UNIVERSIDAD DE GRANADA

GOBIERNO DE ESPAÑA · MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES · FECYT · FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

Campus Infantil 2018

Grupo Benjamin
Día 9

Oficina de Software Libre

UNIVERSIDAD DE GRANADA

GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES

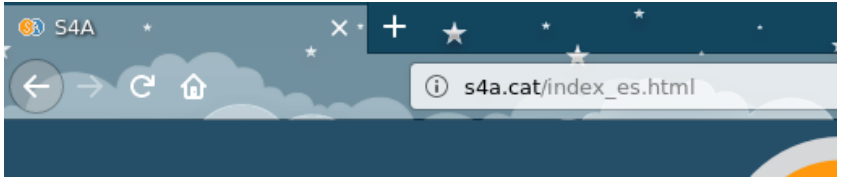
FECYT FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

El objetivo del día es:

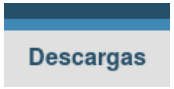
- Aprender a manejar hardware libre.

ARDUINO

1º Paso: Descargar archivo



- Vamos a la web: s4a.cat/index_es.html
- Pulsamos sobre Descargas.



1º Paso: Descargar archivo

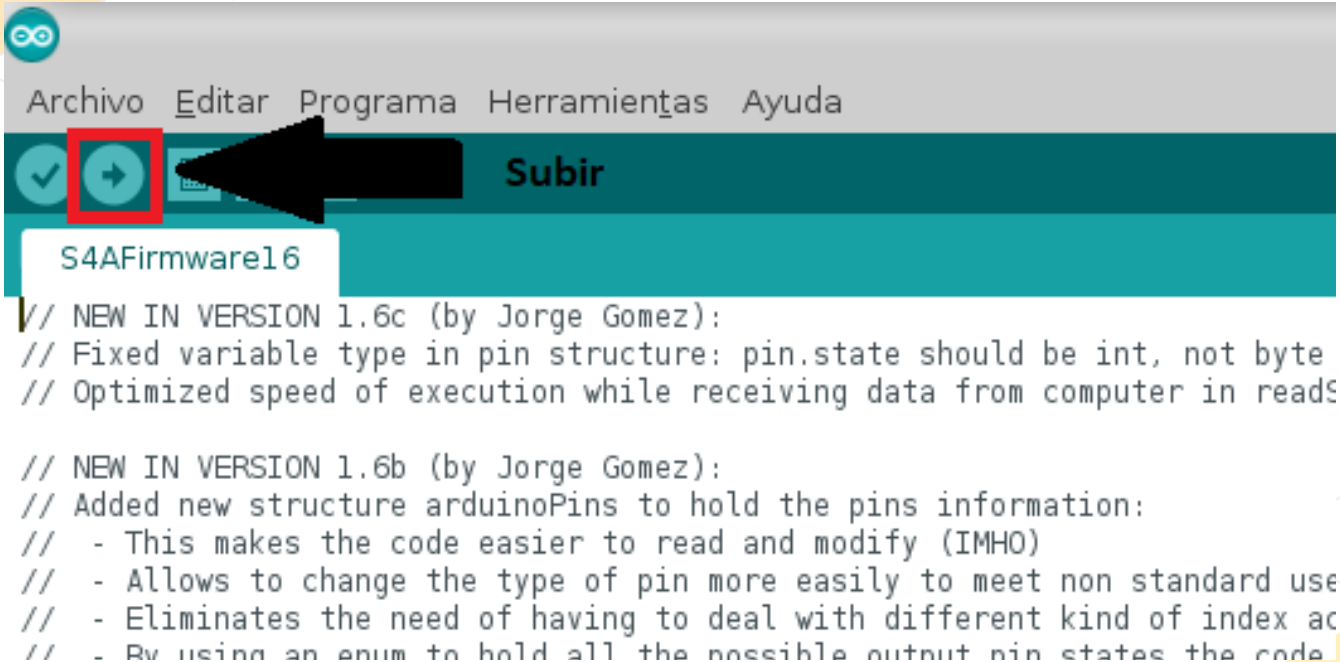
Instalar el firmware en el Arduino

Este firmware es un programa que debe instalarse en vuestra placa Arduino para poderos comunicar con ella desde S4A.

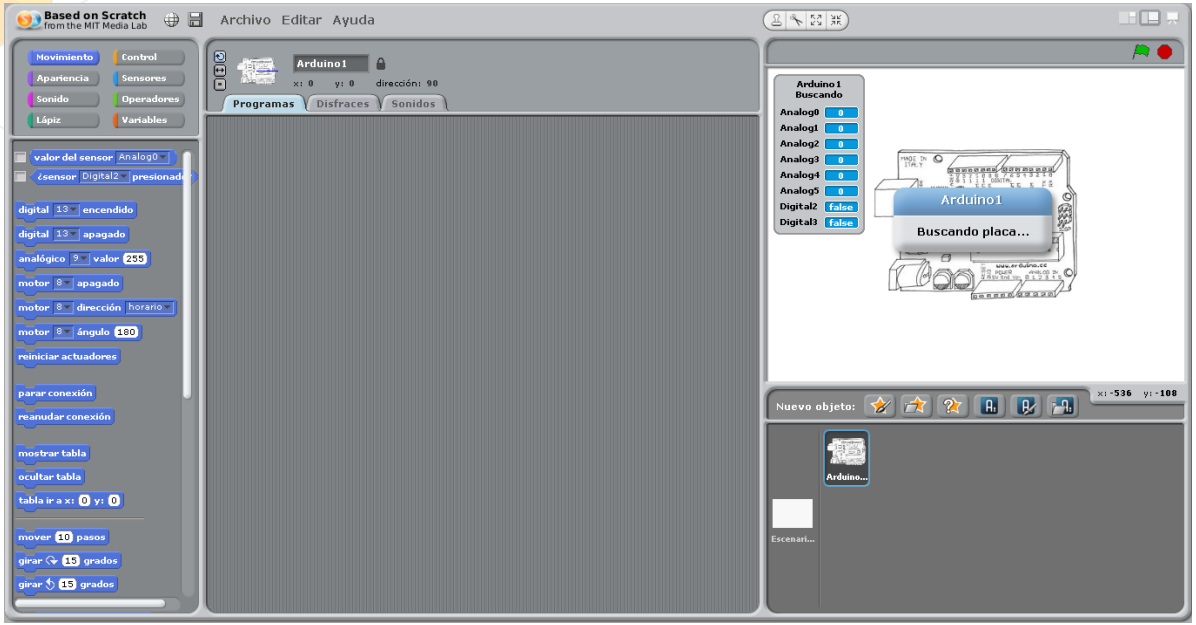
- Descargad e instalad el entorno Arduino siguiendo las instrucciones de http://arduino.cc/en/Main/Software. Hay que tener en cuenta que, para trabajar con Arduino Uno, se necesita la versión 0022 o superior.
- Descargad nuestro firmware aquí
- Conectad la placa Arduino a un puerto USB de vuestro ordenador
- Abrid el archivo de firmware (S4AFirmware15.ino) desde el entorno Arduino
- En el menú Herramientas, seleccionad la versión de la placa y el puero serie en qué esté conectada la placa
- Cargad el firmware a la placa mediante la opción de menú Archivo > Subir

2º Paso: Conectar la placa por USB

3º Paso: Abrir el archivo con el programa Arduino



4º Paso: Abrir el programa S4A



UNIVERSIDAD DE GRANADA

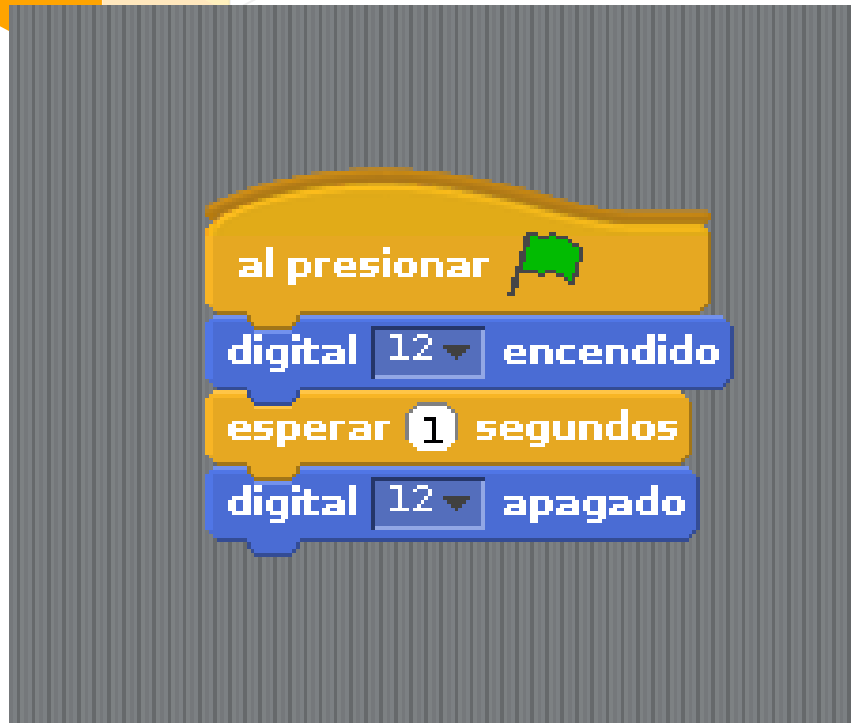
GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES

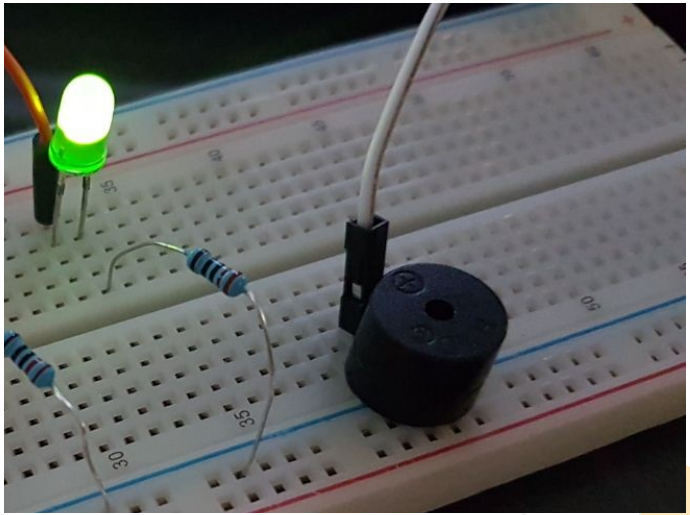
FECYT FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

¡Ya lo hemos conectado!

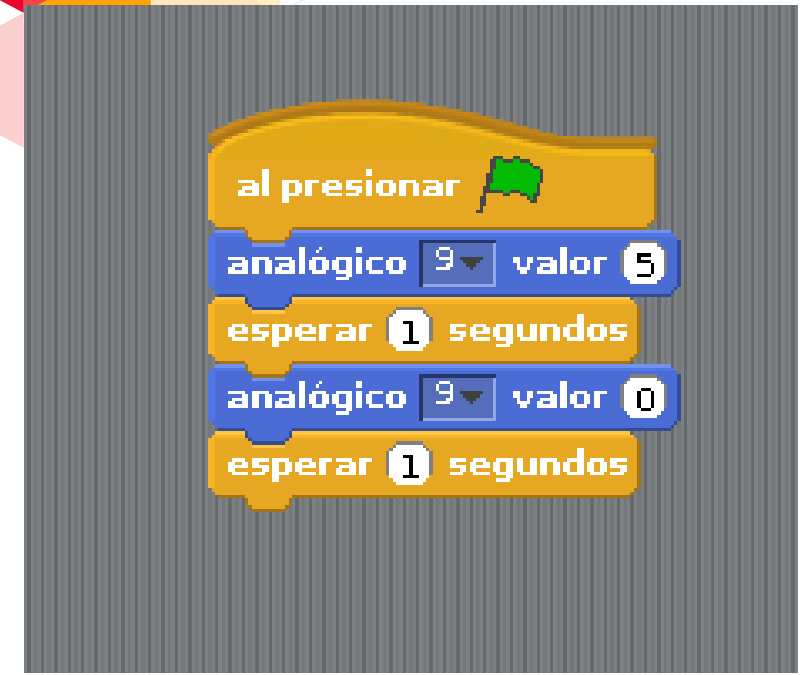
Sigamos trabajando directamente sobre el programa S4A

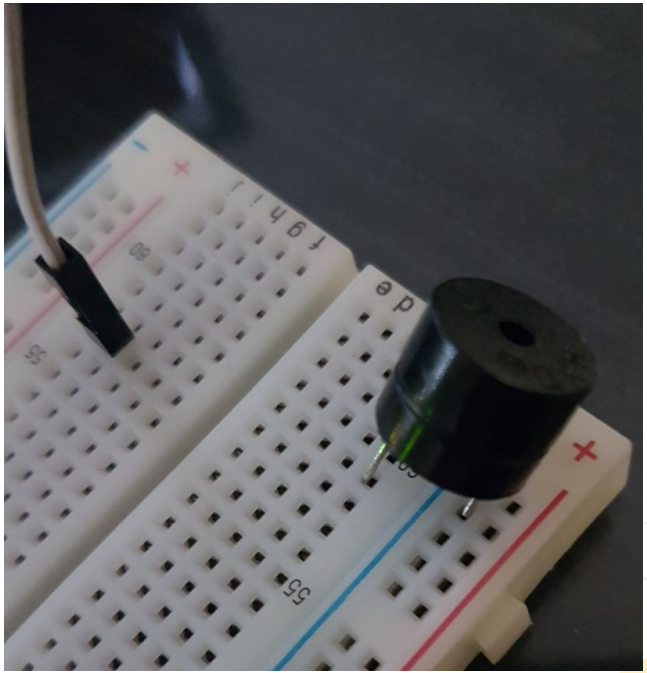
Encender y apagar un led





Encender un altavoz



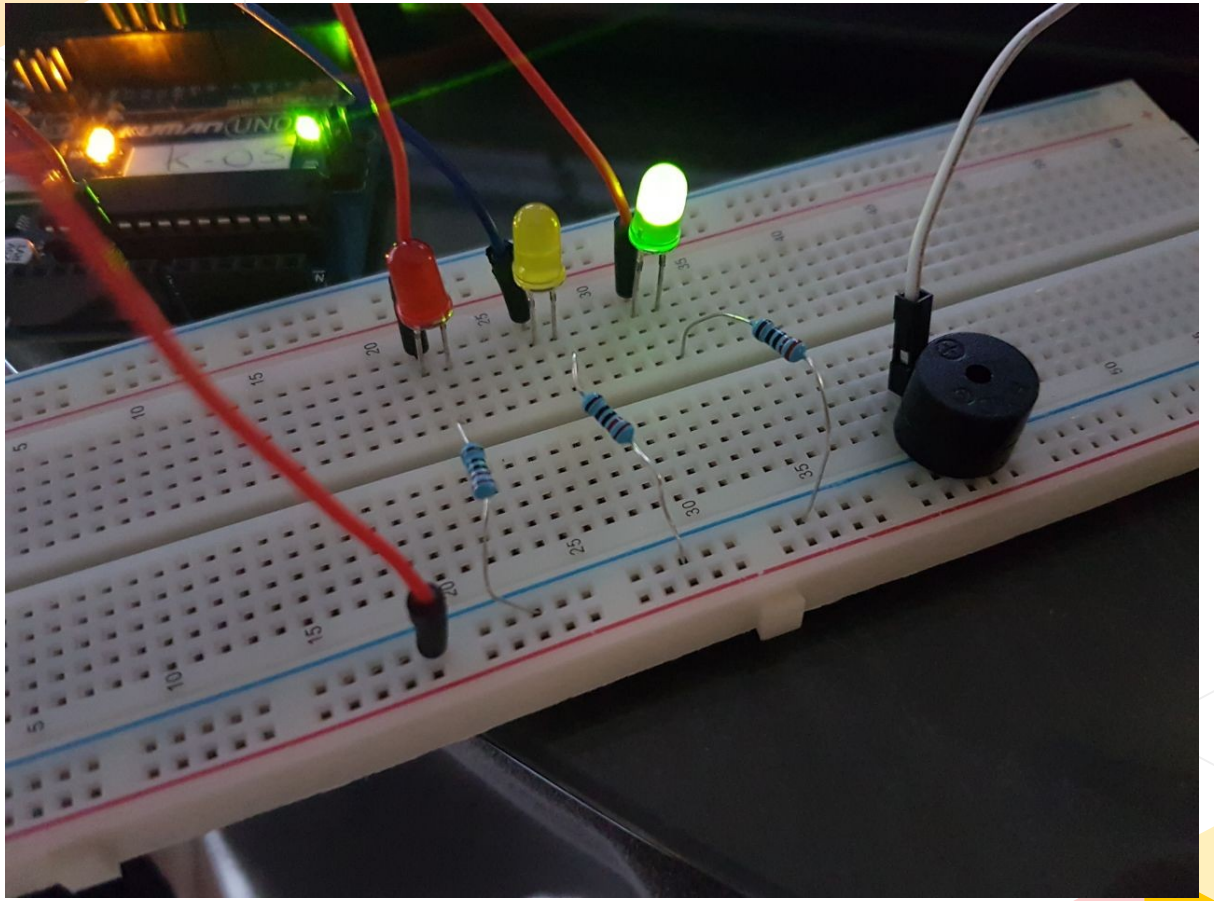


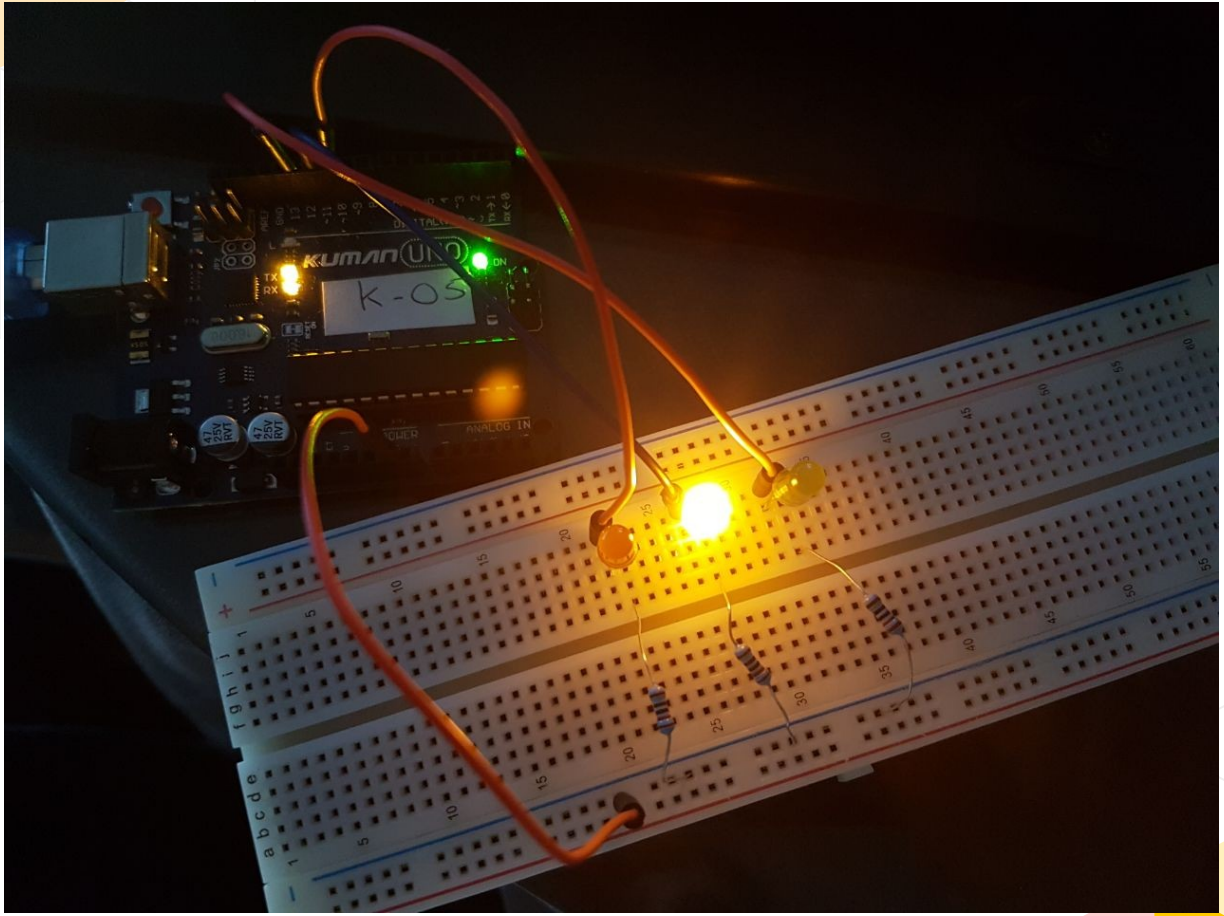
EJERCICIO

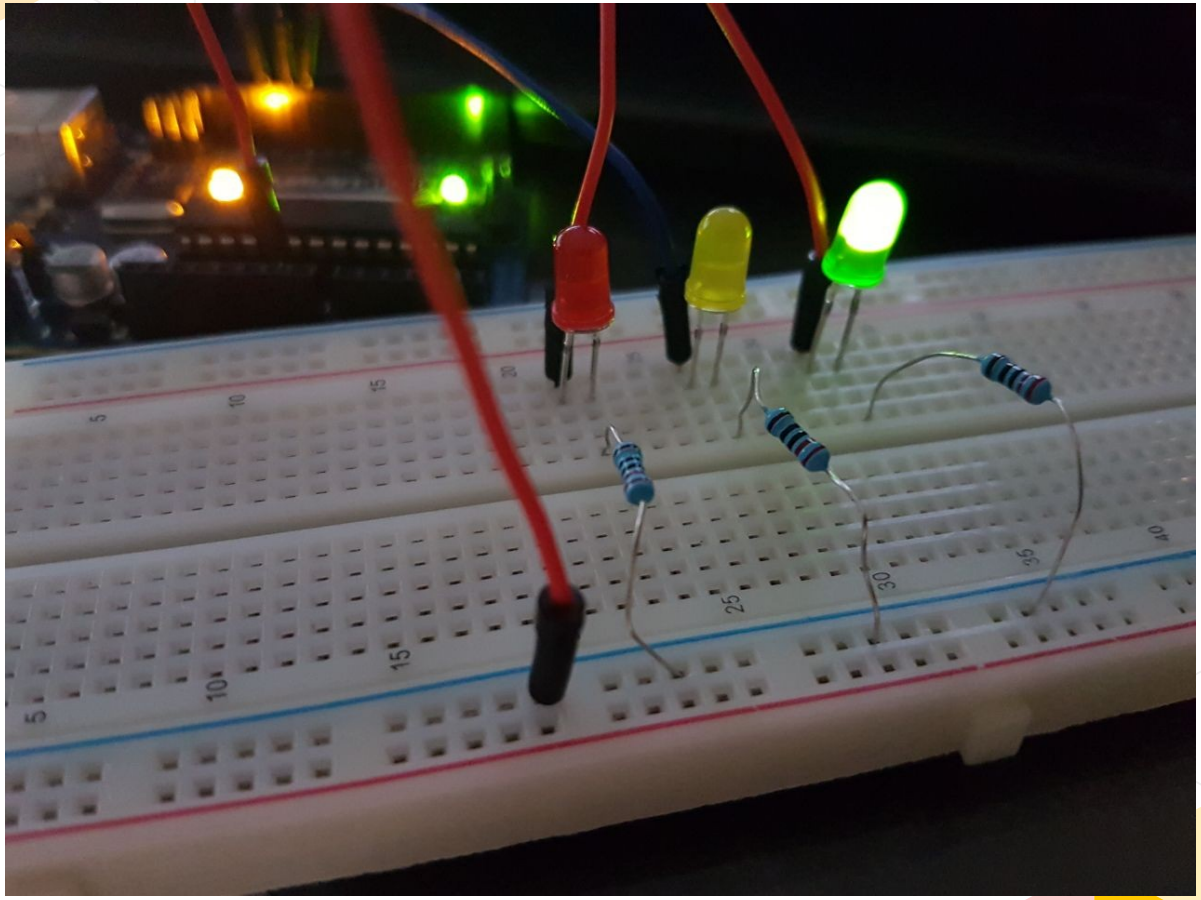
Sabéis conectar un led y hacer sonar un altavoz.

Ahora tenéis que construir un semáforo para ciegos.

¿Cómo se hace eso? → Seguid las diapositivas




KUMAN
k-OS
ANALOG IN



UNIVERSIDAD DE GRANADA

GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES

FECYT FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA

FIN

Para acabar el día, vamos a ver cómo podéis buscar proyectos por Internet y hacer ejercicios muy divertidos.

Este obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional
.