

Alevines (12 a 14 años)

Turno 2: Del Lunes 6 de Julio al Viernes 17 de Julio de 2026 (de 08:00 a 15:00)

Sesión	Descripción
1	Recepción - Bienvenida y presentación del equipo - Entrega del material del campus - Descubriendo nuestro ordenador - Conociendo el mundo del Software Libre - Juegos educativos con Tux - Conociéndonos y trabajando en equipo - Primeros pasos en la terminal Linux - Creando nuestro primer programa
2	Imágenes libres, diseño y edición de imagen, recursos libres de derechos, aplicación a nuestros juegos. - Presentación y primera publicación en el blog - Tecnología y cultura del Software Libre - Recursos gráficos de uso libre - Creative Commons y derechos de autor - Creación con herramientas de diseño libre - Descubriendo la Inteligencia Artificial
3	Arduino y edición de vídeo - Recapitulamos lo aprendido y lo compartimos en el blog - Experimentamos con Arduino Sensor Kit - Primeros pasos en la programación con Arduino - Creación y edición de vídeos - Introducción a Processing
4	Hardware: componentes de un ordenador. Proyecto - Repasamos lo aprendido en la sesión anterior - Desmontamos y descubrimos el interior de un ordenador - Pausa y descanso - Construimos y programamos nuestro proyecto robótico

5	Programación con varias herramientas - Programación creativa en equipo - Práctica de mecanografía - Primeros pasos con Python - Aprendemos a pensar como un robot - Exploramos y construimos en Minetest
6	Programación con Python y Html - Compartimos en el blog lo aprendido el día anterior - Descubrimos Python y creamos nuestros primeros programas - Programamos con Snap! - Experimentamos con Micro Home Kit
7	Creación de aplicaciones. Cutebot - Compartimos en el blog nuestras experiencias y aprendizajes - Programamos y experimentamos con CuteBot - Descubrimos el mundo de CodeBug - Pausa y descanso - Creamos y diseñamos nuestros propios sprites
8	Scratch y makey makey - Compartimos en el blog lo aprendido - Descubrimos y programamos con Scratch - Pausa y descanso - Creamos nuestro primer juego de plataformas - Experimentamos con proyectos de Makey Makey
9	Autoevaluación. Presentaciones y creación de personajes - Compartimos nuestras experiencias en el blog - Creamos una presentación con Impress - Descubrimos cómo funciona un ordenador - Exploramos el mundo de las redes neuronales - Diseñamos modelos con LeoCAD - Creamos personajes en 3D con Goxel
10	Ceremonia de clausura - Compartimos en el blog lo aprendido durante el campus - Presentamos nuestros proyectos al grupo - Elegimos a los representantes del equipo - Pausa y descanso - Entrega de diplomas y proyectos - Acto de clausura y despedida