

Campus Infantil de Software Libre

12ª edición

2º Turno (8 al 19 de Julio de 2019)

Grupo de 12 a 14 años (Veteranos)

Sesión	Descripción
1	Recepción Presentación de Linux para que se habitúen al sistema que van a utilizar todos los días. - Presentación en el salón de actos. - Presentación en el aula del temario y reparto de camisetas e identificaciones. - Explicación sobre qué es Linux y tutorial de uso del ordenador del aula. - Descanso. - Integración Grupal (Una persona especial). - Instalación de un Sistema Operativo Libre.
2	Retoque de fotografías y vídeo. Creación de un audio-cómic. - Edición de imágenes con GIMP (Programa libre para editar imágenes) e Inkscape. - Descanso. - Edición de vídeo con Openshot (Programa libre para editar vídeo). - Formación de grupos para el proyecto (grupos de 2 participantes). - Creación de logos e imágenes de los grupos, será su identificación de grupo.
3	Programación con y sin sintaxis. - Resumen del día anterior (este resumen podrá ser publicado en el blog del Campus Infantil, para que compartan en las redes su experiencia). - Programación con BeetleBlocks. - Descanso. - Creación de juegos y animaciones con Codebug.
4	Trabajo en grupos. Interacción entre grupos. - Resumen del día anterior. - Explicación del proyecto a realizar. Será un robot que se moverá y que cada grupo debe construir usando materiales reciclados y decorarlo. El proyecto se sorteará entre los miembros que formen cada uno de los grupos. - Descanso - Repartición de tareas a realizar dentro del proyecto e inicio de proyecto.
5	Criptografía. Qué es y como funciona. - Actividades relacionadas con la criptografía. Codificación de mensajes. - Descanso. - Juegos de criptografía usando clave pública y privada.
6	Seguridad en Internet. Creación de la página web del grupo. - Explicación de navegación segura por la red. - Hacer entradas en el blog sobre los proyectos. - Primeros pasos en HTML5.

	- Descanso. - Publicación de resultados del proyecto en el blog y documentación del mismo. - Creación de página web sobre el proyecto.
7	Robots educativos. - Programación con M-Bots: programación de un robot básico. - Descanso. - Ejercicios con mBlock.
8	Lilypad. Mis primeras presentaciones 1. - Grabación de Video de cada grupo y subida al blog - Que es una Lilypad y como funciona. - Descanso - Que es y como funciona la tinta conductiva. Ejercicios con Leds. - Seguir con el proyecto.
9	Presentación de proyectos a los compañeros. - Impress, la alternativa libre para hacer presentaciones - Presentaciones interactivas con HTML5 . - Presentación a los compañeros del material realizado el día anterior sobre lo que han realizado en el proyecto y apuntar sugerencias de sus compañeros. - Descanso - Terminar proyecto, crear la entrada con todo lo que han hecho en el proyecto, particularidades de su proyecto y de su equipo.
10	Jornada de puertas abiertas. - Realización de la encuesta - Preparar exposición de proyectos. - Elección de un portavoz por aula y presentación sobre lo que más les ha gustado para que hable en la Clausura (opcional) - Última entrada en el Blog. - Entrega de diplomas y de materiales - Descanso - Clausura

Información de interés:

- Los escolares serán recogidos por los monitores cada día en el patio de la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y Telecomunicación en horario de 8:00 a 9:00 y podrán ser recogidos de 14:00 a 15:00 como horario límite.
- El horario de clases será de 9:00 a 14:00 todos los días.
- Todos los días de 11:00 a 11:30 podrán desayunar. Tienen a disposición la cafetería del centro, máquinas expendedoras y, por supuesto, podrán traer la comida de casa.
- No es necesario traer material de casa ya que se proporcionará lo necesario para el desarrollo del proyecto y de las clases.
- Para cualquier problema, puede llamar a la directora de la Oficina de Software Libre, a través del siguiente número: 654279921 (Maribel).



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



- El teléfono de la conserjería del centro para información general es 958242800 // 958240819 // 958242817.
- Durante el desarrollo de las clases, los escolares estarán acompañados por 3 responsables, el profesor y dos monitores.