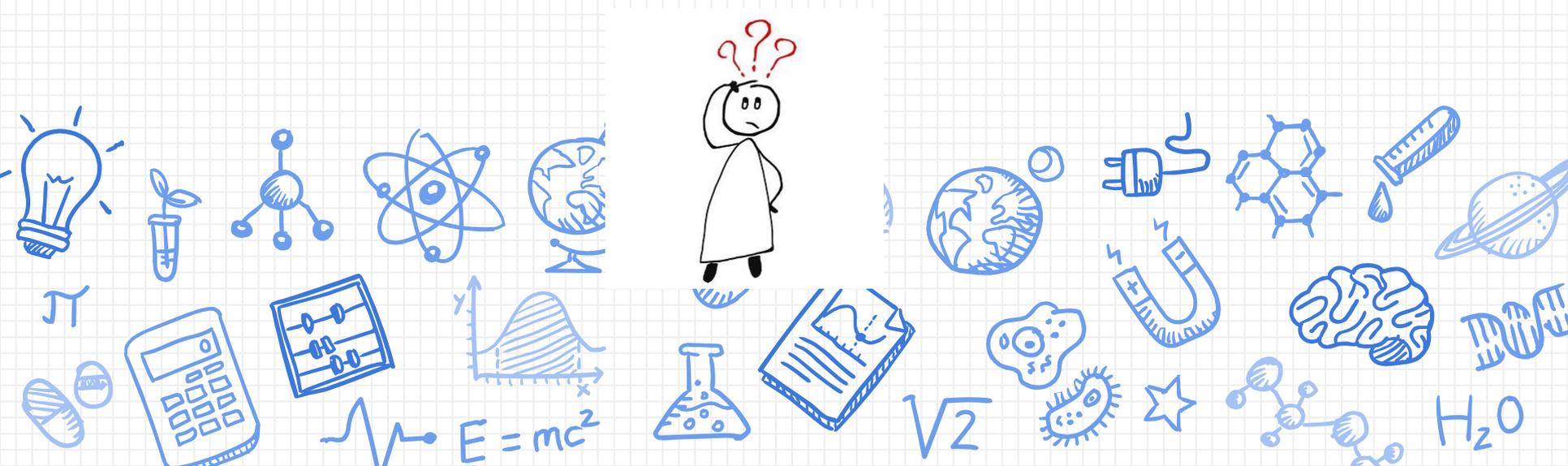




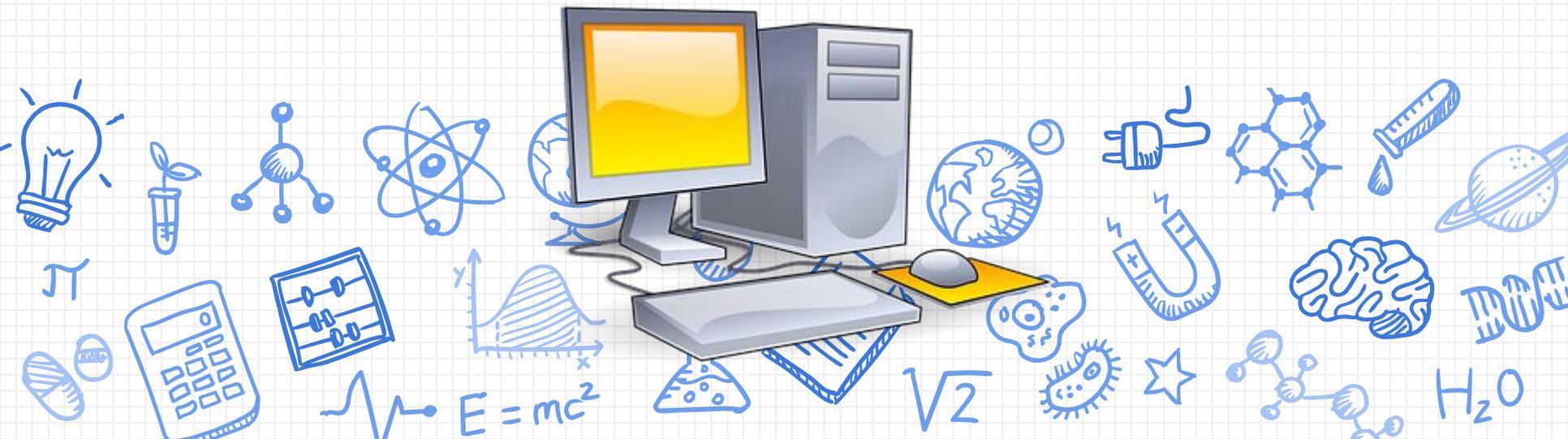
# ¿QUE VAMOS A HACER HOY?







# - PARTES DE UN ORDENADOR





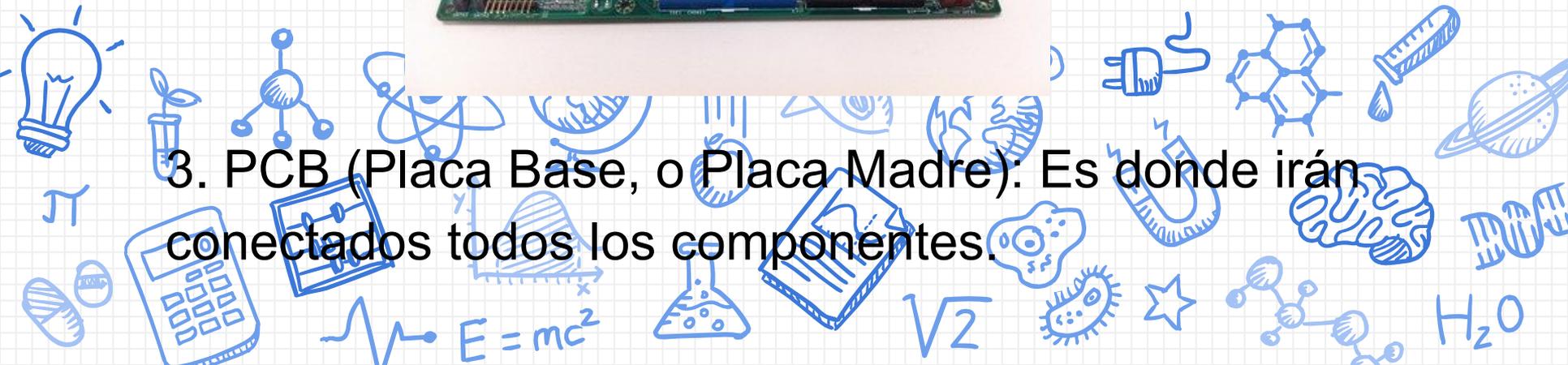
1. Chasis (caja o torre): Donde se guardan y se montan los componentes del ordenador.

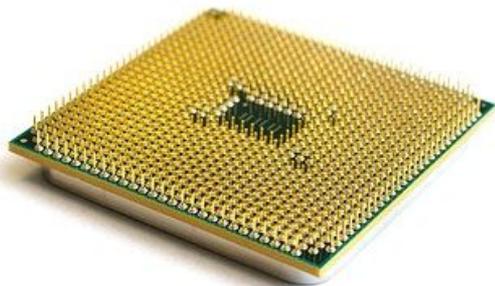


2. Fuente de Alimentación: Se encarga de alimentar de electricidad a todos los componentes del ordenador.

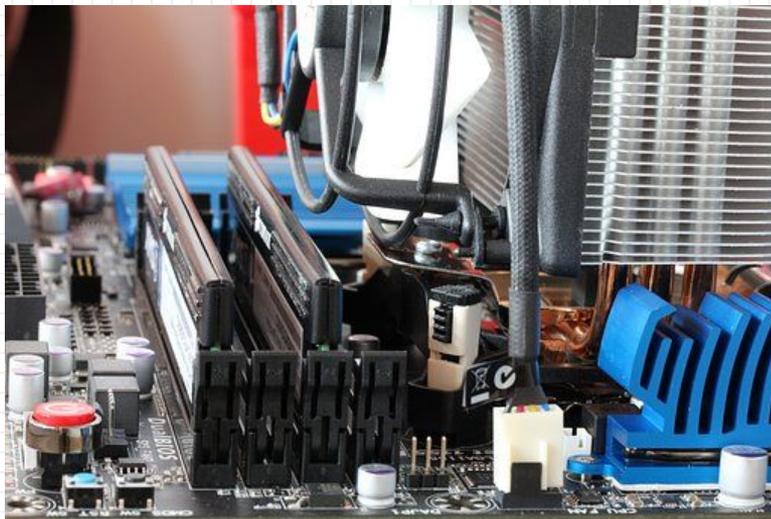


3. PCB (Placa Base, o Placa Madre): Es donde irán conectados todos los componentes.



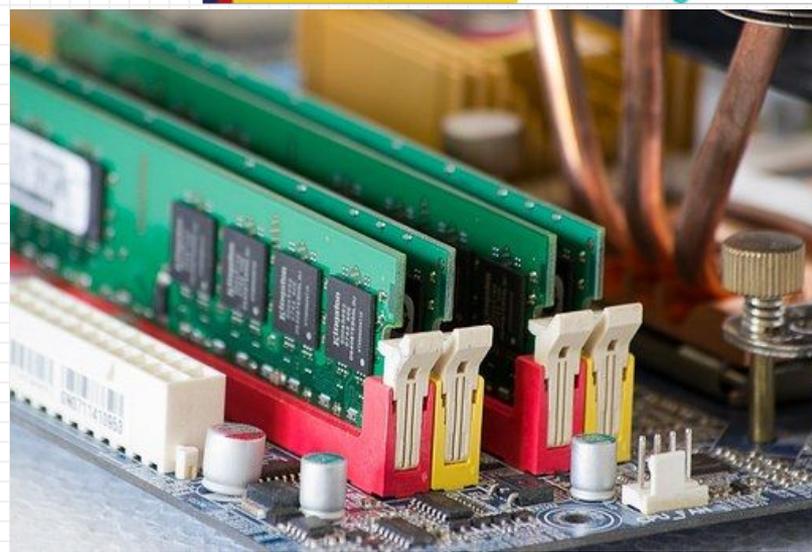


4. CPU (Procesador): El corazón del ordenador, su trabajo es el de procesar toda la información y órdenes que le mandamos al ordenador. Extrae las instrucciones del programa que está en la memoria principal, las analiza y emite las órdenes para su realización.

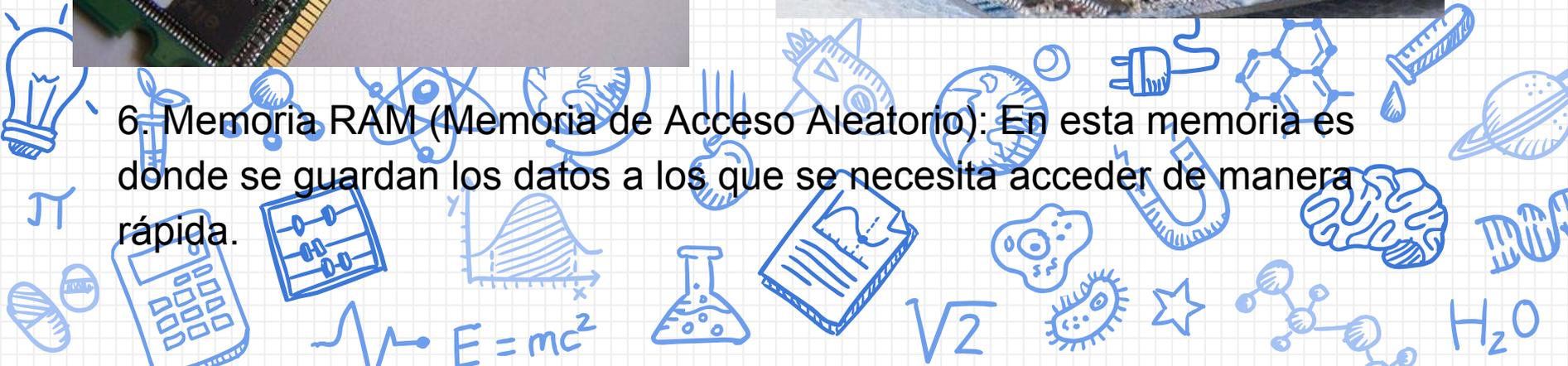


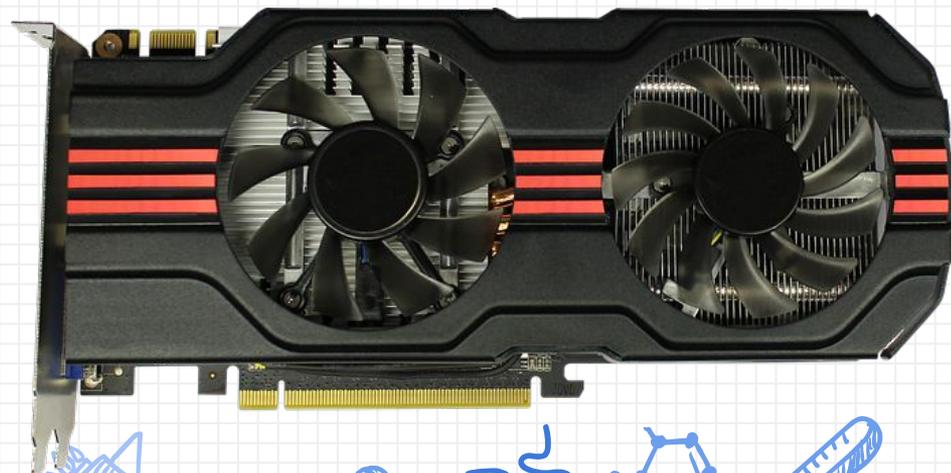
5. Disipador: Se función es la de mantener “fresquito” el procesador, ya que este desprende mucho calor durante su funcionamiento y no le gusta “pasar calor”





6- Memoria RAM (Memoria de Acceso Aleatorio): En esta memoria es donde se guardan los datos a los que se necesita acceder de manera rápida.



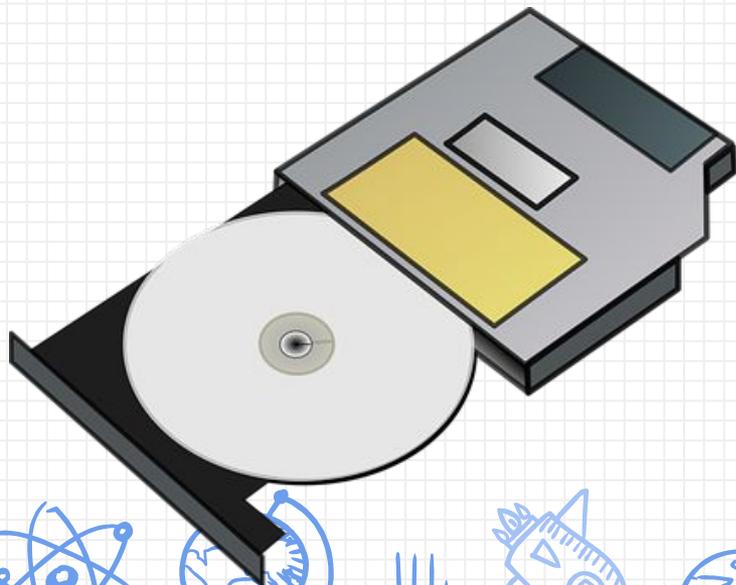


7. GPU (Tarjeta Gráfica, o Tarjeta de vídeo): Su función es la de procesar los datos que vienen de la CPU y transformarlos en información que puede ser mostrada en los dispositivos de salida (monitor, televisor, proyector).

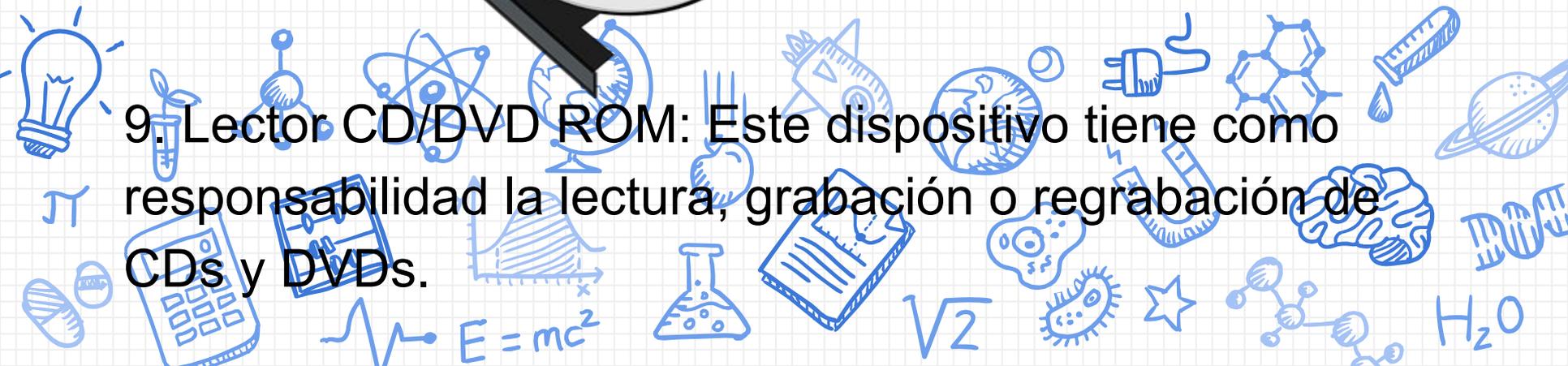


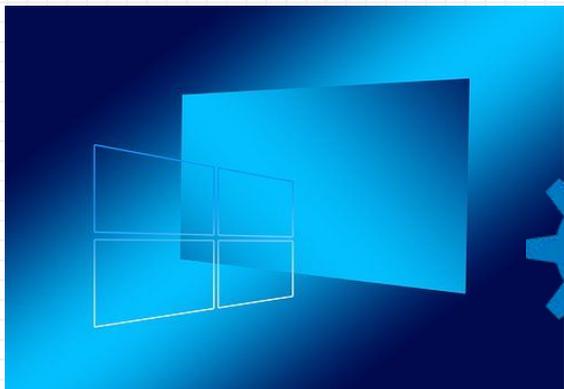
8. Disco duro: Su misión es la de guardar todos los datos.



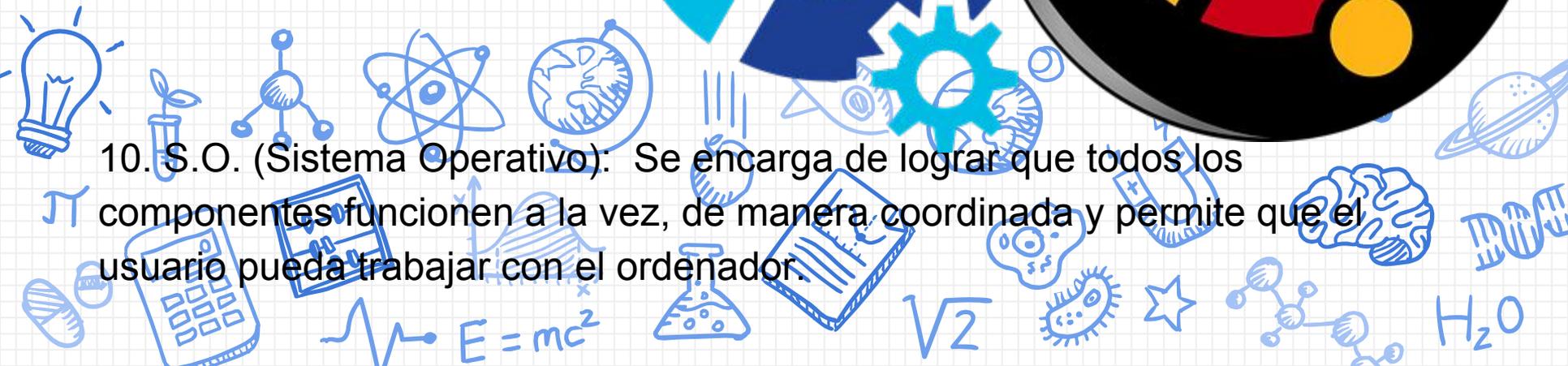


9. Lector CD/DVD ROM: Este dispositivo tiene como responsabilidad la lectura, grabación o regrabación de CDs y DVDs.





10. S.O. (Sistema Operativo): Se encarga de lograr que todos los componentes funcionen a la vez, de manera coordinada y permite que el usuario pueda trabajar con el ordenador.





UNIVERSIDAD  
DE GRANADA



Grupo Veteranos 1.5 por José Alonso Arias Gonzalez  
tiene una Licencia

[Creative Commons Atribución 4.0 Internacional](#)

