

Campus Infantil de Software Libre

12ª edición

1º Turno (24 de Junio a 5 de Julio de 2019)

Grupo de 9 a 12 años

Sesión	Descripción
1	Recepción Presentación de Tux (mascota de linux) para que se habitúen al sistema que van a utilizar todos los días. <ul style="list-style-type: none">- Presentación en el aula del temario y reparto de camisetas e identificaciones.- Explicación sobre qué es Linux y tutorial de uso del ordenador del aula.- Descanso.- Integración Grupal (Gesto paranoico)
2	Imágenes elementos de la tabla periódica. Juegos con imágenes libres. <ul style="list-style-type: none">- Buscar imágenes libres ¿Por qué es necesario respetar los derechos de autor?- Edición de imágenes con Mypaint (Programa libre para editar imágenes).- Descanso.- Formación de grupos para el proyecto (grupos de 2 participantes).
3	Programación con Scratch. Proyecto de creación de un juego con Scratch. <ul style="list-style-type: none">- Resumen del día anterior (este resumen será publicado en el blog del Campus Infantil, para que compartan en las redes su experiencia).- Manejo del programa Scratch (Nociones de programación con esta plataforma de programación de software libre).- Descanso.- Creación de juegos y animaciones con Scratch relacionados con elementos de la tabla periódica.
4	Trabajo en grupos. Interacción entre grupos. <ul style="list-style-type: none">- Resumen del día anterior.- Explicación del proyecto a realizar. Será un muñeco esquiador que se moverá solo, usamos pajitas y otros materiales, además, será decorado.- Descanso.- Elección del nombre del grupo (relacionado con la tabla periódica).- Repartición del material e inicio de proyecto.
5	El reciclaje. Inclusión de componentes recicladas en el proyecto. <ul style="list-style-type: none">- Resumen del día anterior.- Montaje y desmontaje de un ordenador. Los niños verán un ordenador por dentro para que tengan conciencia de la diferencia entre software y hardware además de conocer los elementos(cobre, silicio, ...) con los que se han construido las piezas que lo forman.

	<ul style="list-style-type: none"> - Descanso. - Trabajo en el proyecto.
6	<p>Seguridad en Internet.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Explicación de navegación segura por la red. - Ofimática. Cómo hacer una presentación con Impress (programa libre para hacer presentaciones) - Descanso. - Publicación de resultados del proyecto en el blog y documentación del mismo.
7	<p>Publicidad y marketing. Impress. Presentaciones de los proyectos por grupos.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Explicación de qué es la publicidad. - Elección de un eslogan y un logo para su grupo. - Uso de Impress y realización de una presentación por cada grupo sobre el proyecto. Cada uno hará una y votarán entre todos cuál usar para colgarla en el blog. - Descanso. - Grabación de vídeo de cada grupo y subida al blog. - Seguir con el proyecto.
8	<p>Presentación de proyectos a los compañeros.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Presentación a los compañeros del material realizado el día anterior sobre lo que han realizado en el proyecto y apuntar sugerencias de sus compañeros. - Realización de ejercicios con Mbot. - Descanso. - Terminar proyecto, crear la entrada con todo lo que han hecho en el proyecto, particularidades de su proyecto y de su equipo.
9	<p>Diseño con hardware libre.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización de ejercicios con Escornabots. - Finalización de los proyectos y decidir quién se lo queda, por sorteo. - Descanso. - Realización de un cartel del proyecto. - Ensayar presentación y votar quienes lo presentan de forma oficial.
10	<p>Jornada de puertas abiertas.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización de la encuesta. - Preparar exposición de proyectos. - Última entrada en el Blog. - Entrega de diplomas y de materiales. - Descanso - Clausura

Información de interés

- Los escolares serán recogidos por los monitores cada día en el patio de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y Telecomunicación en horario de 8:00 a 9:00 y podrán ser recogidas de 14:00 a 15:00 como horario límite.

- El horario de clases será de 9:00 a 14:00 todos los días.
- Todos los días de 11:00 a 11:30 podrán desayunar. Tienen a disposición la cafetería del centro, máquinas expendedoras y, por supuesto, podrán traer comida de casa.
- No es necesario traer material de casa ya que se proporcionará lo necesario para el desarrollo del proyecto y de las clases.
- Para cualquier problema, puede llamar a la directora de la Oficina de Software Libre, a través del siguiente número: 654279921 (Maribel).
- El teléfono de la consejería del centro para información general es 958242800 // 958240819 // 958242817.
- Durante el desarrollo de las clases, los escolares estarán acompañados por 3 responsables, el profesor y dos monitores.