

Campus Infantil de Software Libre

12ª edición

1º Turno (24 de Junio a 5 de Julio de 2019)

Grupo de 12 a 14 años (Veteranos)

Sesión	Descripción
1	Recepción Presentación de Linux para que se habitúen al sistema que van a utilizar todos los días. - Presentación en el salón de actos. - Presentación en el aula del temario y reparto de camisetas e identificaciones. - Explicación sobre qué es Linux y tutorial de uso del ordenador del aula. - Descanso. - Integración Grupal (Una persona especial). - Instalación de un Sistema Operativo Libre.
2	Imágenes libres, licencias CC. Juegos con imágenes libres y gimp. - Buscar imágenes libres ¿Por qué es necesario respetar los derechos de autor?. - Explicación sobre licencias CC. - Mi propia tabla periódica. Edición de imágenes con GIMP. Mi primer GIF. - Descanso. - Formación de grupos para el proyecto (grupos de 2 participantes). - Edición e impresión 3D. Creación de logos de los grupos, será su identificación de grupo.
3	Programación con PencilCode y Mblock. - Resumen del día anterior (este resumen podrá ser publicado en el blog del Campus Infantil, para que compartan en las redes su experiencia). - Programación con Pencilcode. Retos de programación. - Descanso - Programación con mBlock. Programación de robots mBot. - Retos con mBot y la tabla periódica.
4	Trabajo en grupos. Interacción entre grupos. - Resumen del día anterior. - Explicación del proyecto a realizar. Será un robot esquiador con materiales reciclados y decorada, la cual se sorteará entre los miembros que formen cada uno de los grupos. - Descanso - Repartición de tareas a realizar dentro del proyecto e inicio de proyecto.
5	El reciclaje. Inclusión de componentes recicladas en el proyecto. - Resumen del día anterior. - Montaje y desmontaje de un ordenador. Los niños verán un ordenador por dentro para que tengan conciencia de la diferencia entre software y hardware y cómo las piezas se ensamblan y cual es la función de cada una de las piezas. - Los niños montarán un ordenador desde cero. - Descanso - Trabajo en grupo para el proyecto.
6	Seguridad en Internet. Creación de la página web del grupo. - Explicación de navegación segura por la red. - Hacer entradas en el blog sobre los proyectos.

	- Primeros pasos en HTML5. - Descanso. - Creación de página web sobre el proyecto y la tabla periódica.
7	Lilypad. Mis primeras presentaciones. - Que es una Lilypad y como funciona. - Que es y como funciona la tinta conductiva. Ejercicios con Leds. - Descanso - Seguir con el proyecto. - Uso de Impress (programa libre para hacer presentaciones) y realización de una presentación por cada grupo sobre el proyecto.
8	Programación con Escornabot. - Realización de ejercicios con Escornabot y la tabla periódica. - Descanso - Como crear una presentación con HTML5. - Terminar proyecto, crear la entrada con todo lo que han hecho en el proyecto, particularidades de su proyecto y de su equipo.
9	Presentación de proyectos a los compañeros. - Grabación de Video de cada grupo y subida al blog - Descanso - Presentación a los compañeros del material realizado el día anterior sobre lo que han realizado en el proyecto y apuntar sugerencias de sus compañeros.
10	Jornada de puertas abiertas. - Realización de la encuesta - Preparar exposición de proyectos. - Elección de un portavoz por aula y presentación sobre lo que más les ha gustado para que hable en la Clausura (opcional) - Última entrada en el Blog. - Entrega de diplomas y de materiales - Descanso - Clausura

Información de interés:

- Los escolares serán recogidos por los monitores cada día en el patio de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y Telecomunicación en horario de 8:00 a 9:00 y podrán ser recogidos de 14:00 a 15:00 como horario límite.
- El horario de clases será de 9:00 a 14:00 todos los días.
- Todos los días de 11:00 a 11:30 podrán desayunar. Tienen a disposición la cafetería del centro, máquinas expendedoras y, por supuesto, podrán traer la comida de casa.
- No es necesario traer material de casa ya que se proporcionará lo necesario para el desarrollo del proyecto y de las clases.



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



FUNDACIÓN ESPAÑOLA
PARA LA CIENCIA
Y LA TECNOLOGÍA



- Para cualquier problema, puede llamar a la directora de la Oficina de Software Libre, a través del siguiente número: 654279921 (Maribel).
- El teléfono de la conserjería del centro para información general es 958242800 // 958240819 // 958242817.
- Durante el desarrollo de las clases, los escolares estarán acompañados por 3 responsables, el profesor y dos monitores.