UNIVERSIDAD DE GRANADA

Oficina de Software Libre

¿Qué vamos a hacer hoy?

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Oficina de Software Libre

Entradas al blog

- Cada uno tiene su propio usuario.
- Usaremos Wordpress.
- Cuidado con lo que ponemos.

Todos los días realizaremos una entrada.

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Oficina de Software Libre

UNIVERSIDAD DE GRANADA | Oficina de Software Libre | FECYT

CAMPUS INFANTIL SOFTWARE LIBRE

Campus 2018 | **Campus 2019** | Acceder

Lugar de realización del Campus :

Calle Periodista Daniel Saucedo Aranda s/n – Granada

Quiénes somos:

La Oficina de Software Libre pertenece a la Delegación de la Rectora para la Universidad Digital. Lleva funcionando desde el año 2008, dedicando desde sus comienzos grandes esfuerzos a la promoción y el fomento del software libre dentro y fuera de la UGR.

La Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada se ubica en la calle Real de Cartuja, número 36-38.

Contacta

Twitter OSL

Facebook OSL

osl.ugr.es

osl@ugr.es

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Oficina de Software Libre

ACCEDEMOS DESDE :

http://campusinfantilsl.ugr.es/pages/blogs/

UNIVERSIDAD DE GRANADA
Oficina de Software Libre
GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES
FECYT
FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA
CAMPUS INFANTIL SOFTWARE LIBRE
Campus 2018
Campus 2019
Acceder
Pulsamos aquí

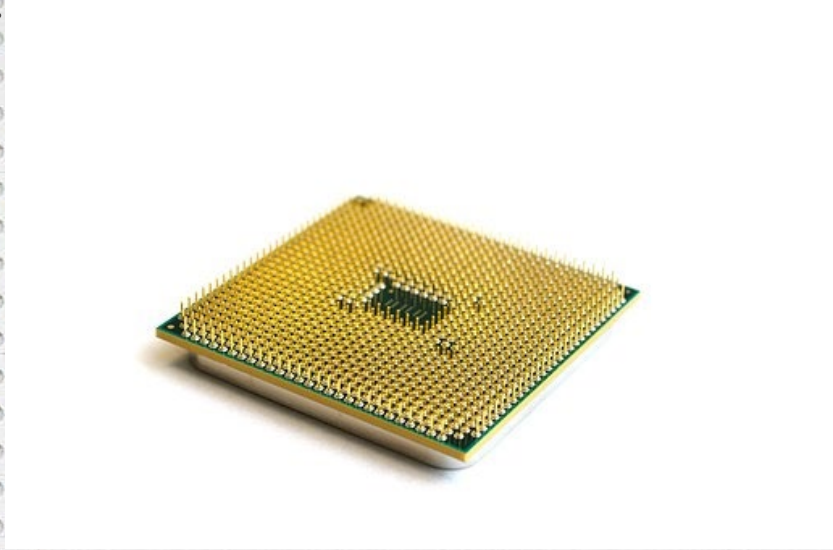
- PARTES DE UN ORDENADOR
- MONTAR UN ORDENADOR
- MONTAR UN PORTÁTIL
- PROYECTO

- PARTES DE UN ORDENADOR

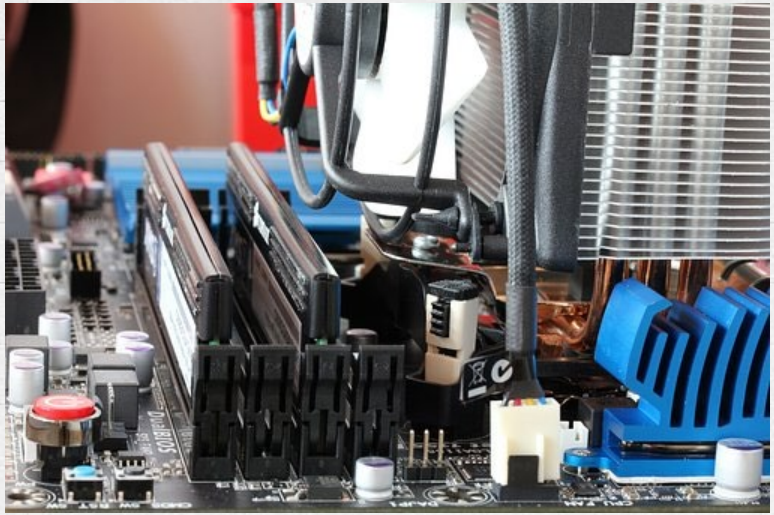
1. Chasis (caja o torre): Donde se guardan y se montan los componentes del ordenador.

2. Fuente de Alimentación: Se encarga de alimentar de electricidad a todos los componentes del ordenador.

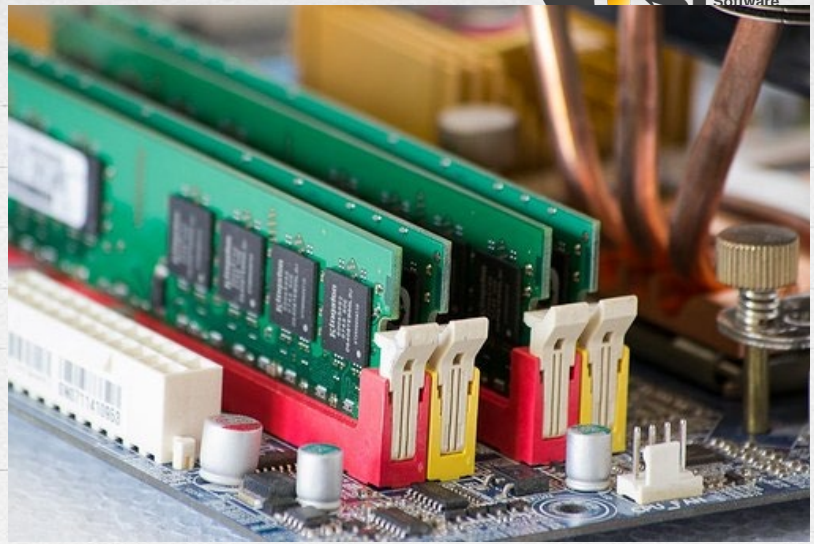
3. PCB (Placa Base, o Placa Madre): Es donde irán conectados todos los componentes.



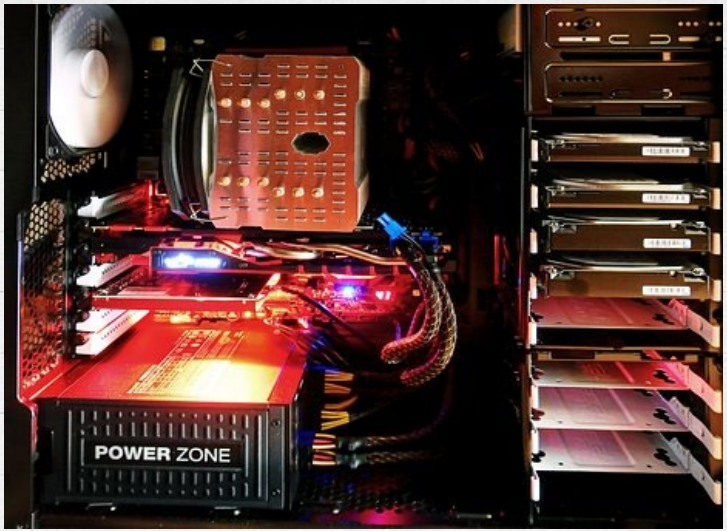
4. CPU (Procesador): El corazón del ordenador, su trabajo es el de procesar toda la información y órdenes que le mandamos al ordenador. Extrae las instrucciones del programa que está en la memoria principal, las analiza y emite las órdenes para su realización.

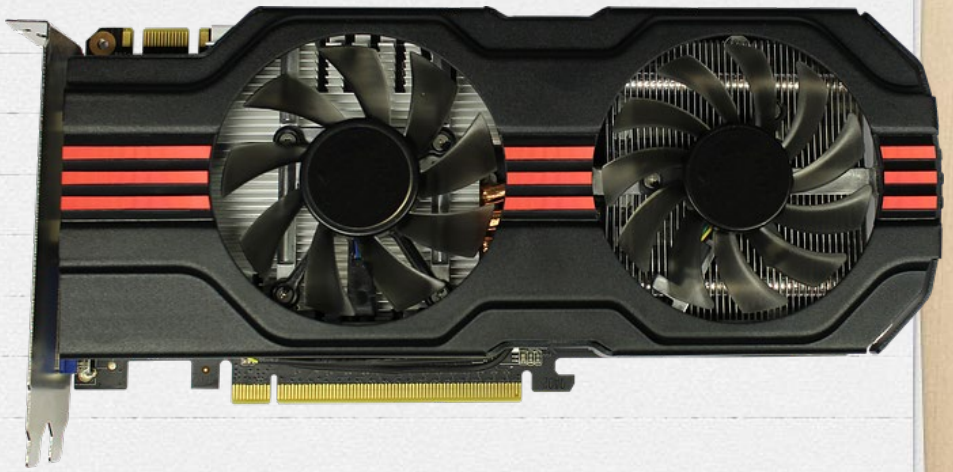


5. Disipador: Se función es la de mantener “fresquito” el procesador, ya que este desprende mucho calor durante su funcionamiento y no le gusta “pasar calor”.



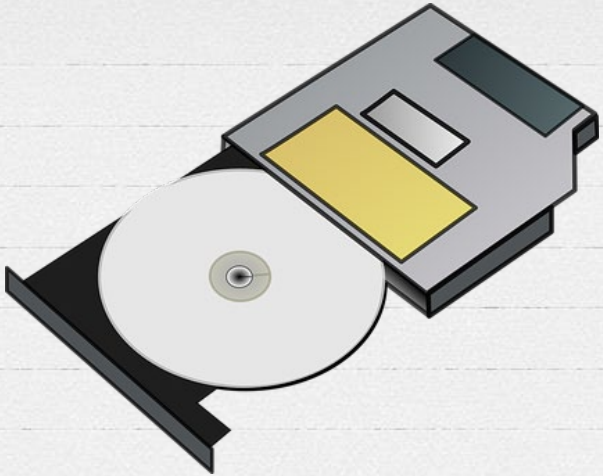
6. Memoria RAM (Memoria de Acceso Aleatorio): En esta memoria es donde se guardan los datos a los que se necesita acceder de manera rápida.





7. GPU (Tarjeta Gráfica, o Tarjeta de vídeo): Su función es la de procesar los datos que vienen de la CPU y transformarlos en información que puede ser mostrada en los dispositivos de salida (monitor, televisor, proyector).

8. Disco duro: Su misión es la de guardar todos los datos.

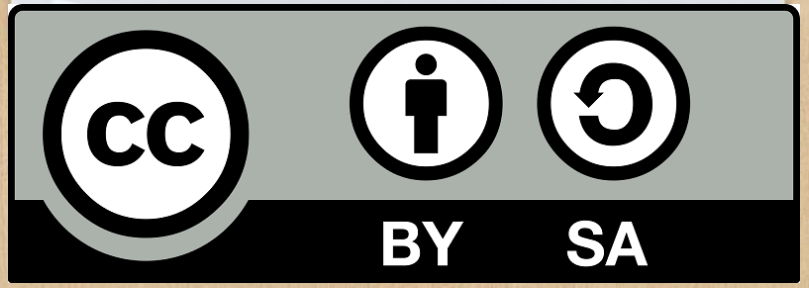


9. Lector CD/DVD ROM: Este dispositivo tiene como responsabilidad la lectura, grabación o regrabación de CDs y DVDs.

10. S.O. (Sistema Operativo): Se encarga de lograr que todos los componentes funcionen a la vez, de manera coordinada y permite que el usuario pueda trabajar con el ordenador.

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Oficina de Software Libre

Grupo Alevín 1.5 por José Alonso Arias Gonzalez tiene una licencia

Creative Commons Atribución 4.0 Internacional