

Campus Infantil 2018

Grupo Benjamin
Día 4

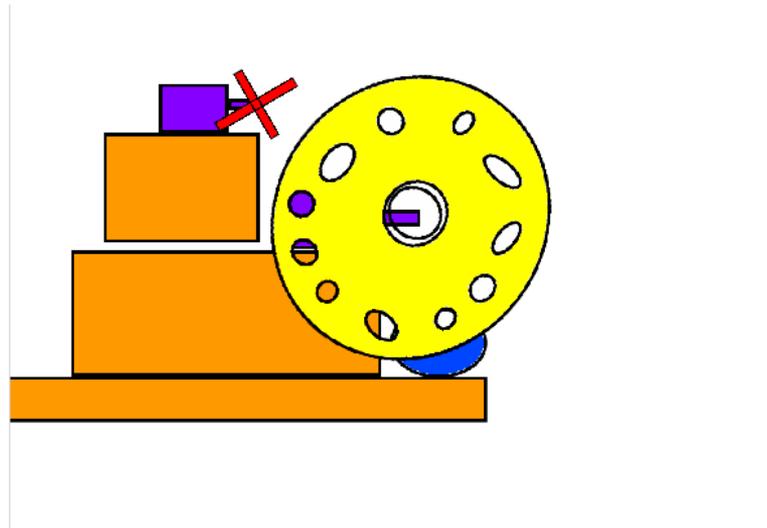


El objetivo del día es:

- ▶ Presentación del proyecto.
- ▶ Hacer el pompero en Scratch.



Pompero en Scratch



x: 240 y: 142

Objetos

Nuevo objeto:

Escenario
1 fondo

Objeto1

Objeto2

Objeto3



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

FIN



Esta obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)