vamos a hacer a lo largo del Campus?

¡Grabar un Lipdub!





[Portada](#) **[Blog](#)** [Materiales del aula](#) [Galería](#)

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

[Iniciar sesión](#)

Materiales del Aula

Prebenjamins

Benjamins

Alevines

Veteranos



Portada **Blog** Materiales del aula ▾ Galería

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Inicio de sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos



Entradas diarias

Portada **Blog** Materiales del aula Galería

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamins

Benjamins

Alevines

Veteranos



Portada **Blog** **Materiales del aula** Galería

Material para las clases

22 MAYO, 2018



Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Materiales del Aula

Prebenjamines

Benjamines

Alevines

Veteranos

3

Presentaciones

¿Cómo te llamas?

¿Cuántos años tienes?



¿En qué curso estás?

¿En qué Colegio estás?

¿Qué te gusta hacer?

¿Por qué vienes al Campus?

¡Vamos a dividirnos en grupos!

Objetivo del juego

- Formar una fila ordenada por el mes de nacimiento

Reglas del juego

- ¡¡NO SE PUEDE HABLAR!!
- Nos comunicamos solo por mímica



Enero

Febrero

Marzo

...

Octubre

Noviembre

Diciembre

Una persona especial

Piensa en alguien al que admiras: famoso, personaje de una serie o película, familiar, amigo, vecino, ...

¡¡Intenta que no se repita entre tus compañeros!!



Una persona especial

Dile a tus compañeros pistas sobre esa persona para que lo averigüen



¡¡Haz todas las preguntas que se te ocurran para adivinarlo!!

3

¿Qué es el Software Libre?

Software Libre

Programas que se utilizan para realizar las tareas y manejar la información del equipo



¡Es la parte que no puedes tocar de un ordenador!

Software Libre

Que no tiene impedimento, límites o restricciones

Que se puede disponer de él

Es el software que puede ser copiado, estudiado, modificado, utilizado y redistribuido por elección de su autor



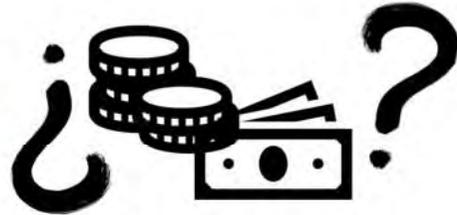
Es el software que puede ser copiado, estudiado, modificado, utilizado y redistribuido por elección de su autor



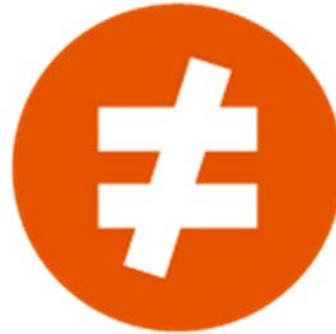
Libre



Gratuito

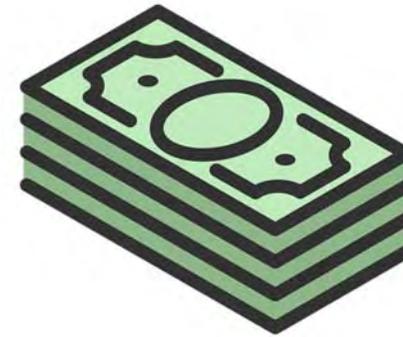


Software
Libre



Software
Propietario

GRATIS



El Software Propietario o Privativo es el que no conocemos y sólo podemos utilizarlo si cumplimos unas condiciones

Software
Libre



Software
Propietario

Explicación del Software Libre con tartas



Libertades del Software Libre

Libertad 0

“La libertad de usar el programa con cualquier propósito”



Libertades del Software Libre

Libertad 1

“La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades”



Libertades del Software Libre

Libertad 2

“La libertad de distribuir copias”



Libertades del Software Libre

Libertad 3

“La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie”



4

Sistema Operativo Linux



HARDWARE



SOFTWARE

Todo lo que se puede tocar

Todo lo que no se puede tocar

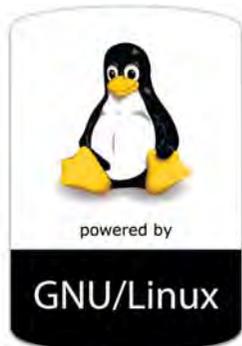
SISTEMA OPERATIVO

Controla el hardware y permite que se ejecute el software

Sistema operativo Libre



Sistema operativo Propietario



ANDROID



iOS



BlackBerry OS™

Sistema Operativo Linux, ¿por qué?

- Es Software Libre (licencia libre)
- Es gratuito
- Es fácil de descargar e instalar
- Se puede utilizar en equipos antiguos

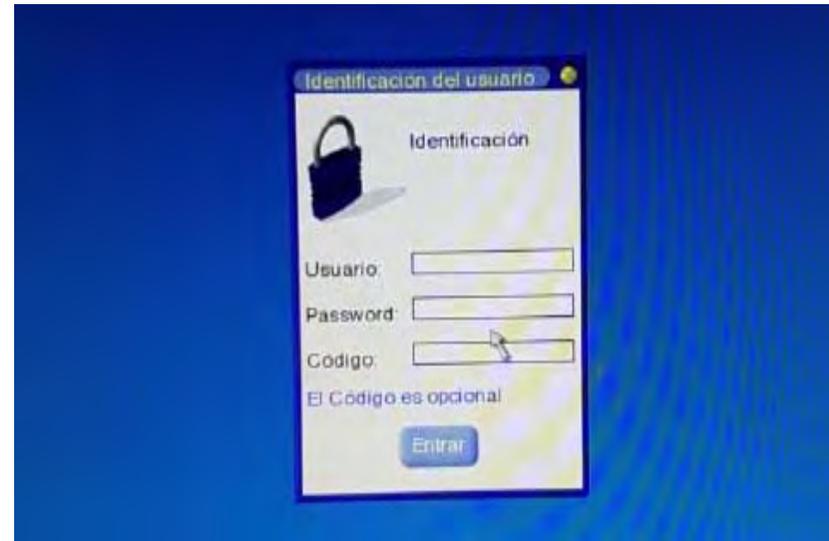


5

Ordenadores del aula

Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01

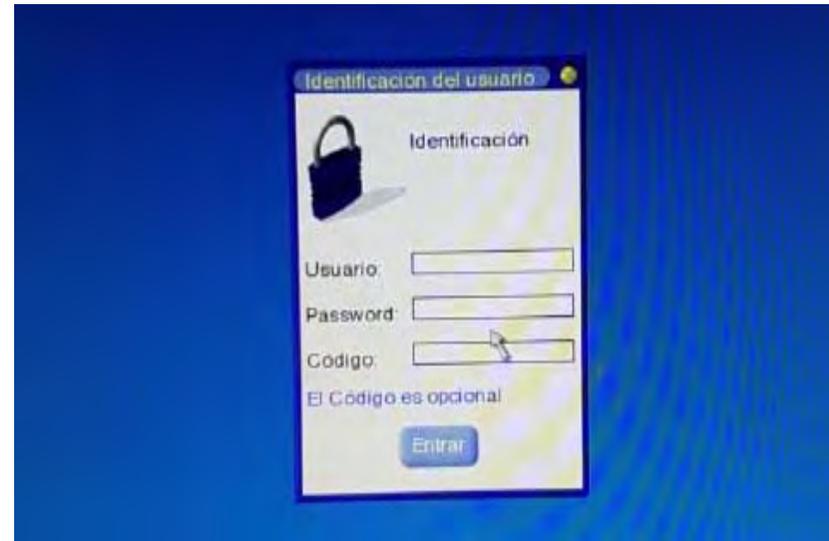


¡¡El usuario es solo tuyo!!

¡¡Escríbelo en tu libreta para que no se te olvide!!

Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01
- Password: edicion18
- Código: campus15

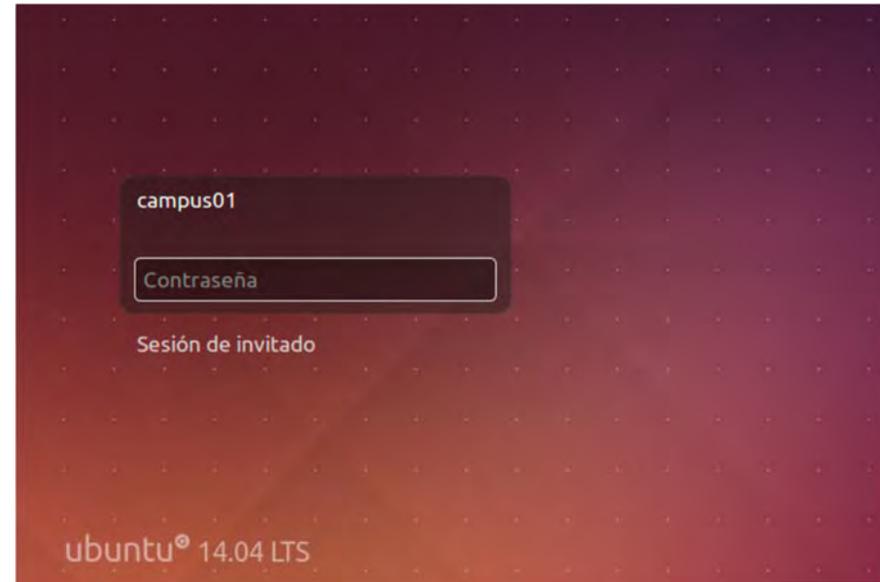


¡¡El usuario es solo tuyo!!

¡¡Escríbelo en tu libreta para que no se te olvide!!

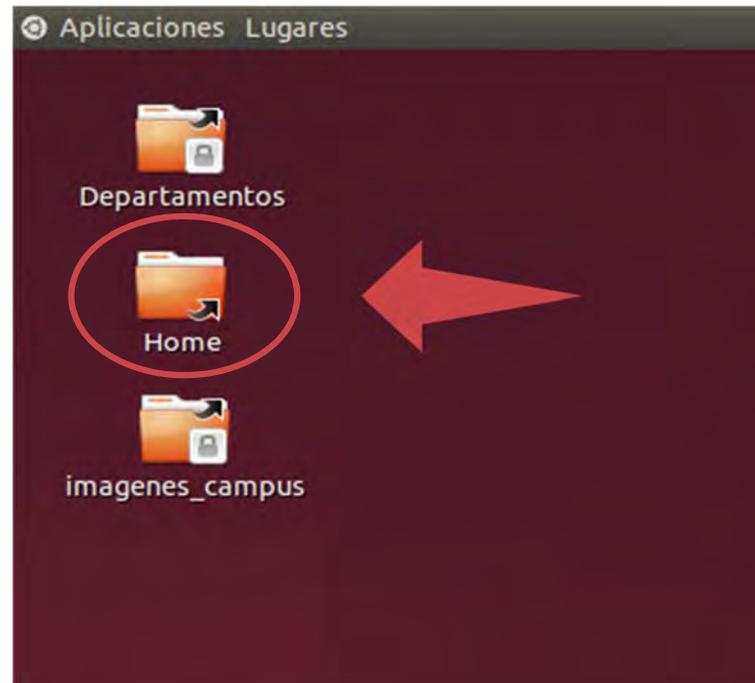
Nos identificamos en el ordenador

- Usuario: campus01
- Contraseña: edicion18



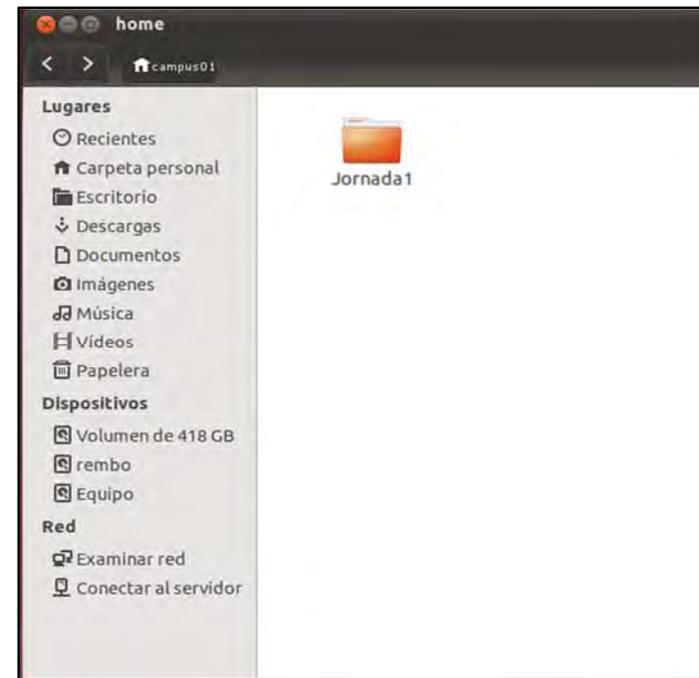
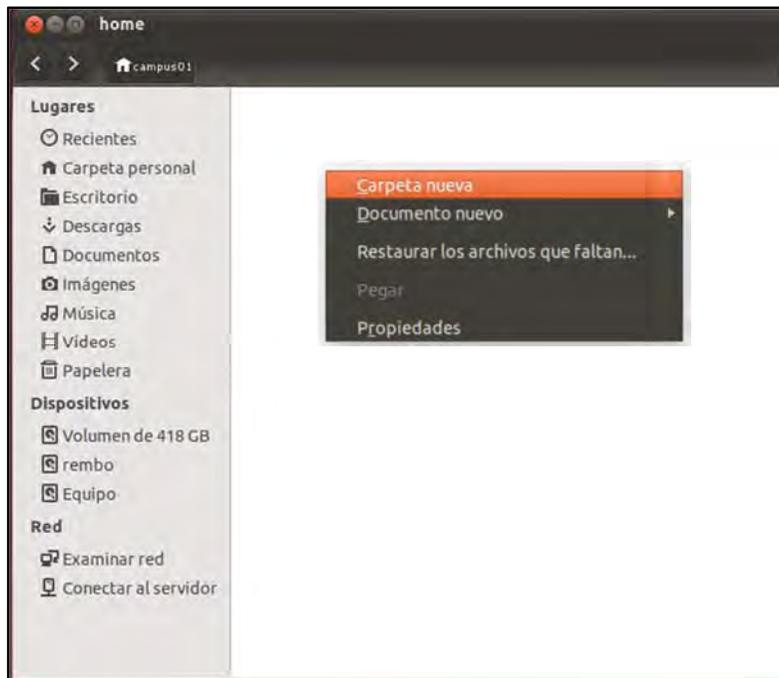
¿Dónde guardo mis trabajos?

En la carpeta del escritorio que se llama Home



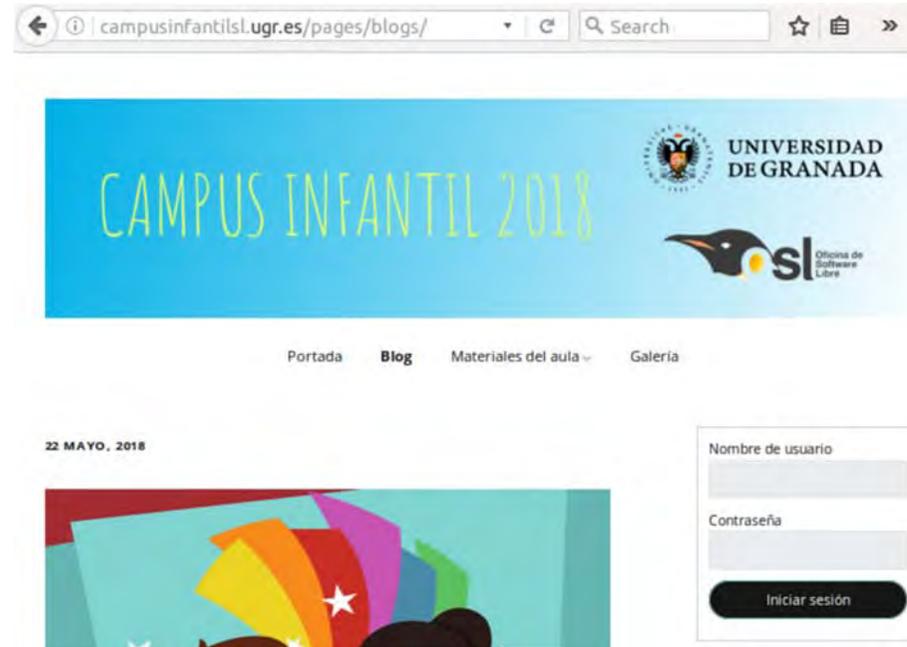
¿Dónde guardo mis trabajos?

Creamos una Carpeta Nueva cada día con el nombre Jornada 1



Vamos a descargar el material de hoy

1. Escribe la URL campusinfantils.ugr.es en el navegador web Firefox



The screenshot shows a Firefox browser window with the address bar containing campusinfantils.ugr.es/pages/blogs/. The page content includes a blue header with the text "CAMPUS INFANTIL 2018" and logos for "UNIVERSIDAD DE GRANADA" and "Oficina de Software Libre". Below the header are navigation links: "Portada", "Blog", "Materiales del aula", and "Galería". A date "22 MAYO, 2018" is visible above a colorful graphic of papers. On the right side, there is a login form with fields for "Nombre de usuario" and "Contraseña", and a button labeled "Iniciar sesión".

Vamos a descargar el material de hoy

2. Pincha en el material del aula del grupo **Alevines**
3. Debajo de la **Jornada 1** tenemos el material. Pincha para iniciar la descarga

The screenshot shows the 'CAMPUS INFANTIL 2018' website. At the top, there is a blue header with the text 'CAMPUS INFANTIL 2018' in yellow, the University of Granada logo, and the 'osl Oficina de Software Libre' logo. Below the header is a navigation menu with 'Portada', 'Blog', 'Materiales del aula', and 'Galería'. The 'Materiales del aula' menu is open, showing a list of categories: 'Prebejamines', 'Benjamines', 'Alevines' (highlighted in blue), and 'Veteranos'. Below the menu is a date '22 MAYO, 2018' and a colorful graphic of children's faces. To the right of the menu is a login form with fields for 'Nombre de usuario' and 'Contraseña', and a 'Iniciar sesión' button.

Vamos a descargar el material de hoy

4. El fichero se descarga en la carpeta Descargas. Muévelo a tu carpeta de la Jornada 1

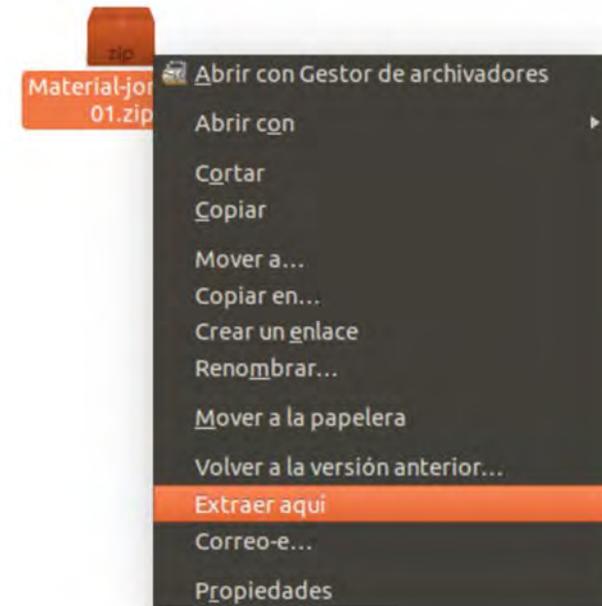
- Localiza el fichero descargado
- Pulsa las teclas ctrl y C a la vez para copiar el fichero
- Ve a tu carpeta de la Jornada 1
- Pulsa las teclas ctrl y V a la vez para pegar el fichero

¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestra carpeta!!

Vamos a descargar el material de hoy

5. Descomprime el fichero descargado

- Compresión ZIP
- Revisa que estés en tu carpeta
- Pincha Extraer aquí



¡¡Ya hemos terminado!!

Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

1. Conecta tu pen drive en el puerto USB de la torre



Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

2. Abre la carpeta de tu pen drive

- Espera a que el ordenador reconozca el pen
- Se abrirá sola la carpeta de tu pen (ahora estará vacía)



Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

3. Copiamos el material

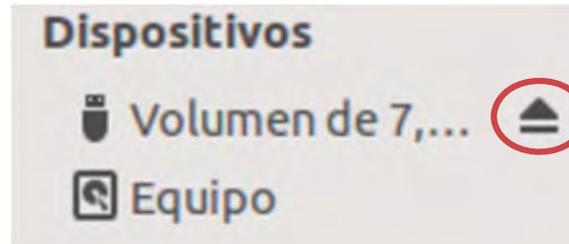
- Localiza el fichero del material en tu carpeta **Jornada 1**
- Pulsa las teclas **ctrl** y **C** a la vez para copiar el fichero
- Ve a la carpeta del **pen drive**
- Pulsa las teclas **ctrl** y **V** a la vez para pegar el fichero

¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestro pen drive!!

Vamos a meter el material en nuestro Pen Drive

4. Quitamos el pen drive

- Expulsamos el pen drive con seguridad



¡¡Ya tenemos el material de hoy en nuestro pen drive!!

¡¡Podemos quitar el pen drive de la torre!!

6

¿Qué hemos aprendido?

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre
- Qué es un Sistema Operativo
- Sistema Operativo Linux y su distribución Ubuntu 14.04

Vamos a recordar lo que hemos aprendido hoy

- Hemos conocido a nuestros compañeros y las actividades del Campus
- Qué es el Software Libre
- Diferencias entre el Software Libre y Propietario
- Libertades del Software Libre
- Qué es un Sistema Operativo
- Sistema Operativo Linux y su distribución Ubuntu 14.04
- Utilizar el ordenador del aula
- Descargar ficheros y moverlos de carpeta
- Meter información en el Pen Drive

¡ESTO ES TODO POR HOY!

Hasta luego 🖐️👁️



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).